

PS22

疾風の狼

新美少女夢工場

夢幻精靈

全彩 養育大全

●基礎知識詳解

●事件、打工、能力與結局詳解

疾風の狼「PS 金手指介面卡」專用密碼

●金錢無限

●各種狀態值最大

●ストレス值最低

建議售價 290元


新美少女夢工場
養育大全

CONTENTS

序章 4

基礎篇 6

角色介紹 7
基礎操作 20
育成計畫 29
購物 36
查看能力 38

實戰篇 49

Chapter 1 父女檔案

女兒的檔案 64
父親的檔案 68
商人 70
旅行僧 72
退休騎士 74
賣藝人 76
沒落貴族 78
流浪人 80
女兒的狀態 84
身材 89

Chapter 2 學習

學習 92
同學 94
學校 98
學校的事件 100
武術道場 102
武術比賽 104
舞蹈教室 106
料理教室 108
音樂教室 110
繪畫教室 112
禮儀見習教室 114
斷食道場 116
教會 118

Chapter 3 打工

打工 122
農場 124
市場 136
侍女 128
家庭教師 130
礦山 132
木匠 134
照顧小孩 136
酒吧 138
幫忙家事 140
更多的打工樂趣 142





Chapter 4 父女關係

購物 146
自由行動 148
更多的自由行動的樂趣 150
郊遊 152
郊遊的邂逅—籮筐 154
會話 156
生日 158

Chapter 5 結局

旅行 170
王國的公主 172
公主 174
結婚 176
天上界 178
黑道 180
武官 182
政治家・行政官 184
實業家 186
宗教家 188
學者 190
藝術家 192
藝人 194
就業 196

附錄

〔學習〕能力值變化一覽表 198
〔打工〕能力值變化一覽表 199
各能力值增減一覽表 200

專欄

女兒的主張

〔身材〕篇 89
〔想要學習〕篇 93
〔智力〕篇 99
〔武勇〕篇 103
〔魅力〕篇 107
〔體貼〕篇 109
〔自尊心〕篇 111
〔藝術性〕篇 113
〔氣質〕篇 115
〔壓力〕篇 117
〔道德心〕篇 119
〔體力〕篇 125
〔氣力〕篇 141
〔買那個給我〕篇 147
〔我想休假〕篇 153
〔給我零用錢〕篇 155
〔信賴度〕篇 159

會話

〔競爭對手出現〕篇 95
〔考了高分〕篇 97
〔打工的感想〕篇 143
設定〔女兒的血型〕篇 65
突如其來的訪問者 157
女兒的心情〔訊息〕篇 171





序章

這是一個很遠很遠的地方在很久很久以前發生的故事。
從朝露誕生的妖精中，有位奇特的孩子。
她夢想「變成人類女孩……成爲公主！」。
不過，偉大的妖精女王拒絕了她的請求。
「變成人類？眞是胡來……」
妖精受到嚴重的打擊，在冷冷的夜，在開在月下的花中，
珠淚暗垂。眼淚化成晶瑩剔透的冰涼水滴，濡濕了花兒。
——她的低語傳到妖精女王的心底深處。
「眞拿妳這孩子沒辦法。沒有人可以改變妖精的夢。
依妳自己的決定去生活吧……」
於是，妖精變成了人類女孩，在凡間生活。
有什麼樣的事情在等待著她呢？她的美夢能夠成眞嗎？
月兒靜靜看著這一切……





就這樣，
化成人類女孩的夢幻妖精
和您一起在這個城鎮生活。
爾後，
會遇到什麼樣的人、
發生什麼樣的事呢？

PRINCESS MAKER

FAERY TALES COME TRUE

基礎篇



角色介紹


嗨！從下一頁開始，就由我小小妖精（ウズ）為您介紹在這個遊戲登場的角色。如果您願意花一點點時間來看這些介紹，遊戲會更有趣噢！




喵～

◆ 女孩 ◆



這就是您要培育的女孩。她已藉妖精女王之力，成爲人類女孩，如願地在凡間生活。
她將在視她如己出的您的照顧下，朝實現夢想之道邁進。
……也許養小孩是件麻煩事，但這個可愛女孩就拜託您了！

早安，爸爸。我會聽爸爸的話，做一個好孩子。我現在已經 10 歲了。嗯～接下來該做什麼好呢？



◆ 小小妖精（ウズ）◆



擔心女孩安危的妖精女王，命我陪女孩從妖精界下到凡間，守護女孩。也許您會覺得小小的我，沒啥作爲，但我想自己應能助您一臂之力。



◆ 妖精女王 ◆

女王的責任就是統御掌管森羅萬象的自然妖精。她極受眾妖精仰慕。當然，我也相當尊敬她。



◆ 老師是什麼樣的人？◆


可玻（クールボゥ）
我是學校的教授。學校是學習知識的場所，也是結交益友的場所。讓我們一起努力吧！




大家好。我是舞蹈教室的教練。舞蹈是活用肉體，進行演出的綜合藝術。歡迎妳與我共同追求美的世界！
麥加諾（マルカーノ）


俺是武術道場的教頭。修行武術和鍛鍊心志是一體兩面的事。希望妳也能以修習武術為榮！
卡克蘭特（カークランド）


貝希（ペピトーン）
我是料理研究家兼料理教室的講師。好吃的料理能為自己和周遭的人帶來幸福噢！


摩卡（モッカ）
歡迎來到繪畫教室。讓我帶妳進入感性與心靈的多彩世界。



我是禮儀見習教室和斷食道場的講師。如果妳想成為高貴的女性，就要學習這2個科目。我將傾囊相授。







歡迎來到傳達神的旨意的教會。在教會學習，可以擁有更高的道德心噢！

歡迎妳來音樂教室。身為本國頂尖音樂家的我，會告訴妳音樂的神奇之處。




8/192
Jun
THU 30
喂！拜託妳也
要多用點心去
學習……
學校一定有很多年紀
和我相近的小朋友。
真期待和他們做朋
友！

◆ 誠徵工讀生！ ◆



阿倫（アレン）

酒吧女服務生募集

「酒吧是男性勞動者的綠洲。邀妳共襄盛舉！」



蘿絲（ローズ）

誠徵豪宅的侍女、家庭教師

「我們家太大，很難整理……有沒有人願意來幫傭？對了，我也在找可以照顧小孩的家庭教師。」



瑪萊雅（マライヤ）

店員大募集！

「商店的工作看來輕鬆，其實有很多繁瑣的事。我每天都忙得不得了。有沒有人可以來幫幫我？只要是開朗活潑、手腳俐落的孩子都可以。」



尋找礦工

「礦山是男子漢打拚的場所，只有沉得住氣的人才適合。雖然工作嚴苛，但完成時的滿足感無法言喻。而且，同伴全是大好人！」



徵農場幫手

「這是我們家代代相傳的農場。最近我年紀大了，身體不太好……希望能有年輕力壯的孩子來幫幫我……」



木匠見習生募集

「木匠並不是只要造出顧客所說的東西就成了，一定要有身為"手藝人"的自覺。歡迎充滿幹勁的孩子，加入我們的行列！」



誠徵褓姆助手

「最近人家託養的小孩愈來愈多，一個人忙不過來……如果能有善良的人來幫忙照顧小孩就太棒了。」





◆ 其他角色 ◆



武術道場的對戰對手之一。眼鏡掉落，找眼鏡的模樣相當可愛。



這是每個世界必有的角色……絕不能向這種個性有點變態的人認輸！





統治這個王國的國王。年輕時擅長武術，目前正值王國和平盛世，好像英雄無用武之地，有點發悶。



女孩撿到的可愛小貓咪。該取什麼樣的名字呢……？





夢幻妖精的故事

新美少女夢工場是模擬類型的培育遊戲。
您和女孩一起生活在妖精飛舞、
人類和樂的遙遠王國……
請將為實現公主夢想而下凡間的妖精
當作自己的女兒般疼愛
將她從10歲養到18歲。
依女孩的心願將她培育成高貴的公主
或是帥氣的劍士
或是聖潔的修女
全憑您斟酌。
各式各樣的事件和相遇
正在等待著您們父女。
藉這個遊戲多方體驗
『只有一次的人生』吧！
通往幸福之道無限多……





主要操作



共通的按鈕操作



○鈕	決定、實行。
×鈕	取消。在主畫面按此鈕，效果和選擇「實行」一樣。
△鈕	將游標移到道具和計畫，按此鈕，會表示出解說。
方向鍵	移動游標，進行選擇。
START 開始鈕	在名字輸入時按此鈕，效果和選擇「決定」一樣。

在序幕影片中按○、×、△、✥、START的任一鈕，會切換成主操作畫面。

Princess Maker

將妖精女王寄養的少女當作親生女兒培育，長達 8 年的溫馨物語，就此揭幕。



主操作畫面



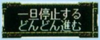
在主操作畫面選擇選單。
LOAD GAME 是叫出先前保存的遊戲資料。
NEW GAME 是重新遊戲。
CONFIG 是切換成設定畫面。
STAFF CREDIT 是表示出配音員和製作人員的銘謝表。



設定畫面



在設定畫面，進行遊戲的各種設定。
可以選擇聲音和台詞表示的 ON／OFF、切換立體音（ステレオ）／單音（モノラル）、調整畫面的明亮度、選擇遊戲進行模式、選擇高速鈕的動作。（➡ P29）
按 ✕ 鈕，可以回到原畫面。



在遊戲進行模式，可以選擇會話和事件自動進行的「どんどん進む（迅速進行）」和等待輸入 ○ 鈕的「いったん停止する（暫時停止）」。

名字的輸入



開始遊戲前，要依小小妖精（ウズ）的指示，依序輸入「女孩的名字」「生日」「血型」「玩家的生日」「職業」。這些要素會左右女孩的成長。請幫女孩取一個特別的名字。



遊戲開始
「早安，主人。」
小小妖精打完招呼，女孩接著說：
「爸爸，早安！」
開始新的生活咯！



欲中途結束時



在主畫面選擇「ステータス（能力）」。在能力畫面按 O 鈕，會出現迷你視窗。
「時を刻む（刻畫時間）」是存檔、「時を戻す（追溯時間）」是讀檔。「コンフィグ（設定）」是切換到設定畫面，「初期畫面へ（往初期畫面）」是從頭開始玩遊戲。

父親的職業

女孩會以最親近的父親作榜樣。父親的職業會影響到女孩的成長和行動，也會造成收入等等經濟條件的差異。

商人



收入隨景氣波動。商人是以頭腦決勝負，女孩會像父親一樣，智力超群。

沒落貴族



依靠城裡的薪俸維生。女孩自尊心高、品格好，全部承自父親。



退休騎士



倚賴政府所發的年金過活。可以培育一個充滿武勇、開朗活潑的女孩。

旅行僧



以撫慰人心爲生活目標。女孩會擁有高尚的道德、善良的心。

賣藝人



收入不穩定。父親豐富的感性可鍛鍊女孩的藝術性和體力。

流浪人



自由奔放的旅人。沒有職業，沒有收入，但可能培育出比一般人更堅強的女孩。

畫面的構成與操作



日曆

A・開始培育女孩後的回合數。
B・C・D・現在的月、星期幾、日。

スケジュール（計畫）

計畫選擇視窗



計畫選單畫面



計畫設定畫面





買い物（購物）

購物



會話

會話選單視窗



月日會隨著實行計畫經過。設定計畫是決定女孩命運的重要工作。





女孩的小檔案

E・女孩的姓名　F・女孩的年齡
G・女孩的血型　H・女孩的星座
I・所持金

實行

實行畫面





着がえ(換裝)

換裝選單畫面



ステータス(能力)

能力畫面



存檔視窗／讀檔視窗



計畫的輸入

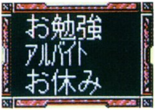


計畫設定畫面的按鈕操作

按鈕	說明
○鈕	將計畫配置在計畫表。
×鈕	離開計畫設定畫面。
△鈕	表示出計畫被強制變更的理由。
方向鍵左右	捲動計畫表。
方向鍵下	刪除被叫到計畫表中央的計畫。
方向鍵上	回復刪除的計畫。
L1鈕	跳到計畫表左側的空白欄。
R1鈕	跳到計畫表右側的空白欄。
開始鈕	切換是否表示出收支計畫表。
選擇鈕	切換計畫表的年月表示。



計畫輸入畫面



從主畫面的主選單選擇「スケジュール（計畫）」，會出現迷你視窗。請選擇「お勉強（學習）」「アルバイト（打工）」「休息（お休み）」等任一種類。選好後，會表示出該種類的計畫選單。

在計畫選單畫面，按 R1 鈕，選單畫面會依「學校」⇨「アルバイト（打工）」⇨「お休み（休息）」⇨「學校」進行切換。按 L1 鈕會以反方向進行切換。





在計畫設定畫面，會表示出帶狀的計畫表。

請用 ○ 鈕將選好的選單配置在這個計畫表。

1個月分成上旬、下旬，亦即2回合。1回合設定1個計畫。可以輸入1回合，實行1次，也可一口氣輸入想要預約計畫的回合或8年共192回合，一次實行。

進行實行，月日會自動流逝，直到結束所設定的一切計畫。若計畫表有空白欄，會在該處停止實行。

另外，可藉計畫表確認過去設定的計畫。

計畫的編集

配置好的計畫，只要尚未實行，都可刪除或變更。只要用方向鍵的左右將欲變更的計畫叫到計畫表中央，按方向鍵的下，就可刪除。



↑用方向鍵的左右將欲變更的計畫移到中央。



↑用方向鍵的下進行刪除。可用方向鍵的上再度配置已刪除的計畫。

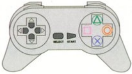
強制變更的計畫



因疾病等等狀態而強制變更的計畫在計畫表上會以紅色表示。將紅色的計畫移到計畫表中央，按△鈕，會表示出計畫被強制變更的原因。

按實行鈕，計畫會自動實行，直到取消操作。按開始鈕 START 可中斷實行，回到主畫面，改寫往後的計畫。

計畫的實行



實行計畫時的按鈕操作

○ 鈕

省略聲音。藉「コンフィグ(設定)」表示出聲音和台詞表示時，按此鈕，會兩者一起中斷。

L1 鈕

加速遊戲的進行。

在「コンフィグ(設定)」畫面的「早送りボタンの動作(高速鈕動作)」設定，「押いている間だけ(按住按鈕時)」表示遊戲只會在按住 L1 鈕時加速進行；「押す每に切り替え(藉按鈕切換)」表示按 L1 鈕，就會切換快速與標準(正常速度)。

START 開始鈕

中斷計畫的實行，回到主畫面。

SELECT 選擇鈕

按此鈕，能力表示會消失。再按鈕，就會出現。只在連續實行相同計畫時有效。



能力表示的切換



實行アルバイト(打工)、バカンス(郊遊)、お勉強(學習)等等計畫時，會出現表示女孩能力變化的圖表。

按選擇鈕 SELECT，在連續實行相同計畫時，可以刪除能力表示。

打工

子守り（照顧小孩）



常常要露出笑臉。長期照顧小孩，說不定可成爲一位體貼（氣立て）的大姐姐。

家事手伝い（幫忙家事）



在自己的家中幫忙。雖然工錢微薄，但可成爲一個體貼的女孩。



酒場（酒吧）



這是重視禮貌的工作。每天要面對很多種客人，工作相當忙。也許可以成爲招牌女服生。

市場



售貨員。工作堆積如山，必須招攬客人、管理庫存……雖會忙得不可開交，但腦筋會變靈活。

家庭教師



在貴族家庭教導小孩。需具備某程度的智力（知力）。不過，女孩也可趁機學習。

礦山



混雜在健壯的礦夫群，藉體力勞動鍛鍊鬥志（氣力）。雖是苦差事，但打工費頗高。

女孩的能力會因工作內容而生變化。薪水視工作表現而定。某些工作會超過女孩負荷，務必時時留意女孩的狀況。



メイド（侍女）



在貴族的宅邸，幫忙整理家務。可在不知不覺中習得上流社會的魅力。

農場



整理花園、照料家畜。體力（スタミナ）會因在大自然中進行肉體勞動而變強。



大工（木匠）



這是花長時間蓋建築物，需要鬥志（氣力）的工作。透過建造，還可培養藝術性（センス）。

其他的打工

基本上，只能從事這裡列出的 9 種打工，但若在平日採取某些行動，說不定可找到比較特殊的工作。

打工沒有年齡限制，但工作類型會隨著女孩的能力和過關的事件增減。而且，某些工作的打工薪資會隨女孩的狀態改變。

學習

學校



學校是知識和經驗的寶庫。可藉著學習和團體生活培養知性與道德心（モラル）。

武術道場



透過劍的修行，鍛鍊身心。武勇、體力（スタミナ）和身為劍士的自尊心（プライト）會獲得成長。



音樂教室



歌唱和樂器演奏最重視藝術性（センス）和氣質（氣品）。在親切老師的啓蒙下，用心學習一技之長吧！

繪畫教室



學畫可以培養敏銳的感性與豐富的知性。作品的完成度會隨著感性與知性的成長而增高。

教會



為了成為善人，必須學習神學和道德。在這種清淨的環境下，還可習得自然與氣質。

行儀見習（禮儀見習教室）



認真學習的話，魅力與氣質會變好。學習禮儀，進入上流社會吧！

支付金錢，進行各種學習。只要認眞學習，就可提升能力。授課費用原則上是 8 年都一樣，但偶而會生變動。



ダンス教室（舞蹈教室）



展現氣質（氣品）與魅力的社交舞是成爲高貴女性不可或缺的重要能力。因會動到身體，可以順便鍛鍊體力。

料理教室



好吃的料理生自善良的心和藝術性（センス）。磨鍊才能，成爲王國的王牌廚師吧！



斷食道場



過食或運動不足是美容的大敵。三不五時也要痛定思痛進行減肥。不過，要小心，別造成體力不足。

學習時，不論教的人或學的人都要做好心理建設。習得的能力會因女孩的狀態產生微妙的變化。

休息

自由行動



女孩自由行動。
平常是用「買い物（購物）」「家でのんびり（在家休息）」「散步」度過假日，但女孩的狀態在某些情況時，可採取其他行動。



バカンス（郊遊）



和女孩一起投向大自然的懷抱。
郊遊的場所因季節而異，對女孩造成的效果也不一樣。請和女孩好好享受快樂時光。

光是學習和打工，會使女孩過度疲勞。最好在女孩生病（病氣）、叛逆化（非行化）之前，讓女孩休息，做做自己喜歡的事或帶她去郊遊。



生病時……

女孩罹病時，只能實行「在家靜養」「入院」。在計畫實行中生病，剩餘的計畫會被換成「在家靜養」。



自宅で休む（在家靜養）



只有女孩生病時，才能選擇此指令。
在家靜靜休養，並不需要什麼特別的開支。
不過，罹患重病時，此指令的效果就不高。

入院



只有女孩生病時，才能選擇此指令。
需要入院費，但療養效果比「在家靜養」大。
欲盡快回復時，最好選擇此指令。

購物

ぬいぐるみ（布娃娃）



這個非常可愛的熊寶寶可以培育善良的心。

詩集



閱讀羅曼蒂克的詩，磨鍊知性與感性。



花束



看漂亮的花，可以變得更美。偶而也要藉花束讓女孩快樂一下。

ごちそう（大餐）



好吃的食物是健康與幸福的根本。不過，別吃太胖。

幾乎所有的女孩都喜歡逛街買東西。在街上的市場可以購買 9 種商品，從生活雜貨到禮物一應俱全，但要避免造成浪費。



スマイル（微笑）



商店的特別服務。不須付費。

市場で買える服（在市場可購買的衣服）

最初，女孩只有一件普通衣服，有點可憐。市場售有各式各樣的衣服，視需要買給她穿吧！（ ➡ P44）



留意兜售！！

遊戲中，會遇到長得怪怪的人來兜售。他的商品盡是一些在其他地方無法入手，看似有用又不太有用的商品。最好三思後，再決定要購買或婉拒。

查看能力

基本能力視窗

能力	說明
スタミナ（體力）	身體的健康。從事勞力工作不可或缺的要素。體力與鬥志過低，有害健康。
知力（智力）	頭腦的好壞與知識的量。能否從事腦力勞動得視此能力而定。
氣力（鬥志）	進取心與骨氣。鬥志愈高，會愈積極、愈肯拼命。
プライト（自尊心）	自尊心。過少的話，會變得卑怯；過多的話，會變得傲慢。
モラル（道德心）	道德心。道德心不高，行為較易叛逆。
氣品（氣質）	言行的優雅度。不足時，會變成一個粗野的女孩。



可藉數值和圖表確認女孩現在的能力。這些能力會因「お勉強（學習）」「アルバイト（打工）」等等而變化，攸關計畫的成功與否和結局。



氣立て（體貼）	體諒與爲他人設身處地著想的心。
センス（藝術性）	藝術方面的才能與感覺。
魅　力	年幼時是指可愛、長大時是指成熟的風韻。
ストレス（壓力）	精神方面的疲勞。壓力過大，對健康和打工的成功率會造成不良的影響。
武　勇	武術的熟練度與評判。成爲戰士必備的能力。
信　賴　度	女孩對父親（您）的信賴程度。



個人檔案視窗

可以確認女孩的姓名、出生年月日、血型、體重和三圍等等資料。

女孩的狀態



通常

開朗活潑且乖巧的好孩子。很聽爸爸的話。





なまいき（驕傲）

言行臭屁。對每個人都擺出自大的樣子，人際關係一落千丈。



貧乏症（貧窮）

因貧窮而滿腦子想賺錢。可能一有閒暇就會拼命打工。



病氣（生病）

將身體搞壞了。在回復健康前，啥事也不能做。務必好好休息，消除疲勞。

女孩並不是每天都開開心心、笑臉迎人。她的態度因能力而異，會影響到成長。欣賞女孩豐富的表情也是遊戲的一大樂趣。





ぶりっこ（可愛）

有魅力的女孩最受歡迎。做某些工作時，還會因此加薪。





非行化（叛逆）

爲反對而反對、說話措詞變粗魯。不受某些打工老板歡迎。

打工和學習所造成的影響因女孩的狀態而異。身爲父親，必須經常留意女兒的狀態。

和女孩會話



從主選單選擇「會話」，會表示出選擇說話方式的視窗，請從「あいさつ（寒暄）」「やさしく（和藹）」「きびしく（嚴肅）」選擇一項。



娘の主張（女孩的主張）

女孩成長到一個程度，會主動向您或小小妖精（ウズ）攀談。有微不足道的事、也有深深的煩惱。這種年紀的女孩的心，還眞複雜。

おねだり（請求）

女孩會向您要求各式各樣的東西。既想看看女孩開心的笑臉、又不能隨便答應女孩的要求，父親還眞難爲。

會話是加深親子關係的最佳方法。不聽其心聲，一昧使其學習、打工，會失去女兒的心。一定要重視溝通。







女孩的反應隨年齡、狀態而異。某些會話內容會影響到女孩的品行和親子關係，務必留意。

換裝



普段着（普通衣服）



女孩最初所持有的唯一服裝。雖然在日常生活中，只有一套衣服並無大礙，但女孩子總是愛漂亮，一定要體貼她的心情。

動きやすい服（便服）



輕便且充滿青春氣息的衣服。活潑開朗的女孩必備。

あったかい服（冬裝）



最適合用在冬天保暖的衣服。有了這類衣服，縱使寒風颼颼的季節也不用怕。

可視狀況與目的換裝。衣服分成 " 可在市場購得 " 和 " 只能藉特別事件入手 " 等 2 個種類，對女孩的影響各不相同。換裝可改變女孩給人的印象。



すずしい服（夏裝）









適合夏天的涼爽衣物。可以藉此稍解酷暑之熱。

おしゃれな服（華服）







這是稍稍華麗的衣服。每個女孩都希望有一件這種衣服。

その他の服（其他衣服）

衣服除可在市場購得外，還可藉各種事件到手。某些衣服還具有特殊效用。詳情……保密★★★





結局

命運之日。
女孩能如願成為凡間的公主嗎……？
結束最後回合後，請選擇實行。

女孩的成長之姿未來人生
以及
您這個父親所獲得的評價
全會在此揭曉。





83.3.15.CJF

















Princess Maker
PRINCESS MAKER
FAERY TALES COME TRUE
實戰篇

兒童

10 歲－12 歲

走路步伐和男孩子相同，可以說出好幾樣喜歡的東西
對自己沒有任何困惑的妳
什麼時候妳會有第一個小秘密呢？
什麼時候眼眸深處會浮現不信賴的神色呢？





少女

13 歲 — 15 歲

不能告訴任何人，自已也不太了解。
初次體驗的那種心情，一定會使妳變漂亮。
一定的，今後也會一直……





從少女到大人

16歲－17歲

妳已經知道，在妳的身體之中的確有什麼已開始在改變。





哭泣.歡笑. 鬧彆扭...

妳那變化多端的表情
像小貓般地自由、像小狗般地無邪。
老實不會説謊的妳所綻放的光彩總是那麼眞實，
因此希望一直看著原來的、全部的妳。




驕傲
高興
緊張
悲傷
生氣
驚訝
可愛
高興
緊張
害羞
悲傷
驚訝
貧窮
高興
驚訝
生氣
苦惱
悲傷

愛作夢的妖精

「我想成爲公主」
新的故事就由小妖精的一句話開始了。





歡迎來到新故事『新美少女夢工場』的世界。
由朝露誕生的妖精們是妖精女王的孩子，在生日那天女王會實現她們的願望。
一個妖精說「我想變成人類，成爲人類的公主」。女王雖然是萬能的，但唯獨這個不能幫她實現，便勸小妖精放棄這個願望，但小妖精卻好像要哭出來似地說「無論如何我都想成爲公主」。
終於女王被她的熱忱打敗，決定在她生日隔天醒來的同時，將她以 10 歲小孩的身份送到凡間。就這樣妖精之子轉生成爲人類，在凡間生活了 8 年。而被選中作爲養育她的父親的人就是你。
由妖精轉生的令嬡是女王從你身體的一部份創造出來的，你的過去和她 10 歲之前的歷史也被編造成眞實的記憶。也就是說你是如假包換的父親，以千眞萬確的親子身份投入這個故事的世界中。
妖精女王派了一名使者到你那裡，名叫小小妖精（ウズ）。他會在這 8 年當中溫馨地守護你們，是值得依賴的妖精。
也可以說是陪你和令嬡一起體驗痛苦、悲傷、喜悅、快樂的同伴吧。
尤其是他會替你留意大小姐是否變叛逆、生病了，給你確實可靠的建議。

從現在起賜予你一個小孩。
那是個愛作夢的女孩。
生於朝露、懷抱著無瑕夢想的少女。以你的力量實現這孩子的夢想吧。
然後你也與她一起作夢吧。



不過，雖然他會當令嬡的商量對象、會給你建議，但請不要強迫他做辦不到的工作。他的能力是有限的，最後要決定一切的是你。

此外，身爲父親的你的過去，究竟是是如何的呢……

這世界上有各種職業，但可以給你選擇的職業只有 6 種。令嬡 10 歲之前的歷史會隨你的職業而改變。在你決定了職業的時候，就已經決定了你與令嬡 10 年間的歷史，因爲令嬡是看著父親工作、在父親的生活影響之下長大的。

那麼，現在就請來聽聽父親職業與女兒性格的重點部份吧！

首先，若你是有筆努力攢下來的積蓄、一年的定期收入也很高的商人的話，令嬡也會長成自尊心（プライド）和知性很高、有點驕傲的人吧。

假使你是領教會的薪水，有一定的定期收入的旅行僧（旅の僧侶），令嬡會長成繼承了父親高度的道德心（モラル）、很沈穩可靠的人吧。

若是過去有段光輝時代的退休騎士（引退騎士），就會邊靠王國給的養老金過活，邊培育意志堅強、擅長武術的女兒。



主人，主人。
初次見面，您好。
我是小小妖精（ウズ）。
奉妖精女王之命來的。









倘若你是靠王國給的微薄養老金勉強維持生活的沒落貴族，令嫒雖有自尊心（プライト）和氣質（氣品），但和藹（やさしく）會有點不足吧。

若曾是仗著投機賺來的一輩子也吃不完的積蓄而沒有定期收入的流浪人（風來坊），所謂有其父必有其女吧！令嫒會不夠踏實。

若是在街頭表演或在王國內巡迴公演的賣藝人（旅藝人），我想令嫒的感受性會很高。

從事這 6 種職業之一的你和受其影響成長到 10 歲的令嫒。能夠幫她實現「成爲公主」這個夢想的人，全世界只有你一個。

那麼，現在來談談這 8 年間要如何與令嫒生活吧。

你以 1/2 個月爲單位編訂行事曆（8 年間共有 192 個階段），爲令嫒實施各種教育，以成爲公主爲目標。

但是教育是要花錢的。教育的資金是由父親你的積蓄和定期收入，還有令嫒打工賺的錢而來的。

當然，認爲「讓可愛的女兒去工作眞是不像話」的人，可以讓她當足不出戶的千金閨秀，也可以讓她自由自在地遊玩。

不過，那樣的話一定無法實現成爲公主的夢想吧。



爲了實現夢想打工是不可缺的。上學和學習技藝也很重要，但從小到社會上累積各種經驗是成爲公主的最佳捷徑。在這層意義上，打工也可說是教育的一環。

當然，養育令嬡的過程不只是學習和勞動而已。每天打招呼的會話、父女兩人的郊遊（バカンス）；還有「爸爸，買○○給我」女兒纏人的要求、生日禮物……

這世界上發生的一切事物都會關係到令嬡的成長。

就這樣過了 8 年如夢般的日子，迎接 18 歲的生日時，令嬡再度站在命運的岐路上。到底令嬡的未來……

城裡有位和令嬡同年齡層的王子，假使令嬡成長得很適合當公主的話，城裡一定派人前來迎接她。

此外，視結果而定，有時令嬡的存在會從一切相關人物的記憶中消失。當然，你也會連養過女兒的事都忘了。

請記住，令嬡的命運好像隨時都會同露水消失般的無常。請千萬謹慎地養育她，幫她實現「想成爲公主」的夢想。





於是 18 歲的生日……



Chapter 1

父女檔案

從一滴朝露誕生的妖精
藉由不可思議的力量變成一位少女
這邂逅感覺像是命運的安排





女兒的檔案

從生日和血型可以窺見性格

現在在你眼前的，千真萬確是你的女兒。但是她的事你應該還一無所知。從現在起我就悄悄教你有關育兒的一切瑣事吧！
咦，你說我是誰呀？我是誰這有什麼關係，你就當我是熱心助人的鄰居吧。

你剛才應該已被小小妖精（ウズ）詢問過幾個有關令嬡的問題。也許你是隨口回答的，但這些問題可是出人意外地重要哦，尤其是血型（血液型）和生日（誕生日），因為這兩者會使每月的固定能力增減一定的值。即使一次的變化很少，但離開父親身邊時，有時能力值會相差到 100 左右。據說也有很能幹的父親，會作有利於希望女兒從事的職業的決定。



此外，令嬡已預先具備了 12 種能力。簡單地說明如下。

〔體力（スタミナ）〕 體力和持久力。數值越高越不容易生病。
〔知力（智力）〕 學力、知識。一旦上升大體上就不會減少。
〔鬥志（氣力）〕 鬥志。提升鬥志最好的方法是會話。



←一天的開始是始於心情愉快的問候。

〔自尊心（プライト）〕 自尊心。是不容易上升又不容易下降的能力。
〔道德心（モラル）〕 道德心。數值低的話容易變可愛（ぶりっこ）或叛逆（非行化）。
〔氣質（氣品）〕 爲了優雅地行動的能力。有時也會變成驕傲（なまいき）的女兒。
〔體貼（氣だて）〕 體貼、爲他人著想的心。會成爲居家型的女性。
〔藝術性（センス）〕 藝術方面的才能。可以藉學習（勉強）來提升。
〔魅力〕 女性的魅力。小孩子的時候會變爲可愛。
〔壓力（ストレス）〕 疲勞。壓力一累積就不會有好事。“0”是最理想的。
〔武勇〕 腕力。只有這項能力不會下降。
〔信賴度〕 親子的親密度。注意不要惹令嬡不高興哦。

能力值的變化小小妖精（ウズ）在每一個季節會告訴你。



↑生日是決定令嬡性格的要素。



↑更細部的性格會由血型來決定。



令嬡是什麼血型呢？

設定「女兒的血型」篇

血型有別於通常的行動，它會影響令嬡的能力。從血型可以看出以下的傾向。

A型有一本正經的地方。留意壓力（ストレス）吧。
B型的性格好像很大而化之。壓力會減少是其特長。
O型是我行我素的人。能力最不受血型的影響。
AB型會上升的能力很多，但相反地壓力的上升幅度最大。

這些能力會在每月的1號產生變化。

受血型影響的每月自然能力值的變化

	A型	B型	O型	AB型
體力（スタミナ）	—	—	—	—
智力（知力）	—	—	—	—
鬥志（氣力）	—	○	○	○
自尊心（プライド）	—	—	○	—
道德心（モラル）	○	—	—	○
氣質（氣品）	—	—	—	—
體貼（氣だて）	○	—	—	—
藝術性（センス）	—	○	○	
魅力	—	—	—	—
武勇	—	—	—	—
壓力（ストレス）	★	▼	—	★

♈ 白羊座

生日
3/21~4/19

武勇NO.1
有名將的素質

體力・武勇出色，鬥志・自尊心也很優越。具有適合當軍人的素質，但也是容易變叛逆的性質。提升道德心吧！

能力	評價
體力(スタミナ)	★
智力(知力)	○
鬥志(氣力)	★
自尊心(プライド)	★
道德心(モラル)	○
氣質(氣品)	○
體貼(氣だて)	○
藝術性(センス)	★
魅力	★
武勇	★
壓力(ストレス)	—
信賴度	○

♋ 巨蟹座

生日
6/22~7/22

推薦給
生手爸爸的星座

能力會均衡地上升。自尊心・體貼很出色，武勇的上升幅度較低但相差很小。大概是最容易培育的星座吧！

能力	評價
體力(スタミナ)	★
智力(知力)	★
鬥志(氣力)	★
自尊心(プライド)	★
道德心(モラル)	○
氣質(氣品)	★
體貼(氣だて)	★
藝術性(センス)	★
魅力	★
武勇	○
壓力(ストレス)	—
信賴度	○



♉ 金牛座

生日
4/20~5/20

道德心和體貼很優越，
藝術性也不容錯過

道德心・體貼・藝術性很優越。智力・武勇的上升幅度雖低了一些，但整體上能力會均衡地上升。

能力	評價
體力(スタミナ)	★
智力(知力)	○
鬥志(氣力)	○
自尊心(プライド)	★
道德心(モラル)	★
氣質(氣品)	★
體貼(氣だて)	★
藝術性(センス)	★
魅力	★
武勇	○
壓力(ストレス)	—
信賴度	○

♌ 獅子座

生日
7/23~8/22

驚異的自尊心與氣質
有點驕傲？

自尊心・氣質出色，體力・鬥志・魅力・武勇也很優越。道德心的上升幅度較低，所以置之不理的話有容易變驕傲（なまいき）的傾向。

能力	評價
體力(スタミナ)	★
智力(知力)	○
鬥志(氣力)	★
自尊心(プライド)	★
道德心(モラル)	○
氣質(氣品)	★
體貼(氣だて)	○
藝術性(センス)	○
魅力	★
武勇	★
壓力(ストレス)	—
信賴度	○

♊ 雙子座

生日
5/21~6/21

智力與藝術性拔群，
也有撒嬌的一面

智力・藝術性很出色，自尊心・魅力也很優越。很有女性特質，但相反地是容易變成可愛（ぶりっこ）的星座。體力・道德心的上升幅度較低。

能力	評價
體力(スタミナ)	○
智力(知力)	★
鬥志(氣力)	○
自尊心(プライド)	★
道德心(モラル)	○
氣質(氣品)	★
體貼(氣だて)	○
藝術性(センス)	★
魅力	★
武勇	○
壓力(ストレス)	—
信賴度	○

♍ 處女座

生日
8/23~9/22

想成為智慧型的
成熟女性的話

智力・道德心・氣質・魅力很優越。體力・武勇的上升幅度較低。具有成為知性、高貴的女性的素質。

能力	評價
體力(スタミナ)	○
智力(知力)	★
鬥志(氣力)	○
自尊心(プライド)	★
道德心(モラル)	★
氣質(氣品)	★
體貼(氣だて)	★
藝術性(センス)	★
魅力	★
武勇	○
壓力(ストレス)	—
信賴度	○

天秤座

生日
9/23~10/23

藝術性超群的時髦小姐

藝術性出色，自尊心也很優越。智力・體貼的上升幅度較低。可說是具有藝術家的素質吧。

能力	評價
體力(スタミナ)	★
智力(知力)	○
鬥志(氣力)	★
自尊心(プライド)	★
道德心(モラル)	★
氣質(氣品)	★
體貼(氣だて)	○
藝術性(センス)	★
魅力	★
武勇	○
壓力(ストレス)	—
信賴度	○

魔羯座

生日
12/22~1/19

說到穩重踏實就是這個女兒

體力・道德心出色，體貼也很優越。自尊心・氣質的上升幅度較低。會成爲熟練所有家事的女兒吧。

能力	評價
體力(スタミナ)	★
智力(知力)	○
鬥志(氣力)	★
自尊心(プライド)	○
道德心(モラル)	★
氣質(氣品)	○
體貼(氣だて)	★
藝術性(センス)	○
魅力	★
武勇	★
壓力(ストレス)	—
信賴度	○

天蠍座

生日
10/24~11/22

琢磨魅力與自尊心，成為成熟女人

鬥志・自尊心・藝術性・魅力很優越。道德心・氣質的上升幅度較低。是容易變成可愛（ぶりっこ）、驕傲（なまいき）的類型。

能力	評價
體力(スタミナ)	★
智力(知力)	★
鬥志(氣力)	★
自尊心(プライド)	★
道德心(モラル)	○
氣質(氣品)	★
體貼(氣だて)	○
藝術性(センス)	★
魅力	★
武勇	★
壓力(ストレス)	—
信賴度	○

水瓶座

生日
1/20~2/18

不只是智力而已，體貼也很引人注目

智力出色，自尊心・體貼也很優越。道德心・武勇的上升幅度較低。別讓她成爲光說不練的女兒吧！

能力	評價
體力(スタミナ)	○
智力(知力)	★
鬥志(氣力)	★
自尊心(プライド)	★
道德心(モラル)	○
氣質(氣品)	○
體貼(氣だて)	★
藝術性(センス)	★
魅力	★
武勇	○
壓力(ストレス)	—
信賴度	○



射手座

生日
11/23~12/21

智力和體力很足夠，藝術性也不可小覷

體力・智力・鬥志・藝術性很優越。道德心・氣質的上升幅度較低。具有體力，但也有容易變叛逆（非行化）的特質。

能力	評價
體力(スタミナ)	★
智力(知力)	★
鬥志(氣力)	★
自尊心(プライド)	★
道德心(モラル)	○
氣質(氣品)	○
體貼(氣だて)	○
藝術性(センス)	★
魅力	★
武勇	★
壓力(ストレス)	—
信賴度	○

雙魚座

生日
2/19~3/20

女性的溫柔與藝術性很出色

體貼・藝術性・魅力很優越。鬥志・武勇的上升幅度雖較低，但整體而言很均衡。提升鬥志也許是重點。

能力	評價
體力(スタミナ)	○
智力(知力)	★
鬥志(氣力)	○
自尊心(プライド)	★
道德心(モラル)	★
氣質(氣品)	★
體貼(氣だて)	★
藝術性(センス)	★
魅力	★
武勇	○
壓力(ストレス)	—
信賴度	○

父親的檔案

職業會影響令嬡所有的行動

小小妖精（ウズ）的問題中，應該有關於你這個父親的項目。 就是關於姓名（姓）、生日（誕生日）及職業。 姓名就是名字，應該沒什麼問題。也許趁這個機會報上新的姓名也不錯。

第二項的「生日」不去在意小地方也無妨。只是，若期待令嬡送你生日禮物的話，就重視與令嬡之間的信賴關係吧！



然後是職業，這是小小妖精的問題中最重要的一項。職業共有 6 種－商人、旅行僧（旅の僧侶）、退休騎士（引退騎士） 、賣藝人（旅藝人）、沒落貴族、流浪人（風來坊）。基本上任何一種職業都不會影響令嬡的將來。不會有不是貴族就不能成爲公主、不是騎士就不能從事保國衛士的工作這種事發生，這個國家公平地給予所有國民雇用的機會。

不過，職業與 18 歲之前的日常生活會大大相關，職業的不同也就是生活的不同。請想像一下商人和僧侶的生活。我想您應該明白，在現實社會中過著謀利生活的人與在教會過精神生活的人，兩者的環境是有天壤之別的。和父親一起生活的女兒會受到影響可以說是理所當然的事吧。



父親有 6 種職業，各有其特徵，所以可以享受不同的育兒樂趣。

具體而言，下面的事是由職業而決定的。

- ●令嬡的初期能力值
- ●初期的養育費與借款的最高金額
- ●每年 10 月 31 日進帳的定期收入的金額
- ●受職業影響的能力值的自然變化
- ●令嬡的反應

也就是，初期能力值與能用在育兒上的錢會有不同。每月的能力值也會有變化，這情況與隨令嬡血型、生日而改變是相同的。還有，即使做了相同的事，有時女兒的反應也會不同，請注意聽令嬡的話。

從下頁開始會詳細作介紹，但一開始就有錢、能力又高的女兒是不存在的。養育費很多的話能力就低一點，養育費少的話能力就會高一點。

再者，沒有因職業之故而不能做的行動。雖有難易之分，但所有的事都能去做。



⬆ 10 月 1 日出生的 A 型、旅行僧的女兒。



⬆與上面同生日、血型的商人的女兒。請注意表情的不同。



爸爸以前明明是騎士 為什麼要退休？

會話「關於父親的職業」篇

女兒對父親的職業有何看法呢？我想你會很在意吧。其實呢，遊戲中有爲會擔心的父親準備了一項服務。

11 歲與 15 歲時，請選會話的「やさしさ（和藹）」看看。應該會告訴你女兒對父親職業的眞實感想。因狀態不同，我想有時也會聽到不留情面、刺耳的話吧。因爲只會說一次，所以〔叛逆（非行化）〕和〔驕傲（なまいき）〕時當然會不想聽。當然，想聽那種話的人我是不會阻止的。

此外，不會因爲聽了感想就影響了能力。



⬆不管是什麼職業，令嬡都會喜歡你這個父親的。

商人

暫時不用擔心錢

父親像

由他國進口商品，在國內販售的貿易商。主要經手體積小而價位高的物品、藝術品或嗜好品。

現在雖然感覺不出，但似乎曾經為了錢而從事危險的工作。

商人的特長當然就是豐富的養育費了。一開始是 3000G，爾後每年會加上 100 ～ 1500G 的教育費。是所有的職業當中金額最高的。

不過由於才剛在這個國家安居下來不久，信用尚未確立，因此最多只能借 200G 。雖說手頭很充裕，但還是大意不得。



女兒的類型

因為家裡有錢而驕傲自大，鄰居稱她是〔驕傲（なまいき）〕的女兒。

其實商人的女兒由於養育費多，故能力值的合計是所有職業中最低的。但〔智力〕和〔自尊心〕之高卻引人側目，尤其智力每個月會自然上升。

另一方面，〔武勇〕之低雖可理解，但〔體貼〕與〔信賴度〕卻令人擔心。這兩項可藉由買〔布娃娃（ぬいぐるみ）〕來提升。既然是金錢充裕的商人，應該會用這種手法吧！

打工（アルバイト）方面會〔照顧小孩（子守り）〕和〔幫忙家事（家事手伝い）〕。



●養育費資料

項目	金額
最初的養育費	3000G
定期收入	100~1500G
赤字限度額	-200G

●基本狀態

項目	數值
壓力（ストレス）	0
體力（スタミナ）	70
智力（知力）	120
鬥志（氣力）	50
自尊心（プライド）	120
道德心（モラル）	50
氣質（氣品）	50
體貼（氣だて）	25
藝術性（センス）	50
魅力	50
武勇	20
信賴度	25

➡養育費最充裕的是「商人」。不光是一開始的養育費而已，每年的定期收入也很豐富。利用這筆充裕的資金引領女兒踏上公主之路就是接下來的工作了。



教育方針的參考

總之，讓她「學習」是首要問題。因爲 3000G 的金額足夠讓她連續 200 天去上〔繪畫教室〕〔音樂教室〕〔禮儀見習教室（行儀見習）〕了（約等於 20 回合份）。當然〔休息（お休み）〕也會編入計畫（スケジュール）之中，因此可以讓她專心學習將近 1 年的時間。
雖然集中學習某一項也是一種方法，不過，先將全體能力平均提升是較爲賢明的做法。
不妨讓她先上〔料理教室〕，對驕傲的女兒來說很有效。
其次是〔武術道場〕。即使是商人的女兒也要懂得防身術，最重要的是可以培養〔體力〕。
能力提升後，去打工（アルバイト）應該可以達成相對的成功率，但請小心選擇會下滑的能力。若好不容易才提升的能力沒了的話，那就等於是白白浪費掉了。





➡如果在年幼時就能脫離「驕傲（なまいき）」的狀態，以後將會茁壯成長。



旅行僧

純潔、美麗的道德家

父親像

爲拯救靈魂、將神的榮光傳達給人們知道而日夜傳道的旅行僧（旅の僧侶）。

過去爲了傳道曾遠赴異國，如今則以王國的首都爲中心進行傳教活動。

雖然有的僧侶也很有錢，不過可惜的是，你並非如此。

一開始的金額是 800G，決不是一筆大數目。

每年的教育費，教會會補助 300G，其他則是由信徒的樂捐來支付。

雖然借款額度少的可憐，但重要的是保持一顆純潔的心。



女兒的類型

清廉純潔、才色兼備是爲女兒而存在的言辭（此"色"不是指"風騷"，爲慎重起見事先言明）。〔智力〕〔鬥志〕〔體貼〕是所有的職業裡最高的。如此乖巧的女兒除了她之外沒有別人了。

即使放著不管，〔體力〕〔智力〕〔鬥志〕也會上升。尤其〔道德心〕會大幅度的增加，因此不須擔心女兒會〔叛逆（非行化）〕。

〔藝術性〕〔武勇〕〔魅力〕等華麗的能力較弱也是其特徵。

〔打工（アルバイト）〕一開始可選擇〔市場〕〔照顧小孩（子守り）〕〔幫忙家事（家事手伝い）〕。〔照顧小孩〕的成功率較高。



養育費資料

項目	金額
最初的養育費	800G
定期收入	300~800G
借款的限度額	200G

基本狀態

項目	數值
壓力（ストレス）	0
體力（スタミナ）	70
智力（知力）	145
鬥志（氣力）	140
自尊心（プライド）	50
道德心（モラル）	185
氣質（氣品）	75
體貼（氣だて）	140
藝術性（センス）	30
魅力	35
武勇	25
信賴度	35

➡女兒很乖巧，最容易養育的「旅行僧侶（旅の僧侶）」是適合初學者的職業。





教育方針的參考

如此容易養育的女兒也很少見，若除去沒錢這一點的話……。養育費800G，收入的最低額是300G，若不常工作，一直讓她學習（お勉強）的話，錢一下子就見底了。

雖然年紀輕輕就不得不打工（アルバイト），但要注意別讓難得的高能力滑落了。

〔道德心〕即使下降一些，因每個月都會自然上升少許的緣故，故不須放在心上。

必須注意的是〔自尊心〕與〔藝術性〕。雖然與女兒的狀態變化無關，不管它也無所謂……

如果想均衡發展的話，就讓她在〔照顧小孩（子守り）〕或〔市場〕打工，在〔舞蹈教室（ダンス教室）〕〔繪畫教室〕〔武術道場〕磨練女兒的弱點；〔魅力〕〔藝術性〕〔武勇〕〔自尊心〕吧！

比起武術或藝術系，未來她較易傾向於走聖職或知識系的路。當然因養育的方法不同，走的路也會不同。





➡道德心高的旅行僧侶之女原本就很難「叛逆（非行化）」，個性乖巧。

退休騎士(引退騎士)

磨練武勇，繼承其父衣缽……



父親像

在戰場上身受重傷，雖勉強撿回一條命，卻因負傷過重再也不能踏上戰場；年紀輕輕就被迫退休的人。
退休騎士(引退騎士)的特徵是安定的初期資金 1500G，且定期收入也有王國支付的年金 700G。
雖不至於像商人般有充裕的金錢，但可以有計畫的實施教育。再加上具社會信譽，借款的額度設定高達 500G。
壯志未酬卻必須捨劍這件事成了他心裡的痛。
或許內心裡盼望女兒也能擔任騎士等武術系的職業。

女兒的類型

不愧是前騎士的女兒，〔武勇〕比其他的職業要高出許多。其他如〔鬥志〕〔道德心〕〔氣質〕也是高水準。就整體而言，在全部的職業中具有最高的能力。
除了上述傑出的能力之外，每個月還會提升〔自尊心〕，因此可說是容易養育的女兒。大概原來是帥氣的騎士的緣故吧！〔信賴度〕也很出色，這一項也比其他職業來的高。唯一的缺點是缺少和藹，其餘的勉強來說就是〔藝術性〕〔魅力〕稍低吧！
一開始打工(アルバイト)可以選擇〔照顧小孩(子守り)〕〔市場〕〔侍女(メイド)〕〔幫忙家事(家事手伝い)〕。



●養育費資料

最初的養育費	1500G
定期收入	700G
借款的限度額	500G

●基本狀態

壓力(ストレス)	0
體力(スタミナ)	70
智力(知力)	70
鬥志(氣力)	130
自尊心(プライド)	80
道德心(モラル)	160
氣質(氣品)	140
體貼(氣だて)	30
藝術性(センス)	35
魅力	50
武勇	150
信賴度	40

➡希望孩子繼承父親的夢想。最適合在玩遊戲時感受親子羈絆的退休騎士。



教育方針的參考

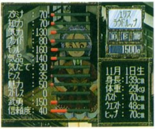
全體能力平均偏高，與旅行僧（旅の僧侶）同樣容易養育的退休騎士（引退騎士）的女兒。按平常一般養育的話，應該可以充份享受父女8年間的時光。推薦此職業給不希望渡過驚濤駭浪的8年光陰的人或是初學者。

倘若不執著於公主的話，要從事任何職業並非如此困難，不過還是繼承其父衣缽、以武術系爲目標最容易培育。有計畫的運用養育費，腳踏實地提升傑出的能力並增強〔體力〕的話，她會出乎意料地成長迅速哦！

假使想均衡發展能力，不妨讓她從事〔照顧小孩（子守り）〕或〔幫忙家事（家事手伝い）〕的工作。上上〔料理教室〕，可以培養騎士的女兒所欠缺的〔體貼〕。

如果目標是公主的話，就必須讓她上〔舞蹈教室（ダンス教室）〕或〔禮儀見習教室（行儀見習）〕來提升〔魅力〕，栽培她成爲嫻靜的女孩子才行。







⬆➡寧願四平八穩也不要驚濤駭浪好。只要不勉強，容易養育也是退休騎士的女兒的特徵。

賣藝人

驚濤駭浪、無論發生何事也不足爲懼

父親像

曾組成商隊旅經世界各地，浪跡天涯的就是賣藝人（旅藝人）。
終於，他也爲求得安居之地而來到這個王國，當個在街頭賣藝的街頭藝人，或是在王國內巡迴演出，以此維生。
一開始的養育費是存零用錢得來的500G 。每年的定期收入並不穩定，時機好的時候最高有 800G ，但沒有客人上門時甚至低到只有10G 。
貸款額度也因收入的不安定只有50G 。每年的定期收入過少時很容易破產，因此必須想出不靠定期收入的育子方法。



女兒的類型

不斷旅行以求得生活食糧的流浪賣藝人，若沒有比別人多一倍的強壯是無法勝任的。女兒也充份地繼承了你的〔體力〕。走遍大街小巷，遇見許多人，在無數的邂逅與離別中培養出來的〔魅力〕與會話的〔藝術性〕極爲出色。
而女兒也充份地繼承了這一點，因此藝術系的素質很高。
只是，可能是四處旅行的緣故吧？〔道德心〕與〔自尊心〕很低，一開始便已〔叛逆（非行化）〕這一點難免令人擔心。
滿足募集條件的打工（アルバイト）機會有〔農場〕〔照顧小孩（子守り）〕〔幫忙家事（家事手伝い）〕〔酒吧（酒場）〕，項目很多，但若不將〔叛逆〕改正過來，則無法從事〔照顧小孩〕與〔農場〕的工作。



養育費資料

最初的養育費	500G
定期收入	10~800G
借款的限度額	50G

基本狀態

壓力（ストレス）	0
體力（スタミナ）	180
智力（知力）	35
鬥志（氣力）	50
自尊心（プライド）	30
道德心（モラル）	25
氣質（氣品）	45
體貼（氣だて）	50
藝術性（センス）	190
魅力	195
武勇	50
信賴度	30

⬇➡一開始就是「叛逆」狀態的女兒，沒有錢該如何擺脫「叛逆」是問題所在。





教育方針的參考

所有職業中培育起來最辛苦的就是賣藝人（旅藝人），而〔叛逆〕正是關鍵所在，最好設法解決。不過，由於資金並不十分充裕，還是得暫時忍耐一下。假使讓她持續上〔教會〕就能改正〔叛逆〕，可是沒有那麼多的養育費。打工（アルバイト）方面，只能從事〔酒場〕與〔幫忙家事（家事手伝い）〕而已。

請注意原本能力就高的〔體力〕，趁手頭還充裕的時候讓她上〔武術道場〕提升〔體力〕吧！如此一來就能到〔礦山〕打工了。〔礦山〕的話，即使〔叛逆〕也會僱用的，是一份可以邊做事邊脫離〔叛逆〕的好工作。而且在那段期內也不用擔心其他的能力會滑落。

在〔礦山〕打工，邊存錢邊等待〔叛逆〕復原。有時也不妨讓她上上〔教會〕。而鍛練原本就很高的〔魅力〕與〔藝術性〕也是教育方針之一。





➡沿街賣藝，四處流浪的賣藝人為了女兒的教育著想，找到這個王國做為安居之地。

沒落貴族

偶爾露面、名門的自尊心

父親像

由於貨幣經濟的發達，莊園經營無法維持，過去的名門貴族也失去了保有的一切土地。

後來因名門的自尊心不願以國王官僚的身份工作，僅靠著王國微薄的年金勉強維持生活的貧窮沒落貴族。



一開始的養育費是 500G ，令人擔心，不過定期收入可拿到 500G ，也算不無小補。

若不有計畫地使用金錢是會破產的，不過，「瘦死的駱駝比馬大」「再怎麼沒落還是貴族」，因社會信譽夠，貸款的最高額度 1500G 是所有職業中最高的。

女兒的類型

具有平均且高的能力。尤其〔自尊心〕〔氣質〕更是卓越出眾，〔魅力〕〔藝術性〕也保持高水準。但是有自命不凡的情形，有點〔驕傲（なまいき）〕的部份令人擔心。

雖然落魄，但原本是貴族出身，被當成平民看待的話……大概是這個原因吧！其他的能力也都在水準之上，因此只要別瞧不起他人，女兒是很優秀的。若要舉出該提升的能力，那就是象徵母親溫柔的〔體貼〕。〔武勇〕的話，因為是女孩子的緣故，倒不必那麼介意。一開始打工（アルバイト）方面可選擇〔侍女（メイド）〕〔照顧小孩（子守り）〕〔幫忙家事（家事手伝い）〕。



●養育費資料

最初的養育費	500G
定期收入	500G
借款的限度額	1500G

●基本狀態

壓力（ストレス）	0
體力（スタミナ）	70
智力（知力）	50
鬥志（氣力）	50
自尊心（プライド）	175
道德心（モラル）	60
氣質（氣品）	150
體貼（氣だて）	30
藝術性（センス）	120
魅力	150
武勇	30
信賴度	35

➡雖然落魄，還是展現氣質高雅的舉止。仍然無法捨棄〔自尊心〕。



教育方針的參考

有點盛氣凌人的女兒，首先必須改正這個部份。

由於必須顧及每月都會下降少許的〔體貼〕，打工方面（アルバイト）就先選擇〔照顧小孩（子守り）〕〔幫忙家事（家事手伝い）〕，並讓她去上〔料理教室〕。

原本就擁有極佳的素質，因此只要脫離〔驕傲（なまいき）〕，養育起來並非那麼困難。

再來就是盡量活用出色的能力，選擇比較划算的工作，注意別把養育費用盡。只要遵守這些，應該就沒問題了。

為了復興家業，成為公主是最好的方法，不過若能培養出高〔氣質〕與〔魅力〕的女性，即使當不成公主也會遇到可以重建家業的良緣吧！隱藏這種可能性的就是沒落貴族的女兒。

父親失去的東西由女兒收復。身為父親或許會覺得臉上無光，不過那也是人生。





➡只要改正〔驕傲〕，要鍛鍊優秀的能力並非難事。



流浪人

一舉致富。只有這一點承自父

父親像

於過去的流浪之旅中發了一筆橫財，認爲這是最後的機會而放棄無拘無束的流浪生活，帶著一筆財產定居王國的就是流浪人（風來坊）。

一開始的養育費 5000G 比其他職業高出許多，是所有職業中最高的。可是雖然捨棄了流浪，但並非改變生活態度，因沒有固定的職業，所以沒有定期收入。世態炎涼，當然你的信用度是 0 ，借款額度是最低的 50G 。不過，人家願意借你就要謝天謝地了。

最初的儲蓄該如何保存不讓它消失呢？那就是選擇流浪人這個職業的父親的使命了。



女兒類型

〔體力〕〔自尊心〕〔武勇〕雖在水準之上，但都不是最高的，算是半調子的能力。也沒有特別低的能力，不過由〔武勇〕與〔道德心〕的關係來看，一開始就是〔叛逆（非行化）〕的狀態。

流浪人女兒的特徵是〔壓力〕不易累積，尤其是 B 型血型還有一項優點，就是若壓力只有一點點，一到月初就會忘得一乾二淨。但相對的，〔道德心〕也不曉得遺忘到哪兒去了，因此要脫離〔叛逆〕很困難。

一開始可以選擇的打工機會有〔農場〕〔照顧小孩（子守り）〕〔幫忙家事（家事手伝い）〕〔酒吧（酒場）〕，職種齊全，但是因爲〔叛逆〕的緣故，〔農場〕〔照顧小孩〕會被拒絕。



●養育費資料

最初的養育費	5000G
定期收入	0G
借款最高額度	50G

●基本狀態

壓力（ストレス）	0
體力（スタミナ）	150
智力（知力）	50
鬥志（氣力）	50
自尊心（プライド）	120
道德心（モラル）	50
氣質（氣品）	30
體貼（氣だて）	30
藝術性（センス）	50
魅力	80
武勇	90
信賴度	30



➡單手拿著吉它隨意而行。是帥氣？還是漫無計畫？步上那種人生的就是流浪人。

教育方針的參考

選擇流浪人（風來坊）的職業，最辛苦的事就是讓每個月都會忘記〔道德心〕的女兒學會人類的規則。

但即使努力的學會了，立刻再回到〔叛逆（非行化）〕的危險性很高，因此癒後的調養非常重要。

在賣藝人（旅藝人）的部份也曾提到過，方法是讓她到會提升〔體力〕而其他能力不會下降的〔礦山〕打工（アルバイト），或是趁手頭寬裕時密集地讓她上〔教會〕。

此時若已恢復成〔通常〕，就不要再繼續到〔礦山〕打工了。倘若連續排定計畫（スケジュール）並加以實行，往往會讓女兒去做同一份工作，但好不容易才康復變成〔通常〕狀態，若繼續讓她在〔礦山〕打工，〔道德心〕將會下降，那麼又會恢復原狀了。

狀態的變化也會在計畫中途發生，因此立刻改訂下一個計畫吧！只要在下一個回合之前進行就沒問題了。





➡為了讓〔叛逆〕回復而讓她去〔礦山〕打工，但花了約8個月的時間。



能力值的自然變化一覽表（每月初一會產生變化）



		初期能力值	3/21～4/19(白羊座)				4/20～5/20(金牛座)				5/21～6/21(雙子座)				6/22～7/22(巨蟹座)				7/23～8/22(獅子座)			
			A	B	O	AB	A	B	O	AB	A	B	O	AB	A	B	O	AB	A	B	O	AB
商人	體力	70	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	智力	120	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○
	鬥志	50	○	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★
	自尊心	120	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	★	○
	道德心	50	○	○	○	○	★	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	○
	氣質	50	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	體貼	25	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○
	藝術性	50	○	○	○	○	○	★	○	★	○	★	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○
	魅力	50	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	武勇	20	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	壓力	0	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★
	信賴度	25	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
賣藝人	體力	180	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
	智力	35	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	鬥志	50	○	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★
	自尊心	30	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	★	○
	道德心	25	○	○	○	○	★	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	○
	氣質	45	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	體貼	50	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○
	藝術性	190	○	★	○	★	★	★	★	★	★	★	★	★	○	★	○	★	○	★	○	★
	魅力	195	★	★	★	★	○	○	○	○	★	★	★	★	○	○	○	○	★	★	★	★
	武勇	50	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	壓力	0	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★
	信賴度	30	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
旅行僧	體力	70	★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	智力	145	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○
	鬥志	140	★	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★	★	★	★	★
	自尊心	50	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	★	○
	道德心	185	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
	氣質	75	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	體貼	140	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○
	藝術性	30	－	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	－	○	▼	○	▼	○
	魅力	35	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	武勇	25	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	壓力	0	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★
	信賴度	35	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
沒落貴族	體力	70	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	智力	50	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	鬥志	50	○	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★
	自尊心	175	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
	道德心	60	○	○	○	○	★	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	○
	氣質	150	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
	體貼	30	○	▼	▼	▼	○	○	○	○	○	▼	▼	▼	○	○	○	○	○	▼	▼	▼
	藝術性	120	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
	魅力	150	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	武勇	30	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	壓力	0	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★
	信賴度	35	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
退休騎士	體力	70	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	智力	70	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	鬥志	130	★	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★	★	★	★	★
	自尊心	80	★	★	★	★	○	○	★	○	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
	道德心	160	★	○	○	★	★	★	★	★	★	○	○	★	★	○	○	★	★	○	○	★
	氣質	140	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	★
	體貼	30	○	▼	▼	▼	○	○	○	○	○	▼	▼	▼	○	○	○	○	○	▼	▼	▼
	藝術性	35	○	○	○	○	○	★	○	★	○	★	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○
	魅力	50	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	武勇	150	★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	★
	壓力	0	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★	★	▼	－	★
	信賴度	40	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
流浪人（風來坊）	體力	150	★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	智力	50	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	鬥志	50	★	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★	★	★	★	★
	自尊心	120	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	★	○
	道德心	50	▼	▼	▼	－	○	▼	▼	○	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	○	▼	▼	▼	－
	氣質	30	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	體貼	30	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○
	藝術性	50	○	★	○	★	★	★	★	★	★	★	★	★	○	★	○	★	○	★	○	★
	魅力	80	★	★	★	★	○	○	○	○	★	★	★	★	○	○	○	○	★	★	★	★
	武勇	90	★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	★
	壓力	0	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
	信賴度	30	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

※表內的符號代表下列意義。★＝大幅上升、○＝些微上升、▼＝下降、－＝不變

Princess Maker

8/23～9/22（處女座）				9/23～10/23（天秤座）				10/24～11/22（天蠍座）				11/23～12/21（射手座）				12/22～1/19（魔羯座）				1/20～2/18（水瓶座）				2/19～3/20（雙魚座）			
A	B	O	AB	A	B	O	AB	A	B	O	AB	A	B	O	AB	A	B	O	AB	A	B	O	AB	A	B	O	AB
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	★	○	○	○	○	★	★	★	★	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	○	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○
★	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○
○	○	○	○	○	★	○	★	○	★	○	★	○	★	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	○	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○
★	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○
○	★	○	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	○	★	○	★	○	★	○	★	★	★	★	★
★	★	★	★	○	○	○	○	★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	★	★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○
★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	★	○	○	○	○	★	★	★	★	○	○	○	○
○	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★	★	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★
○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○
★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○
—	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	▼	○	▼	○	—	○	—	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	○	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
★	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	★
★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
○	—	—	—	○	▼	▼	▼	○	▼	▼	▼	○	▼	▼	▼	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	★	★	★	○	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★
○	○	★	○	★	★	★	★	★	★	★	★	○	○	★	○	○	○	★	○	★	★	★	★	○	○	★	○
★	★	★	★	★	○	○	★	★	○	○	★	★	○	○	★	★	★	★	★	★	○	○	★	★	○	○	★
★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	—	—	—	○	▼	▼	▼	○	▼	▼	▼	○	▼	▼	▼	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	★	○	★	○	★	○	★	○	★	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★	★	▼	—	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	★	★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	★	★	★	○	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★	○	★	★	★
○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	○	○
○	▼	▼	○	—	▼	▼	○	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	○	▼	▼	○	▼	▼	▼	—	—	▼	▼	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○	★	○	○	○
○	★	○	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	○	★	○	★	○	★	○	★	★	★	★	★
★	★	★	★	○	○	○	○	★	★	★	★	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	★	★	★	★
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○



令嬡的狀態

少女心是善變的嗎？

原以爲到目前爲止一直都很乖巧，誰知稍不注意，情況就好像不對勁了，想必爲人父者都會有這樣的經驗。這種突然的改變就稱爲狀態變化。

狀態共分爲〔通常〕〔可愛（ぶりっこ）〕〔貧窮（貧乏〕〔驕傲（なまいき）〕〔叛逆（非行化）〕〔生病（病氣）〕6種。除了〔生病〕之外，身體都很健康，因此可以像平常一樣擬定計畫（スケジュール）。



狀況的判斷也許一開始很難，不過應該很快就會習慣了。

有變化的話，小小妖精（ウズ）會通知你。

「令嬡的情況似乎與平常不同……」一旦這麼說時，便是發生某種變化的証據。她會表現出與不同於以往的姿態。此外，在每個季節的成長記錄之後，小小妖精可能會說些什麼，不要漏聽了。

狀態的不同主要會影響〔打工（アルバイト）〕〔學習（お勉強）〕的成果。例如，在〔貧窮〕的狀態下到有錢人的貴族家裡去當〔家庭教師〕時，可能是因爲人生地不熟之故，與其他狀態相較之下，〔壓力（ストレス）〕會累積較多。此外，〔會話〕的回答或平時的談吐也會改變、有些服裝不能穿等等。

當然，原本沒有變化的能力反而上升的情形也會發生。

配合狀態來考慮教育方針是有必要的。



←帶給〔學習〕或〔打工〕莫大影響的就是令嬡的狀態。有時也會被打工的僱主拒於門外，要注意。

通 常

令嬡的基本狀態便是〔通常〕狀態。若〔道德心（モラル）〕與〔體貼（氣だて）〕比起其他能力不甚突出的話，大多呈這種狀態。

其實根本不必勉強讓她呈現〔通常〕狀態，有時〔通常〕也會成爲負面的因素。請先灌輸這個觀念。

年少的令嬡心情並不安定，狀態會因一點小事立即產生變化。重要的是，並非把父親任意的方針強行加諸在令嬡的身上，而是凡事有耐心、以禮相待的眞心。

話雖如此，〔通常〕可以說是最聽父親的話的狀態。







↑令嬡最基本的狀態是〔通常〕，最聽話。



↑〔通常〕的重點是〔道德心〕與〔體貼〕的能力，但此狀態未必是最好的。

可愛
（ぶりっこ）





與〔自尊心（プライト）〕、〔道德心（モラル）〕相較之下〔魅力〕高出甚多時就會變成這種狀態。眼神閃爍著光輝，可愛地令人不由得想抱緊她，也許爲人父者內心都希望女兒經常處於這種狀態吧！日常生活中雖然不能去〔礦山〕打工，但〔侍女（メイド）〕與〔酒吧（酒場）」的日薪會調升。



貧窮
（貧乏症）



家計亮起紅燈的狀態。會露出拼命思索如何才能賺到錢的表情。 因太擔心家計而無法專心學習。如果〔自尊心〕很高，雖然很難變成這種狀態，其實心裡一定很擔心缺錢的事。
若不將錢增加到可以安心的程度，是不會脫離〔貧窮〕的。



驕傲
（なまいき）







所謂盛氣凌人的狀態。若〔生病（病氣）〕〔叛逆（非行化）〕不成立，而〔自尊心（プライト）〕比〔氣質（氣品）〕和〔道德心（モラル）〕高出甚多時就會變成這種狀態。由於打工（アルバイト）被拒、經常蹺班，因此收入會銳減。或許，不要讓此狀態長久持續下去比較好，不過怪可愛的，這點倒也是事實。

叛逆
（非行化）





變成不良少女的狀態。若沒有〔生病〕而〔體力（スタミナ）〕與〔武勇〕比〔道德心〕和〔氣質〕高出甚多時，就會變成這種狀態。神色一下子變得很可怕，會話也會提不起勁。

僱主們也視她爲危險人物，打工的選擇範圍會變得非常狹小。可是也不光是壞事，此狀態在〔木匠（大工）〕與〔礦山〕比較容易賺錢。或許會看到和在〔通常〕之下養育時不同的路線。

生病
（病氣）



當令嬡換上睡衣，那就是〔生病〕了，表情也好像很痛苦的樣子。雖然露出喜悅與笑容，但看不出她是打從心底很高興的。
也許小小妖精（ウズ）會告訴你，其實原因就是〔壓力（ストレス）〕太大了。
若〔壓力〕累積的比〔體力〕多就會〔生病〕。不過，此時也有不會〔生病〕的，那是因爲〔鬥志（氣力）〕抑制了〔生病〕的緣故。
雖然身體健康，但實質上是處於將近〔生病〕的危險狀態。當然還是根本的治療比較好。
一旦〔生病〕，計畫（スケジュール）就會自動被取消，只能專心治療。讓她硬撐到病倒了的話，說你不配爲人父也不爲過。



治療方法

如果〔生病〕了的話，治療方法只有藉由〔休息（お休み）〕來消除〔壓力〕了。
看是要選擇〔在家靜養（自宅で休む）〕或是〔住院（入院）〕。若不選擇的話，會變成〔在家靜養〕。
雖然 1 天會花費 10G ，不過還是〔住院〕比較好。若是〔在家靜養〕，〔壓力〕雖會減少，但其他 3 項能力（每回合隨機決定）會下降。要取回生病之前的能力，通常會花上比住院費更高的金額。
病癒後會變成符合當時能力的狀態。



↑〔生病〕後只能藉休息來消除〔壓力〕，不要訂過於勉強的計畫。

身材

在意身材的年齡

令嬡除了〔體力（スタミナ）〕或〔智力（知力）〕等能力之外，也有身高或體重等與身材有關的資料。

任何時代，女性都希望自己是美麗的，令嬡也不例外。

根據統計，身材共有豐滿（グラマー）、標準（ノーマル）、苗條（スレンダー）3 種。相信令嬡也會適合其中一項。

當然這是無法選擇的，因爲身材大部份是以遺傳來決定的。

父親唯一能做的就是控制體重。

要增胖的話，方法有〔購物（買い物）〕以及請吃〔大餐（ごちそう）〕當做生日禮物；要減肥的話就是〔斷食道場〕。

任何一種都要花錢。



←憑父親的力量很難改變的就是身材。萬一給她太多【（大餐）】，令嬡可能會很傷心。





哎～……總覺得最近身體很沈重……

女兒的主張「身材篇」篇

雖然在父親面前很少提及，令嬡似乎很在意自己的體型。

有時候會對小小妖精發牢騷，此時〔壓力〕就會增加，有時〔鬥志（氣力）〕還會下滑，唯獨這一點實在是束手無策。

送禮物給她，讓她心情好一點吧！

此外，若爲了取悅令嬡而不斷地請她吃〔大餐〕，不知不覺中體重就會增加。

豐滿一點雖然很可愛，但過度肥胖有時會〔生病〕的。直接的原因就是吃太多引起的腹痛。〔壓力〕突飛猛進，然後就會看到穿著睡衣的令嬡。讓體重驟減、進行根本的治療之前是不會恢復原狀的。

Chapter 2

學習

在學校學習當然很重要
但為了更進一步鍛鍊自己
最好也能吸收其他各種知識





學習

讓令嫒發展其才能吧！

提升令嫒能力的最佳方法就是本篇所要介紹的〔學習（お勉強）〕。能力雖然也可藉由［打工（アルバイト）］或事件來加以提升，可是它們卻又會有導致某些能力下降，某些東西上升等不便之處。而［學習］則只需去通學便可使能力上升。

王國的［學習］並非義務教育。縱然不去學習任何東西也不會受到責罰，而且只要一到 18 歲即可就職。不過，如此一來，令嫒的公主夢便會成爲泡影（若能的話就是超級幸運！）。



［學習］全部有 9 種，不受年齡的限制。但必須要花錢（並非義務教育）。1 天最少需要 3G，最多需要 15G。養育費若爲負數，便無法讓她去學習。

此外，學習成果會依狀態而異，最好要緊緊盯著令嫒。

考試

有〔學習〕必定就會有〔考試（テスト）〕。除了〔教會〕和〔斷食道場〕之外其他 7 科都要考，完成 3 回合分的學習之後舉行第 1 次考試，之後每完成 8 個回合就考一次。

當然，成績的好壞會影響到令嫒的能力。基本上，考得越好能力越能提升，但考不好能力卻也不一定會下降，有時反而會激起鬥志。

此外，有些［考試］並非光靠［學習］便可取得高分。各教室的老師會指導重點，所以要先仔細打聽清楚。所有考試的共同點就是，要先降低［壓力（ストレス）］。即使在舉行考試那一回合非得硬著頭皮上場不可，但也要先在考試之前讓令嫒［休息（　お休み）］或［購物（買い物）］恢復精神。

拼命［學習］變成優等生的話便可獲得特別獎學金 1000G。

學習地點一覧



學習地點	學校	武術道場	舞蹈教室（ダンス教室）	料理教室	音樂教室	繪畫教室	禮儀見習教室（行儀見習）	斷食道場	教會
主要上升能力	智力（知力）	武勇	魅力	體貼（氣立て）	藝術性（センス）	藝術性（センス）	氣質（氣品）	魅力	道德心（モラル）



↑提升能力最有效的方法就是［學習］。



↑只不過，需要花很多錢。

競爭對手宣言

在學習地點的教室裡，令嬡和同年齡的孩子們一樣勤奮地學習和修行。

通學幾次之後，同學中也會出現將令嬡視爲競爭對手的人。她們是，［學校］的琪亞（チアー）、［武術道場］的亞莉兒（アリェール）、［舞蹈教室（ダンス教室）］的潔咪（チャーミー）、［料理教室］的海妲（ハイター）、［音樂教室］的哈蜜（ハミング）、［繪畫教室］的阿克蘭（アクロン）、［禮儀見習教室（行儀見習）］的娜迪菈（ナテラ）（斷食道場和教會裡沒有）。她們將會和令嬡在考試或武術比賽中互相競爭。

但是，要被認定爲競爭對手也並非易事。［武術道場］的話［武勇］和［道德心（モラル）］，［舞蹈教室］的話［藝術性（センス）］等能力若未達到一定程度，就無法被認定爲競爭對手。此外，要是沒有［鬥志（氣力）］就是連對手也當不成。

即便如此，不久之後等到彼此關係進展，令嬡良好的［體貼（氣だて）］一旦受到競爭對手的認可，彼此也有可能成爲摯友。



人家好想去學習喔！
好不好嘛？

女兒的主張「想要學習」篇

人很少會率先主動想要學習的，通常總是在考試過後才會後悔莫及地嘆道：「啊！當初要是用功一點就好啦！」……。令嬡或許也是受到了教訓吧？有一天她會突然提出：「想要去學○○」的要求。

想學習雖然是件好事，但她完全不考慮到養育費的餘額和教育方針這一點眞是令人頭痛。若選擇【だーめ（不行）】，她就會鬧情緒導致［信賴度］下降，遇到這種情況就要以禮物去安撫她。也可以先答應之後再加以變更。



同學

從今天起妳就是我的競爭對手囉！



妳看起來很優秀嘛！不用客氣啦！事實上，我也是很優秀的。跟妳一樣。

決定了！從今天起，我們就是競爭對手了！就以學習來一決勝負吧！不過，先告訴妳，我可是不會輸給妳的喔！

琪亞（チアー）

學校





我呀！至今一直都在找尋與自己相匹配的競爭對手。現在，終於讓我找到啦！妳，正是此人。今後的勝負真令人期待！那麼，告辭了！

亞莉兒（アリェ・ル）

武術道場

令嬡若前去［學習（お勉強）］，她的同學就會登場。除了［斷食道場］和［教會］之外，可在其他 7 個［學習］地點相遇。與令嬡相同，她們也會成長，一過 14 歲就會遽然變得很成熟。

潔咪（チャーミー）
舞蹈教室（ダンス教室）

我呀！至今一直都在尋找著能與自己相匹配的競爭對手。而妳呀，讓我覺得正是最適合的人選。嘻嘻嘻！事情就是這樣，今後多多指教喔！





有同學對我送出了競爭意識。真傷腦筋！

對話「有競爭對手出現！」篇

迸出敵對意識，突然地向令嬡片面宣告要成爲競爭對手的同學們。可藉由［對話（會話）］詢問她對於「出現了競爭對手」的感想。令嬡對此事儘管有點爲難卻也可以接受，但是因爲在妖精世界裡並無競爭這件事，所以也許是迫不得已的吧！不過，只要前去［學習］，競爭對手大致都會出現。有句話叫做「切磋琢磨」，在競爭中也往往可獲得成長。還有，在她們成爲摯友之後也請進行［對話］看看！





我認爲妳很有才華。我說的絕對不會錯。所以呀！我把妳當成競爭對手。不過，我絕不會輸妳的。我一定要成爲比妳更棒的音樂家給妳看！

哈蜜（ハミング）

音樂教室



我覺得妳很有才華。我說的絕對不會錯。從今天起妳就是我的競爭對手囉！我絕對不會輸妳的，妳看著吧！我想說的只有這些。那麼，拜拜～！



海妲（ハイター）

料理教室



阿克蘭（アクロン）

繪畫教室

我呀，別的不敢說，對烹飪可是充滿自信，絕不輸給任何人！不過，妳也很拿手嘛！所以，我決定把妳當做競爭對手。我們互相加油！以成爲烹飪之星爲目標！

同學首先會以競爭對手的身分登場，繼續前去［學習（お勉強）］，一旦令嬡良好的［體貼（氣だて）］得到認同，也可能成爲摯友。成爲摯友後不但不會競爭考試分數，到了生日還可收到禮物。

娜迪菈（ナテラ）

禮儀見習教室（行儀見習）

我知道妳和別人不同的地方在哪裡。不過，我可不會輸給妳。妳很快就會知道，我才是本市第一的淑女！嘿！別露出那麼害怕的表情。同意嗎？從今天起我們就是競爭對手。





上次的考試，我考得蠻好的喔！給你看，拿去！

對話「我考了高分！」篇

考試考得高分（無需得滿分），或在武術比賽獲勝後要和她［對話］看看。令嬡會高興地讓你看成績單。請放心！她不會向你要求提高零用錢或纏著你買東西給她的。好好地誇獎她一番吧！
當然考不好時她就不會開口，但你可千萬別對她發怒。你自己應該也有過考不好的經驗吧？
考得高分的秘訣在於，盡可能先降低［壓力（ストレス）］。



學校

來，要開始上課囉！





王國中爲了使未來的主人翁們能受到充分的教育，在每個都市都設有學校。

學費方面國家也會加以補助，所以 1 天只需花上 10G 即可。

在 [學校] 裡教的是歷史、數學、文學等書本上的知識。可學到當做知識的 [智力]、和用於適應社會生活的 [道德心]。

此外，也可透過和同班同學間的交往，培養人類的 [自尊心] 和 [魅力]。

●學校資料

學費－ 10G/1 日

提升的能力－智力 (知力)、自尊心 (プライド)、道德心 (モラル)、魅力、壓力 (ストレス)

下降的能力－自尊心 (叛逆 (非行化))、體貼 (氣だて)(驕傲 (なまいき)

特記 / 智力 UP 率下降 (叛逆)、智力 UP 率上升 (驕傲)

可菠 (クールボウ) 老師

歡迎各位！我是本校的教授・可玻。學校不但是個學習知識的場所，同時也是結交寶貴朋友的地方。希望各位也能和新朋友們和睦相處！



這樣的令媛適合去［學校］

若想提升［智力］，就非［學校］莫屬。其成果約爲［教會］的2倍、［繪畫教室］和［市場］的7倍。不過，［智力］通常是不會下降的，也可藉由［詩集］輕易地提升。所以要是養育費充裕，也許不需如此急著去學。
還有，要是你對令嬡的［判逆（非行化）］感到困擾，就務必讓她去學習。由於可邊降低［自尊心］邊提升［道德心］，故可在較短的時間內變成［通常］。

學校的考試〔テスト〕

以筆試進行的『學力測驗』。
出題爲一般常識、歷史、數學、文學等4科，各佔25分。
事實上老師並不會親切到跟學生說：「只要平日好好用功，考試應該很簡單。」
其中尤以一般常識的問題係以令嬡的社會經驗爲重點。讓她多去［打工（アルバイト）］非常重要。
老師考試竟出些［學習］時沒教的東西，眞是壞心眼！

學校的考試

出題範圍	重點
第1題：一般常識	打工經驗
第2題：歷史	通學次數
第3題：數學	智力（知力）
第4題：文學	智力、藝術性（センス）的平均值

考試的評價

分數	效果（其中某一個）
未滿50分	壓力○
	信賴度▼
	鬥志（氣力）▼
50～79分	壓力▼
	鬥志○
80～99分	鬥志○、壓力▼
	自尊心（プライド）○、壓力○
	壓力▼
	鬥志○
100分	共同特別獎學金1000G
	信賴度○、壓力▼
	壓力▼
	自尊心○、壓力▼
	自尊心○、鬥志○、壓力▼

考試的評價（有競爭對手時）

分數	效果（其中某一個）
令嬡得分較高	自尊心○
	體貼（氣だて）○
	鬥志○、自尊心○
競爭對手得分較高	自尊心▼
	元氣○
	鬥志▼
	自尊心▼、壓力○
同分	無變化



這就叫做『求知欲』嗎？
這是妖精所沒有的感覺。

女兒的主張「智力」篇

當令嬡開始說：「我最喜歡學習了！希望能學得更多各種知識。」時便是其［智力］已上升的証據。
也許令嬡已一點一點地像起人類來了吧！希望她能逐漸地加深其學識。
此外，還具有提升［信賴度］等值的效果。幾乎不會受父親職業之影響。

智力（知力）	父親的職業	對令嬡產生的效果
提升一些	商人 旅行僧（旅の僧侶） 賣藝人（旅藝人） 退休騎士（引退騎士） 流浪人（風來坊）	信賴度○
	沒落貴族	信賴度▼
提升許多	所有職業	信賴度○、鬥志○
達到最高等級	所有職業	信賴度○

學校的事件

該到了已適應學校的時候了吧！



正如可玻（クールボゥ）老師所言，學校並非只是用來讀書學習的地方。它也是一個培養友誼，仔細思考將來的目標的寶貴場所。然而，它也不是個盡是好事的地方。十幾名感受性豐富的年輕人聚在一起，總會發生各式各樣的事件。吵架和戀愛的話題也是少不了的。
小看她們是小毛頭的各位父親也許會吃上些苦頭喔！



今天想選新的班長

取得獎學金之後再繼續去［學校］上課，等到［鬥志］充足時就會舉行班長的選舉。班長是由全班同學投票決定的。
很順利地當選班長時，務必和她［對話（會話）］看看。她一定會很自豪地向你報告。
就誠心地替她高興吧！

妳眞的很優秀！學校本身也很想支持像妳這種學生。

老師所說的，就是要頒發令嫒獎學金這件事。去上學，只要考過 2 次試，［智力（知力）］、［道德心］、［鬥志（氣力）］都已充實的話，老師就會提出此提案。
有資金援助和學費減免，令嫒會來找你商量。就幫她選擇一項吧！因爲可以幫助家計，所以小小妖精（ウズ）想必會格外高興。





妳呀，眞是狂妄！

在任何世界，學校裡的欺淩事件似乎都永無止息。雖擁有［自尊心］但卻只有一些［鬥志］的令嫒可要當心囉！愛欺負弱小的皮小孩（いじめっこ）正以她爲目標喔！要是先讓令嫒鍛鍊武術，想必就不會老是被欺負了吧！
所幸，一旦將她擊退一次，她就再也不會出現在令嫒面前。所以最好還是及早讓是非黑白明朗化吧！





欺負

行動		對令嫒產生的效果
擊退皮小孩		自尊心○、氣質（氣品）○
被欺負	養育費很多	養育費▼、自尊心▼、道德心（モラル）▼
	養育費很少	自尊心▼、道德心▼、鬥志▼



請…請看看這封信！

這個乳臭未乾的小鬼是誰呀！沒錯，是“夏葉（ハエ）”。已變得〔魅力〕十足的令嫒身邊會聚集一大堆愛慕者，並會收到情書。答應與否和與父親之間的〔信賴度〕有關。要是〔智力（　知力）〕低，就會看不懂信而加以拒絕（有點可憐）。另外，這名年輕人也會到〔教會〕來。

戀愛的告白

行動		對令嫒產生的效果
看不懂情書		自尊心▼、魅力▼
看情書	拒絕	自尊心○、信賴○
	交往	魅力○

武術道場

精神方面也一併鍛鍊吧！





據說卡克蘭特（カークランド）師傅原本是個優秀的騎士，後來從透過武術培育後輩這件事中感受到生活的意義，遂開設了武術道場。在目前和平的王國裡，街頭比賽和武者修行這些用語雖已過時，但最後能夠保護自己所愛的就唯有靠自己的力量一途。

在本道場可提升〔武勇〕〔體力（スタミナ）〕等肉體上的能力。此外，也有培養做爲一個劍士所該擁有的自覺方面之訓練，因此也可提升〔自尊心〕。還有，〔考試（テスト）〕是採5場勝負的實踐形式，先贏3場者獲勝。

●武術道場資料

學費－13G／1日
提升的能力－體力、自尊心、道德心<（叛逆（非行化）>、武勇、壓力
下降的能力－體貼（氣だて）（驕傲（なまいき））
特記／武勇UP率下降（可愛（ぶりっこ）、（驕傲）



卡克蘭特師傅

歡迎來到本道場！吾人乃本道場之師傅・卡克蘭特。學習武術不僅能鍛鍊肉體，也可鍛鍊精神。吾人將自豪地引導諸位。

這樣的令嬡適合去「武術道場」

給正爲女兒的懦弱而傷腦筋的父親們。〔猛暑〕的夏天是武術訓練的最佳時候。不僅〔體力（スタミナ）〕會比平常高，〔鬥志（氣力）〕方面也會變得很充足。在酷暑中，流出一身汗，身心兩方面都會煥然一新，變得神清氣爽。不妨偶爾加以嚴格管教，試試斯巴達教育方式！附帶一提的是，訓練中並無寒訓這個項目。





「武勇」方面已變得相當有自信了！
並非「自負」，其中也伴隨著實力吧！

女兒的主張「武勇」篇

令嬡之所以會問你：「爸爸，女孩子是否非得端莊嫺淑不可呢？」，是因爲她的〔武勇〕已上升。

此時會依令嬡的狀態、父親的職業和回答的內容而出現各式各樣的效果。

對於自己的本事具有自信雖然是件無可厚非之事，但此能力若太高，有時也會成爲〔叛逆（非行化）〕的原因。

武勇	父親的職業	對令嬡產生的效果		
提升一些	所有職業	親切地回答	通常	壓力▼
			貧窮（貧乏症）	
			可愛（ぶりっこ）	信賴度○
			叛逆（非行化）	
			驕傲（なまいき）	道德心（モラル）○
		冷淡地回答	所有狀態皆同	信賴度▼
		教誨	通常	體貼（氣だて）○
			貧窮	壓力▼信賴度○
			可愛	信賴度▼
			叛逆	信賴度▼、信賴度○、體貼○
			驕傲	道德心○
提升許多	商人			自尊心（プライド）▼
	旅行僧（旅の僧侶）			信賴度○
	賣藝人（旅藝人）			
	沒落貴族	信賴度▼	讚成	信賴度▼
			反對	壓力（ストレス）▼
			教誨	信賴度○、鬥志（氣力）○、自尊心○
	退休騎士（引退騎士）	生氣		道德心○、壓力○
		含笑同意		自尊心○
		教誨		信賴度▼、壓力○
	流浪人（風來坊）	堅持己見		信賴度▼、自尊心▼
		取悅		自尊心○
		無言		壓力○
達到最高等級	所有職業			鬥志○、自尊心○

武術比賽

讓我瞧瞧訓練的成果吧！



亞莉兒（アリエール）
「讓我瞧瞧妳修行的成果吧！」
●初期年齡＝推定 10 歲
〔武術道場〕的競爭對手

阿諾（アーノルド）
「我可不會打輸妳喔！」
●初期年齡＝推定 11 歲
4人中最弱的

拉迪（ランディ）
「我可不會手下留情喔！」
●初期年齡＝推定 12 歲
在道場上經常摔倒



■武術比賽的對戰對手與競爭對手的武勇值一覽表

回合數	4	12	20	28	36	44	52	60	68	76	84	92	100	108	116
阿諾（アーノルド）(100)	105	115	125	135	145	155	165	175	185	195	205	215	225	235	245
拉迪（ランディ）(200)	205	215	225	235	245	255	265	275	285	295	305	315	325	335	345
巴貝克（バークベック）(300)	305	315	325	335	345	355	365	375	385	395	405	415	425	435	445
柴克（チェコ）(500)	505	515	525	535	545	555	565	575	585	595	605	615	625	635	645
亞莉兒（アリエール）(70)	87	121	155	189	223	257	291	325	359	393	427	461	495	529	563

※與令嬡的〔武勇〕值最接近的人會成爲對戰對手。有競爭對手時會成爲競爭對手。（）內爲初期值。

紫克（チェコ）

雖然年幼，卻是個武術天才

●初期年齡＝推定8歲

「來！來一決勝負吧！」



巴貝克（バークベック）

●初期年齡＝推定13歲。極為好強

「我來教妳些本事！」

	124	132	140	- 148	156	164	172	180	188	192
	255	265	275	285	295	305	315	325	335	340
	355	365	375	385	395	405	415	425	435	440
	455	465	475	485	495	505	515	525	535	540
	655	665	675	685	695	705	715	725	735	740
	597	631	665	699	733	767	801	835	869	886

令嬡獲勝時的效果

狀態	效果（其中一個）
通常	道德心（モラル）○、壓力（ストレス）▼
	自尊心（プライド）○、壓力▼
	壓力▼
	鬥志（氣力）○、壓力▼
貧窮（貧乏症）	鬥志○
	鬥志○、壓力▼
	壓力▼
	自尊心○
可愛（ぶりっこ）	體貼（氣だて）○、自尊心○
	自尊心○
	鬥志○、壓力▼
	自尊心○、壓力▼
叛逆（非行化）	壓力▼
	道德心○、壓力▼
	自尊心○、鬥志○、壓力▼
	自尊心○、壓力▼
驕傲（なまいき）	自尊心○、鬥志○
	自尊心○、道德心○
	自尊心○
	自尊心○、氣質（氣品）○

令嬡敗陣時的效果

狀態	效果（其中一個）
通常	自尊心▼、鬥志▼
	鬥志▼、壓力○
	壓力▼
	鬥志○、壓力○
貧窮	鬥志▼、壓力○
	鬥志▼
	自尊心▼、鬥志▼
	鬥志▼、壓力○
可愛	壓力○
	道德心▼、壓力○
	魅力○、道德心○
	自尊心▼、壓力○
叛逆	自尊心▼
	自尊心▼、壓力○
	道德心○
	自尊心▼、鬥志○
驕傲	自尊心▼
	自尊心▼、道德心▼、氣質▼
	氣質○
	自尊心▼、壓力○

與競爭對手的武術比賽

勝敗	效果（其中一個）
令嬡獲勝時	鬥志○
	自尊心○
	道德心○
令嬡敗陣時	體力（スタミナ）▼
	自尊心▼
	道德心○
	鬥志▼、自尊心▼



舞蹈教室

請高貴而優雅地跳舞





在社交界裡，會跳舞是理所當然之事。對上流階層的人而言這是從小必學的東西。

麥加諾（マルカーノ）老師雖然有點矯矜，卻是個美男子。很受學生父母的歡迎，特別是婦女們。教室裡總是擠滿了人。

看起來優雅的舞蹈事實上也是種很耗體力的運動。不僅是〔自尊心〕〔氣質〕〔魅力〕等精神方面，也可提高〔體力〕。不過，在〔猛暑〕時上升的幅度就會變少。

麥加諾教練

小姐，歡迎來到我的舞蹈教室！我是麥加諾教練。舞蹈是一種駕馭自己的肉體加以表現的綜合藝術。讓我們一起來美化身心吧！

這樣的令嬡適合去「舞蹈教室」

可讓身心均衡發展的〔學習（お勉強）〕。當煩惱不知該如何是好時或許也可讓她到這裡學習。不過，處於〔可愛〕狀態時最好別來這裡。因爲〔道德心〕的下降會導致令嬡無法擺脫可愛的狀態。但話雖如此，對於喜愛此道的父親而言這應該是他最中意的〔學習〕課程吧！

●舞蹈教室資料

學費－13G／1日

提升的能力－體力（スタミナ）、自尊心（プライド）、氣質（氣品）、魅力、壓力（ストレス）

下降的能力－道德心（モラル）<可愛（ぶりっこ）>、體貼（氣だて）<驕傲（なまいき）>

特記／自尊心能力無變化<叛逆（非行化）>

跳舞的考試

為了驗收平日學習的成果，要在教練和來賓們面前一個一個地跳舞。技術力可說只能在教室裡提高，所以唯有上過很多課的人才能獲得較高的評價。藝術性方面有〔魅力〕〔藝術性〕〔體力〕等多種能力會受到檢驗。

考試的評價（有競爭對手時）

分數	效果（其中一個）
令嬡得分較高	體貼○、自尊心○
	體貼○
	自尊心○
競爭對手得分較高	自尊心▼
	鬥志（氣力）○
	鬥志▼、壓力○
	自尊心▼、壓力▼
同分	無變化

考試的評價

分數	效果（其中一個）
未滿 50 分	鬥志▼
	自尊心▼
	道德心▼
	壓力○
50 ~ 79 分	壓力▼
	壓力○
	鬥志○
	鬥志○、壓力○
80 ~ 99 分	鬥志○、自尊心○
	自尊心○、壓力▼
	自尊心▼、壓力○
	鬥志○
100 分	共同特別獎學金 1000G
	信賴度○、壓力▼
	鬥志○、壓力▼
	自尊心○、壓力▼

跳舞的考試

	重點
技術點	通學次數
藝術點	魅力、藝術性（センス）、體力（スタミナ）的平均値



爸爸！我漂亮嗎？

女兒的主張「魅力」篇

當令嬡告訴你她在街上被陌生人說：『妳好可愛！』時，是因為〔魅力〕的關係。還是小女孩時雖然很可愛，但〔魅力〕一旦提高，就會變得較難駕馭。有些回答還會觸怒她。總之，重要的是要多誇獎她。聽說當〔魅力〕升得更高時就會有愛慕者（？）贈送貢品呢！哎呀呀呀！

魅力	父親的職業	對令嬡造成的效果		
提升一些	所有職業			道德心▼
提升許多	商人 旅行僧（旅の僧侶）			信賴度○
	賣藝人（旅藝人）			鬥志○
	沒落貴族	鼓勵	體貼多	壓力○、信賴度○
			體貼少	信賴度○
		否定	信賴度多	體貼○
			信賴度少	道德心▼
		顧慮	鬥志多	壓力▼
			鬥志少	信賴度○
	退休騎士 （引退騎士）	取悅	自尊心多	自尊心○
			自尊心少	信賴度○
		使沮喪	體貼多	體貼○
			體貼少	壓力○
		生氣	信賴度多	壓力○
			信賴度少	壓力○、信賴度▼
	流浪人 （風來坊）	使沮喪	若有自尊心	自尊心▼、信賴度▼
		取悅	自尊心多	自尊心○
			自尊心少	自尊心○、信賴度▼
		欺騙	自尊心多	自尊心▼、信賴度▼
			自尊心少	信賴度○
達到最高等級	所有職業			所持金○

※達到最高等級時，訊息會依貧窮（貧乏症）、驕傲（なまいき）、其他狀態而異。

料理教室

美食讓人變得溫柔



貝希（ペピトーン）老師的教室並非培養專業廚師的地方。課程主要以教授家常菜爲主。即將結婚的未來的新娘子們使教室生氣盎然。烹飪可藉由耐心的準備工作來培養〔鬥志〕，爲了做出善解人意的菜餚而鍛鍊〔體貼〕，並磨練如何漂亮地將菜放入盤子內的〔藝術性〕等能力。

特別是，在所有的〔學習（お勉強）〕中唯有透過本課程才能提升〔體貼〕，所以若希望令嬡能夠變得溫柔體貼，就讓她學習烹飪吧！



●料理教室資料

學費－10G／1日
提升的能力－鬥志（氣力）、體貼（氣だて）、藝術性（センス）、壓力（ストレス）
下降的能力－自尊心（プライド）<驕傲（なまいき）>
特記／體重UP<貧窮（貧乏症）>、鬥志（氣力）無變化<可愛（ぶりっこ）、叛逆（非行化）>、體貼（氣だて）UP率下降<可愛、叛逆、驕傲（なまいき）>

貝希老師

歡迎來到料理教室。我是烹飪研究家貝希。擅長烹飪的女性充滿魅力。若能烹飪可口的菜餚來享用……啊！人生就太美了！



這樣的令嬡適合去「料理教室」

想要提升〔體貼〕就讓她來此上課吧！其成果將是〔照顧小孩（子守り）〕和〔幫忙家事（家事手伝い）〕的 2 倍以上。
此外，若想讓〔驕傲〕的令嬡變成〔通常〕，也不妨讓她來此學習，不過也許需花上一些時間。〔體貼〕的上升幅度雖會變得很小，卻可讓〔自尊心〕下降。
因爲〔貧窮（貧乏症）〕導致體重增加……。這句話的意思是不是說，最好去打工賺取養育費？

烹飪考試

烹飪考試便是讓學生實際去作菜。視完成的菜餚的『裝盤』和『調味』來打分數。
題目自由。令嬡似乎已學會了 18 道菜，要從中選擇一道菜來烹飪。附帶一提，在所學的全部菜餚中有「煎蛋」「ライスボール」等家常菜和洋溢著法國風味的「橙醬小牛排」「皇家舌鰨派」等。請試吃一下吧！

烹飪考試

	重點
裝盤（盛りつけ）	體貼（氣だて）、藝術性（センス）的平均值
調味（味つけ）	通學次數

考試的評價

分數	效果（其中一個）
未滿 50 分	鬥志（氣力）▼、自尊心（プレイド）▼
	壓力（ストレス）▼
	鬥志○
	自尊心▼
50～79 分	壓力▼
	鬥志○
	壓力○
	鬥志○、壓力○
80～99 分	體貼（氣だて）○
	鬥志○、壓力○
	自尊心○
	鬥志○
100 分	自尊心○、壓力▼
	體貼○、信賴度○、▼
	自尊心○、鬥志○、體力▼

壓力考試的評價（有競爭對手時）

分數	效果（其中一個）
令嬡得分較高	自尊心○
	自尊心○、壓力▼
	體重○、體力（スタミナ）○、壓力○
競爭對手得分較高	自尊心▼
	壓力○
	鬥志○、壓力○
	道德心（モラル）▼、自尊心▼
同分	無變化



有人說我最近變溫柔了

女兒的主張「體貼（氣だて）」篇

溫柔指的就是〔體貼〕。也包含對他人的關懷。體貼的好孩子不愁沒人要娶，故可不斷地提高此值。雖會依父親職業而有若干差異，但〔信賴度〕和〔道德心〕卻會提升。〔打工（アルバイト）〕非常容易導致〔體貼〕能力下降，光是讓她去〔料理教室〕也許很難提升，遇到這種情況時，不妨去〔購物（買い物）〕買〔布娃娃（ぬいぐるみ）〕給她。

體貼（氣だて）	父親的職業	對令嬡造成的效果
提升一些	所有職業	信賴度○
提升許多	所有職業	信賴度○
達到最高等級	所有職業	道德心○

音樂教室

重要的是要聽好的音樂





學習所謂「古典」音樂的地方。很遺憾，在這個時代還沒有流行樂或搖滾樂。

米契爾（ミッチェル）老師是宮廷音樂家。作曲和演奏是理所當然的，此外甚至還擔任導演工作。

在王宮裡，從迎接國賓的晚宴到私下的茶會都少不了音樂。但是，老師他認爲音樂不應該只在王宮裡演奏，他希望讓所有人都了解音樂的卓越，因而開設了音樂教室。主要可提升〔自尊心〕〔氣質〕和〔藝術性〕。

●音樂教室資料

學費－ 15G／1日

提升的能力－ 自尊心（プライド）、氣質（氣品）、藝術性（センス）、壓力（ストレス）

下降的能力－ 鬥志 <貧窮（貧乏症）>

特記／ 自尊心 UP 率上升 <可愛（ぶりっこ）>、藝術性 UP 率下降 <貧窮、可愛、叛逆（非行化）>

米契爾老師

歡迎來到音樂教室！我是本國首席音樂家·米契爾。我將要教導你們音樂的卓越和偉大。那麼，我們立刻就開始吧！



這樣的令嬡適合去「音樂教室」

對於想邊培養〔氣質〕邊提升〔藝術性〕的令嬡而言，這是再適合不過的課程了。〔氣質〕能力的提升僅次於〔舞蹈教室〕。但是，若只來此教室學習，很容易變成〔驕傲（なまいき）〕。建議你和〔料理教室〕併用。

〔藝術性〕能力的提升依狀態之不同而異。〔叛逆（非行化）〕時想必無法如願地提升。此外，與〔繪畫教室〕一樣，〔貧窮（貧乏症）〕時最好別去上課。

音樂考試

要實際在老師面前一個一個地獨唱。依據音程、發音等技術面的評價和能讓周圍的人感動多深等藝術面的評價來打分數。

技術面以去上〔音樂教室〕最有效。練習的成果應該會在考試中表現無遺。藝術面除了理所當然的〔藝術性〕之外，吸引人心的力量〔魅力〕也是評分重點。此外，也別忘了要先消除〔壓力〕。

音樂考試

	重點
技術點	通學次數
藝術點	藝術性（センス）、魅力的平均值

考試的評價

分數	效果（其中一個）
未滿 50 分	壓力（ストレス）○
	自尊心（プライド）▼、壓力○
	自尊心▼
	道德心（モラル）▼、自尊心▼
50～79 分	壓力▼
	鬥志（氣力）○
	壓力○
	鬥志○、自尊心○
80～99 分	鬥志○
	自尊心○、鬥志○
	壓力▼
100 分	共同特別獎學金 1000G
	自尊心○
	自尊心○、魅力○
	自尊心○、氣質（氣品）○
	自尊心○、鬥志○



壓力考試的評價（有競爭對手時）

分數	效果（其中一個）
令嬡得分較高	鬥志○
	自尊心○
	壓力▼
競爭對手得分較高	自尊心▼、壓力○
	壓力○
	鬥志○
同分	無變化

我逐漸了解人類了。人類是需要『自尊心』的。

女兒的主張「自尊心（プライド）」篇

令嬡講的話也有道理，不過，並不是只有人類才有自尊心的。蟲和花草等生物全部都有自尊心。但無論如何，〔自尊心〕是種很容易下降的能力。藉著〔打工〕這種現象尤其顯著。但雖話如此，卻也不會因此而變得不像人類……。

自尊心	父親的職業	對令嬡造成的效果
提升一些	所有父親	自尊心○
提升許多	商人 流浪人（風来坊）	信賴度▼
	旅行僧（旅の僧侶） 賣藝人（旅藝人） 沒落貴族 退休騎士（引退騎士）	信賴度○
達到最高等級	所有父親	藝術性▼

繪畫教室

藝術性(センス)可靠著努力來鍛練





摩卡(モッカ)是一位相當謙虛的老師,事實上他是一位著名的王宮御用畫家。

從事以國王爲首以及王族、貴族的肖像畫。在風景畫及宗教畫上亦深獲好評。

在這個教室中當然會教授高度的技巧,但爲了解藝術,所以重點也擺在培養必要的能力。

了解名畫及絕品的價值也是很重要的。

在〔繪畫教室〕中主要是鍛練〔智力(知力)〕及〔藝術性(センス)〕的能力。請注意提升的方法因狀態不同而有所差異。

●繪畫教室資料

學費－15G／1日

提升的能力－智力(知力)、藝術性(センス)、壓力(ストレス)

下降的能力－鬥志(貧窮)
<氣力(貧乏症)>

特記/自尊心(プライド)UP<可愛(ぶりっこ)>、藝術性(センス)UP 率降低<貧窮(貧乏症)、可愛(ぶりっこ)、叛逆(非行化)>



摩卡(モッカ)

歡迎來到繪畫教室。我是畫家摩卡。藉由學畫來鍛練感性。學習豐富的心靈!我也想和大家一起學習。

這樣的令嬡適合去「繪畫教室」

爲了提升「藝術性（センス）」，除了這門課之外，還有「料理教室」及「音樂教室」。若以提升幅度而言，以「繪畫教室」爲最高。在各種學習的「考試（テスト）」中，「藝術性」多半爲重點所在。學校中有舞蹈．料理．音樂．繪畫各種教室。也許每種課程都不妨以臨陣磨槍的心情去上上看。

但是，要注意會因狀態不同而產生差異。若是在處於〔驕傲（なまいき）〕的狀態下，就沒有問題，但若處於〔叛逆（非行化）〕的狀態下去上課，也無法得到所想要的效果。

畫繪考試

在限定的時間之內，完成一幅繪畫，題目自訂。技術及藝術性各佔五十分，滿分一百。

評定成技術分數的繪畫技巧是指在此才能學得到的技術。即使事先多練習一幅圖畫也能熟練。盡量讓她先多多上課吧！

藝術分數會根據令嬡的心寬及感受性的豐富來評定。〔藝術性〕受到考驗。

繪畫考試

	重點
技術分數	通學次數
藝術分數	藝術性（センス）

考試的評價

分數	效果（其中任何一種）
未滿50分	自尊心（プライド）▼、壓力（ストレス）○
	壓力○
	鬥志（氣力）▼
	自尊心▼
50～79分	壓力▼
	壓力○
80～99分	自尊心○、鬥志○
	自尊心○
	鬥志○
	鬥志▼、自尊心▼、壓力○
100分	共同特別獎學金 1000G
	鬥志○、壓力▼
	自尊心○、壓力▼
	道德心（モラル）○、壓力▼
	自尊心○、鬥志○、壓力▼



考試的評價（有競爭對手時）

分數	效果（其中任何一種）
令嬡得分較高	體貼（氣だて）○、魅力○、氣質（氣品）○
	壓力○
	鬥志○
	自尊心○、壓力○
競爭對手得分較高	共同自尊心▼
	壓力○
	鬥志▼
	鬥志○、壓力○
	自尊心▼、壓力○
同分	沒有變化

人類會將「感動」注入畫中。
但妖精不會。

女孩的主張「藝術性（センス）」篇

妖精的感受性本來就很出色。因爲在自然中出生繼而生活，這也是理所當然的事。所以好像能自然地學會舞蹈及音樂。也許因爲原本不曾畫畫，所以好像對於到底在幹嘛感到興趣。

藉由提升「藝術性」也會影響到其他能力，不過也會因爲父親的職業及學習什麼而有所差異。

藝術性（センス）	父親的職業	對令嬡產生的效果
提升一些	所有職業	鬥志○
提升許多	商人 流浪人	自尊心○
	旅行僧 退休騎士（引退騎士）	鬥志○
	賣藝人	壓力▼
	沒落貴族	鬥志▼、信賴度▼
達到最高等級	所有職業	魅力○

禮儀見習教室（行儀見習）

千萬不可忘記熱誠款待的心



一切都是以禮貌爲中心。禮儀見習教室（行儀見習）是成爲非常淑女的第一步。

令媛又聰明又漂亮，不過若要成爲公主，僅具備這些條件是不夠的。王宮並不只是王室成員生活的場所，也是政治及外交的舞台。沒有禮貌的對應恐怕會發展成外交問題。

波特拉（ボトラ）老師可以稱得上是一位通曉古今禮儀作法及古老習俗的國寶級活字典的老前輩。若跟著老師，應可成爲一個品格上無可挑剔，頗具魅力的女性。



但是，妖精自由自在慣了，可不愛這麼拘泥於形式。所以對令媛而言，也許很棘手。

波特拉（ボトラ）老師

這裡就是波特拉（ボトラ）的禮儀見習教室。我是本國精通古今的禮儀作法的活字典。附帶一提的是斷食道場也在此舉行，請多指教。

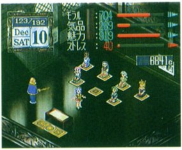
●禮儀見習（行儀見習）資料

學費－15G／1日

提升的能力－道德心（モラル）、氣質（氣品）、魅力、壓力（ストレス）

下降的能力－氣質（叛逆）<氣品（非行化）>、體貼（驕傲）<氣だて（なまいき）>

特記／自尊心（プライド）UP 可愛（ぶりっこ）>、氣質（氣品）UP　率降低<可愛（ぶりっこ）、驕傲（なまいき）>



這樣的令嬡適合去「行儀見習」

若令嬡的目標是公主的話，〔禮儀見習（行儀見習）〕可以稱得上是必須的科目。

若沒有〔生病（病氣）〕及養育費的顧慮，不妨來上這門課。不僅〔氣質（氣品〕的提升會比其他任何的〔學習〕來得高，〔道德心（モラル）〕也會提升，所以難以形成「驕傲（なまいき）〕、〔可愛（ぶりっこ）〕的狀態，這也是成爲重點的理由。

但是，處於「叛逆（非行化）」時還是不要來上這門課較好。會降低煞費苦心的「氣質（氣品）」。

禮儀見習的考試

在〔禮儀作法〕的考試中，平分標準分成『作法』及『優雅』。各佔五十分，滿分合計一百分。

其實，這門課的「考試」與其他課程相形之下也許比較簡單。因爲原本禮儀作法相當深奧，但只要學會基本型式就有辦法。專心上課吧！同時也能藉由上課來學會『優雅（優雅さ）』。

當然，也可以藉由併用其他課程來提升能力。

作法考試

	重點
作法	通學次數
優雅	氣質（氣品）、魅力的平均值

考試的評價

分數	效果（其中任何一種）
未滿 50 分	鬥志（氣力）▼、壓力（ストレス）○
	道德心（モラル）▼
	道德心（モラル）▼、壓力（ストレス）○
	自尊心（プライド）▼、鬥志（氣力）▼
50 ～ 79 分	道德心（モラル）○、鬥志（氣力）○
	壓力（ストレス）▼
80 ～ 99 分	自尊心（プライド）○
	鬥志（氣力）○、道德（モラル）○
	壓力（ストレス）▼
	魅力○、鬥志（氣力）○
100 分	共同特別獎學金 1000G
	自尊心（プライド）○、壓力（ストレス）▼
	鬥志（氣力）○、壓力（ストレス）▼
	氣質（氣品）○、魅力○、壓力（ストレス）▼

考試的評價（有競爭對手存在時）

分數	效果（其中任何一種）
令嬡得分較高	自尊心（プライド）○
	體貼（氣だて）○
	壓力（ストレス）○
	壓力（ストレス）▼
競爭對手得分較高	壓力（ストレス）○
	鬥志（氣力）○、壓力（ストレス）○
同分	沒有變化



爸爸！禮儀及作法意外地重要呢。

女孩的主張「氣質（氣品）」篇

她好像終於注意到那件事了，眞爲她高興！有「氣質（氣品）」並不是一件傷腦筋的事。具有因「學習」容易提升、因「打工（アルバイト）」容易下降的傾向。效果也會因父親的職業而稍有不同，但不會降低。

氣質（氣品）	父親的職業	對令嬡產生的效果
提升一些	所有職業	魅力○、信賴度○
提升許多	商人 旅行僧 賣藝人（旅藝人） 沒落貴族 流浪人	壓力（ストレス）▼
	退休騎士（引退騎士）	壓力（ストレス）▼、信賴度○
達到最高等級	所有職業	魅力○、自尊心（プライド）○

斷食道場

減肥也要有個限度哪！





希望擁有完美身材比例的不只有令嬡而已。這裡的〔斷食道場〕就是專爲這樣的女性所開設的減肥教室。

雖然稱爲斷食，不過可不是什麼都不吃。因爲若什麼都不吃，身體可會吃不消。所以在這裡所進行的是提供一份斷食菜單，以科學上而言是屬於理想的減肥。

道場主人竟然是波特拉（ボトラ）。他同時也是〔禮儀見習教室〕的老師。只要到了這裡，就會被邀請去〔禮儀見習〕，若去了作法教室，就會被邀請到〔斷食道場〕來。他還眞有生意頭腦。另外，此道場內沒有〔考試（テスト）〕。

●斷食道場資料

學費－5G／1日
提升的能力－魅力、壓力（ストレス）
下降的能力－體力（スタミナ）、體重
特記－鬥志（氣力）DOWN< 叛逆（非行化）>、氣質（氣品）UP 率降低 < 可愛（ぶりっこ）、驕傲（なまいき）>

波特拉（ボトラ）老師

歡迎來到斷食道場。我是該道場的主人‧波特拉（ボトラ）。斷食本身是最棒的健康法。我今年已經九十歲，但是身體還相當硬朗。順便告訴大家的是，我也經營了一家禮儀見習教室。那兒也請大家多多指教。



這樣的令嬡適合去「斷食道場」

斷食道場對於相當在意體重的令嬡是不錯的。但是，一般等到自己發覺的時候，多半爲時已晚。有時〔體力（スタミナ）〕也會下降，所以要加以注意。

平常就不要吃太多是減肥的基本原則。要避免爲了消除〔壓力（ストレス）〕而拼命地吃〔大餐（ごちそう）〕。

另外，在〔猛暑〕時的效果會加倍。所以也許可以抓住這個機會，讓其盡全力努力試試看。



↑猛暑時的效果倍增。應能變得更有魅力。

瘦也要適可而止

在這個王國裡面，以大胸脯的苗條女性最受歡迎。最近更蔚爲一股風潮。不過，若瘦得太過份，不僅魅力減半，甚至弄壞了身體。

若來道場進修得太過份，被斷定再下去就會有危險時，就會端出食物，強制進食。當然體重就會增加。不過聽說非常地美味可口。

千萬不要讓千辛萬苦所作的努力化爲泡影。切忌過度減肥。



↑過度減肥對身體不好。最重要的是日常養生之道。



不知爲什麼，總覺得累得半死！

女孩的主張「壓力」篇



若令嬡這麼說的話，就表示已產生「壓力」。但應尚未達到無可救藥的地步。注意要如同小小妖精（ウズ）所說的，不要使「壓力」値超過「體力」負荷以上。只要產生「壓力」，沒有任何好處可言。既會成爲「生病（病氣）」的病源，在「考試」時也得不到好成績。但只要採取任何行動，都會產生壓力，所以若要求要經常保持零的狀態，實在有些說不過去，不過還是要盡量保持愈少愈好。依賴禮物亦可，但最基本的原則是編製一個從容的日程表。

教會

隨時都歡迎你來！





王國裡的教會也等於是孩子們的教育場所。在〔教會〕中會教授神學。這是一門討論神明的學問，不過不用那麼拘謹。只要把它當作是小學的「生活與倫理」的時間就可以。沒有〔考試（テスト）〕。

老師是傳教師・梅蒂娜（メディーナ）。所謂的傳教師類似於修女主任。

另外，有時在此神聖的場所中收到信件。那是「學校」中的的夏葉（ハエ）所寫的。父親要加以注意。

●教會資料

學費－3G／1日

提升的能力－智力（知力）、道德心（ラモル）、氣質（氣品）、壓力（ストレス）

下降的能力－體貼（驕傲）<氣だて（なまいき）>、魅力<可愛（ぶりっこ）>

特記／智力UP率上升<驕傲>、道德心UP率下降<可愛、叛逆（非行化）、驕傲>

梅蒂娜（メディーナ）

歡迎來到傳達神的教諭的教會。我是傳教師・梅蒂娜。只要到教會學習的話，就應可自然學習到高尚的道德心。那麼現在就開始上課吧！



這樣的令嬡適合去「教會」

對於〔道德心（モラル）〕感到不滿的令嬡，最好的方法就是讓她去上〔教會〕。
想要從〔叛逆（非行化）〕〔可愛（ぶりっこ）〕變成〔通常〕的狀態時也能發揮效果。
在養育費很拮据，但想要讓她去〔學習（お勉強）〕時，這是不錯的方式。只要讓她去上〔教會〕的話，至少會變成一個坦率的女孩。
但若在〔驕傲（なまいき）〕的狀態下讓她去教會，反而會得到反效果。因爲〔體貼（氣だて）〕會下降，而形成〔驕傲〕一直增加的狀態。此時建議最好讓她去上〔料理教室〕。
即使藉由〔打工（アルバイト）〕也能提升〔道德心〕的能力。所以不管降低多少，要恢復原狀是輕而舉的事。
但是，很難得會有一口氣提升的機會。要注意避免降低太多。







爸爸，最近我好像已經了解「道德心」的重要性。

女孩的主張「道德心」篇

小小妖精（ウズ）感動地說「那可眞是了不起！令嬡也不斷地在成長呢。」，但其實他好像不太懂道德心的意義。
原本妖精就是自由自在的，所以好像不太能習慣人類所制定出來的道德心的規範。
小小妖精最後終於招認。
「對我們妖精而言，什麼是道德心實在難以理解。」



道德心（モラル）	父親的職業	對令嬡產生的效果
提升一些	商人 賣藝人（旅藝人） 流浪人（風来坊）	信賴度▼
	旅行僧（旅の僧侶） 沒落貴族 退休騎士（引退騎士）	信賴度○
提升許多	所有職業	壓力（ストレス）○
達到最高等級	所有職業	自尊心（プライド）○

Chapter 3
打工

總是充滿精神的笑容
了解盡全力的樂趣
又成長了些許





打工

賺取自己的養育費也是令嬡的職責

以一般的能力無法成爲公主。提升能力的最快的方法是讓她去〔學習（お勉強）〕，但學習需要花錢，光靠著最初的養育費及父親定期的收入實在無法支撐。所以必須去賺取養育費。所以在王國內設置了「打工（アルバイト）」的工作。由令嬡自行去工作，累積資金。
與社會人士接觸所學到的各種經驗，是在「學習（お勉強）」中所無法習得的，也是了解某些事情的絕佳機會。爲了完成令嬡的夢想這也許是不可或缺的經驗。



〔打工〕分成九個職業。
每種打工都有其應徵條件及成功關鍵的能力。
只要令嬡具有符合該應徵條件的能力，就可以在那裡打工。若能力不符合，也無法選擇打工地點。因爲區分成以決定計畫時的能力所能選擇的打工及不能選擇的打工，所以有時也會發生本來應能選擇的打工突然無法選擇。
最少實行1回合即可。採日薪制。以一天爲單位，由雇主來審查成功或失敗，若是失敗該天就沒有薪水。一到預定計畫結束那一天，就會支付成功日數的薪水。星期日放假，不算在日數之內（不會發生「壓力（ストレス）」降低的情形。）
「打工（アルバイト）」也會影響到令嬡的能力。所以要注意雖然會得到錢作爲回報，但也有很多能力會降低。

打工地點一覧



打工地點	農場	市場	侍女（メイド）	家庭教師	礦山	木匠（大工）	照顧小孩（子守り）	酒吧（酒場）	幫忙家事（家事手伝い）
日薪	14G	12G	12～20G	16G	20G	18G	12G	15～20G	1G
主要提升的能力	體力（スタミナ）	智力（知力）	氣質（氣品）	智力（知力）	武勇	藝術性（センス）	體貼（氣だて）	鬥志（氣力）	體貼（氣だて）
應徵條件	體力（スタミナ）	鬥志（氣力）	氣質（氣品）	智力（知力）	體力（スタミナ）	鬥志（氣力）	體力（スタミナ）	體力（スタミナ）	無特別之處

要求獎金

〔打工〕成功的首要秘訣在於不要累積〔壓力（ストレス）〕。然後盡量增加成功的關鍵能力如〔鬥志（氣力）〕〔體貼（氣だて）〕〔體力（スタミナ）〕。簡單地說，有幹勁，有體力，而且性格機靈的女孩，成功率較高。

不管哪一種打工，只要在打工期間，沒有請過一天假，就會支付全勤獎金。

那麼你一定會想要讓她每一回合都從事一樣的打工，但愈繼續愈難使成功率達到百分之百。若想要使成功率達到百分之百，最好以每回合來區隔〔打工〕，編製計畫。

之後也要注意令嬡的狀態。根據狀態的不同，有時會老是曠課，或是不管能力多好，也會吃閉羹。令嬡能力的增減，也會因為狀態及打工地點組合而異。大體而言，必須選擇配合狀態的打工地點。

另外，「猛暑」時能力變化會不同於平常。這一點不僅限於〔打工〕。〔學習（お勉強）〕及〔休息（お休み）〕時也會產生影響。



↑只要按時工作，在打工結束要回去時，就會得到全勤獎金。



↑在酷熱的農場裡工作，〔體力（スタミナ）〕會被剝奪，此時若手頭上還算寬裕的話，就去〔郊遊（バカンス）〕。

猛暑的影響

類別	項目	影響
學習（お勉強）	學校	—
	武術道場	體力（スタミナ）♦・鬥志（氣力）♦
	舞蹈教室（ダンス教室）	體力UP率▼
	料理教室	—
	音樂教室	—
	繪畫教室	—
	禮儀見習教室（行儀見習）	—
	斷食道場	—體重▼
	教會	—
打工（アルバイト）	農場	體力UP率▼
	市場	體力UP率▼
	侍女（メイド）	—
	家庭教師	—
	礦山	—
	木匠（大工）	體力UP率▼
	照顧小孩（子守り）	—
	酒吧（酒場）	日薪倍增
	幫忙家事（家事手伝い）	—
休息（お休み）	「自由行動」陪壞朋友	體力UP率▼
	「自由行動」購物	體力UP率▼
	「自由行動」到處品嚐	體力○、體重○
	「自由行動」在家中悠閒渡過	—
	「自由行動」家庭副業	—
	「自由行動」散步	體力UP率▼
	「郊遊（バカンス）」	壓力（ストレス）▼
	「在家靜養（自宅で休む）」	—
	「住院（入院）」	—



農場

請盡全力來學習培育的重要性



這個打工地點的工作是要餵食家畜，或在田地幫忙收成，果然是具有膽大媽媽之稱的瑪琳妲（マルガリータ）風格的農場。她的口頭禪是「沒有力氣就無法勝任農場的工作」，好像最喜歡有幹勁的孩子。雖然說話有點尖酸，但也有非常注意令媛身體狀況溫柔的一面。先提高一下〔鬥志〕吧！



●農場資料

日薪－10G／1日
應徵條件－體力（スタミナ）
成功關鍵－鬥志（氣力）
提升的能力－體力、道德心（モラル）、壓力（ストレス）
降低的能力－自尊心（プライド）、氣質（氣品）、藝術性（センス）、鬥志（可愛）<氣力（ぶりっこ）>
特記／曠職（驕傲）<さぼる（なまいき）>、被拒絕（叛逆）<斷られる（非行化）>、鬥志（氣力）DOWN率・壓力UP率上升<可愛（ぶりっこ）>

瑪琳
（マルガリータ）

農場裡的工作只要有體力的話，什麼都不用怕……
連我都能勝任，更何況是年輕的你呢！



這樣的令嬡適合去「農場」

如果想讓令嬡鍛練〔體力〕，可以讓她去〔農場〕打工，即使剛開始時工作無法順利進行。
打工的條件是要具備〔體力〕。因爲是個重視體力，出賣勞力的工作，所以〔體力〕會增加，但有時會汗水泥土淋漓，因此「自尊心（プライド）」「氣質（氣品）」「藝術性（センス）」會減少。
若是處於「可愛（ぶりっこ）」狀態下的令嬡，一定要讓她在此鍛練一下。雖然會抱怨說「爲什麼非在農場打工不可？」而稍微累積了一些〔壓力（ストレス）〕，但只要放下〔自尊心（プライド）〕，一定會讓她感受到工作的可貴。



↑收穫之秋。若是豐收，連打工的薪水都會提高。

要注意的是若處於〔驕傲（なまいき）〕下時就會曠職，若處於〔叛逆（非行化）〕時，就會被雇主拒絕來上工。
猛暑時最好不要前來打工。

今年大豐收。眞是太好了！

農場的秋天是收成的季節。
只要在這個季節，也就是十月的後半到農場打工，就會碰到收割。有時還會根據收成物的多少，給予獎金。如果是豐年的話，甚至會給報予目前薪水的兩倍（若是 0 時則給 10G）。相反地，若欠收就會以實物支付，而不發薪水。雖然感到失望，導致「鬥志」稍稍下降，但因得到營養的蔬菜，所以「體力會稍稍提升。豐收的機率比欠收高，所以不妨讓她以豐收爲目標去打工。



收穫		對令嬡造成的影響
豐收	有薪水	養育費★
	沒薪水	養育費○
欠收		體力（スタミナ）○、 鬥志（氣力）▼

我啊！愈來愈有體力了！

女兒的主張「體力（スタミナ）」篇

如果令嬡與小小妖精（ウズ）的對話開始變成「我啊！愈來愈有體力了！」或是「我告訴你哦！我對自己的體力相當有自信了喲！」之類的話，就表示令嬡已經具備〔體力〕了。
連令嬡的身體結實地成長也都歸功於父親，所以令嬡也會說（有時會不說出口）「……嗯！沒問題。我知道啦！這一切我都打從心底感謝。謝謝父親爲我做的一切。」，再次感謝父親，所以會提高〔信賴度〕。
有時還會因爲〔體力〕的提升，漸漸地產生幹勁，提高〔鬥志〕。
總之〔體力〕與〔壓力（ストレス）〕的關係相當重要。
若累積的〔壓力〕超過〔體力〕的負荷量就會生病，所以盡量培育成具備〔體力〕的令嬡是成爲公主的捷徑。

市場

市場是學習社會經驗的基本



雖然非忙得團團轉不可，但這可是最適合學習社會經驗的打工。總之市場位於城鎮中心，是人潮聚集之處。

雇主是永遠精神奕奕的瑪萊雅（マライヤ）。若作得不錯，大方的瑪萊雅保証會給令嬡臨時獎金。但若因疲倦導致注意力分散，〔鬥志〕就會低落，而不斷地出差錯。一旦連續出差錯，瑪萊雅就會嚴格起來，要先作好心理準備。有時也能以客人的身份來此購物。



市場資料

日薪－ 12G ／ 1 日
應徵條件－鬥志（氣力）
成功關鍵－鬥志
提升的能力－智力（知力）、鬥志、壓力（ストレス）
降低的能力－自尊心（プライド）、道德心（モラル）、氣質（氣品）
特記／曠職（驕傲）<さぼる（なまいき）>、被拒絕（叛逆）<断られる（非行化）>

瑪萊雅
（マライヤ）

市場的工作包括看店、招攬客人、管理存貨……忙得暈頭轉向。人手不足哪。來打工時要先作好心理準備哦！



這樣的令嬡適合去「市場」

當令嬡處於〔驕傲（なまいき）〕的狀態時，〔自尊心（プライド）〕會大幅減少，〔智力〕會提升，所以不妨讓她去市場打打工。但是會動不動就曠職。

另外，市場是個直接與客人進行金錢交易的工作環境。首先若處於〔叛逆（非行化）〕的狀態下，不管令嬡多麼地優秀，也會被瑪萊雅以「我無法信任妳，下次有機會再說」的理由來拒絕。

市場十分忙碌，但還不至於稱得上是出賣勞力的工作，所以〔壓力（ストレス）〕的累積較其他的打工來得少一些。在金錢管理上需要具備快速的計算能力，所以〔智力（知力）〕會提升。同時，藉由不斷忙碌的行動，也會產生幹勁，增加〔鬥志（氣力）〕。但是，也許因爲置身平民的場所，所以〔自尊心（プライド）〕〔氣質（氣品）〕〔道德心（モラル）〕會減少。





↑只要處於〔叛逆（非行化）〕的狀態時，就會被拒絕前來打工。



↑若在提高鬥志，具備武勇之後，再到市場打工的話，不知會不會受到瑪萊雅的誇獎？



喂！那邊的那個人！

在市場打工時將會接觸到各式各樣的人。是學習社會經驗最好的打工，但有時也會發生糾紛。

在發生糾紛時令嬡會採取什麼的態度，這將考驗著令嬡的日常教育。

特別是已經沒有〔鬥志（氣力）〕的令嬡，有時即使看到發生糾紛，好像還會裝作沒看見。若是〔武勇〕高而且勇敢的令嬡，絕不會坐視不管讓他溜走。再者如果具有和藹的話，也許能安然渡過也不一定。

不管如何，只要培育出一個出了社會，不會處處顯得難爲情的女兒，就可放心……

侍女（メイド）

高貴的香味好像很適合你



與雷虹（レオン）及雷隆（レロン）這兩個小孩一起住在大宅裡的貴婦人就是誠徵侍女的雇主・蘿絲（ローズ）夫人。夫人二十多歲就當了寡婦，但是否有丈夫這一點不清楚。

大宅相當寬廣，即使打掃一整天，也無法將整個房屋打掃乾淨。即如果硬要歸類的話，與其說是侍女，還不如說是雇個打掃的人。同時比打掃更重要的工作是要防備宵小光顧。



●侍女資料

日薪－12～20G／1日
應徵條件－氣質（氣品）
成功關鍵－體貼（氣だて）
提升的能力－氣質、魅力、壓力（ストレス）
降低的能力－自尊心（プライド）、體貼
特記／曠職（さぼる）<驕傲（なまいき）、叛逆（非行化）>、日薪UP<可愛（ぶりっこ）>



蘿絲夫人
就是妳要來打工當侍女是吧。
我是這個大宅的主人・蘿絲夫人。
在這座寬廣的大宅內，
我與兩個小孩總共三人相依為命……
光是打掃就有夠累人的。
我啊！就是沒有體力。

這樣的令嬡適合去當「待女」

只有在處於〔可愛〕的狀態時，日薪會特別增加，所以在這種狀態下最好讓她去當侍女。處於〔驕傲〕或〔叛逆〕時，容易曠職，成功率極低。尤其是在〔驕傲〕的狀態時，〔自尊心〕會大幅減少。

若要當侍女需要一定程度的〔氣質〕，〔體貼〕是成功的關鍵。因為要會禮儀作法，所以〔氣質〕及〔魅力〕會增加，但〔體貼〕會減少。另外，因為都是服從性的工作內容，所以〔自尊心〕會降低。



↑若處於〔可愛〕的狀態下讓她去當侍女，夫人就不由得變得和藹起來。



不見了……會放在哪裡呢？

這座大宅內有許多古時候的寶物。據說因為寶物實在太多了，到底被宵小偷走了哪些都不知道。不過傳家之寶可就另當別論。蘿絲夫人會鐵著臉來質問令嬡。

當然並非令嬡所偷，但因為是外人所以難免會被懷疑。此時，只要提高〔道德心〕及〔氣質〕，真相馬上就能大白。

但是，若真相無法大白時，就會因為被懷疑是犯人導致生病。



傳家之寶失竊

被懷疑之後		對令嬡造成的影響
失竊的真相大白	叛逆（非行化）以外	沒有改變
	叛逆	養育費○
失竊的真相無法大白	叛逆以外	鬥志（氣力）▼、自尊心（プライド）▼、體貼（氣だて）▼
	叛逆	鬥志▼、自尊心▼、道德心▼、體貼▼

不得了了！好像被宵小光顧了！

因為是座寬廣的宅院，所以有時也會忘了上鎖。若令嬡的〔壓力〕遠超過〔鬥志〕時，會發生被闖空門的事件。不僅會被蘿絲夫人責罵，還要全額倍償損害。

因為全都是昂貴的物品，金額也大，所以若要讓令嬡去當侍女時，最好等到〔鬥志〕增加之後再讓她去當侍女。



↑好像發生車禍般的闖空門事件。令嬡未免太可憐了。

家庭教師

功課真的已經懂了嗎？





家教的打工內容是要教蘿絲（ローズ）夫人的小孩唸書。教導的對象是名叫雷虹（レオン）（女兒）及雷隆（レロン）（兒子）的雙胞姐弟。他們的年紀好像比令嬡稍小。不愧是大戶人家的小孩，自尊心頗高，但好像分別有難以對外人啓齒的煩惱。蘿絲夫人說這兩個孩子相當不好侍候。令嬡不只要教他們唸書，有時還必須表現出好像大姐姐般的樣子，這個打工還眞是相當不容易。不過日薪還不錯……

歡迎歡迎！我是蘿絲夫人。

我來介紹一下……這是我女兒雷虹及兒子雷隆。

我這兩個孩子有點不好侍候……

若老師所說的不合他們的意，根本連聽都不聽。

所以要加油哦！

●家庭教師資料

日薪－16G／1日
應徵條件－智力(知力)
成功關鍵－魅力
提升的能力－智力、體貼(氣だて)、壓力(ストレス)
降低的能力－鬥志(氣力)
特記／被拒絕(叛逆)<斷られる(非行化)>。鬥志DOWN率上昇自尊心(プライド)DOWN、壓力UP率上昇。智力無變化、鬥志・自尊心・道德心(モラル)UP驕傲(なまいき)



這樣的令嬡適合去當「家庭教師」

處於〔驕傲〕狀態時適合去當家庭教師，〔鬥志〕〔自尊心〕〔道德心〕會增加。處於〔貧窮〕狀態時最不好，不光只會累積〔壓力〕，還會覺得「我這麼窮，但這兩個孩子卻……」而喪失〔鬥志〕，傷到〔自尊心〕。處於〔可愛〕時，會將兩個孩子照料得相當好，成長成〔體貼〕的好孩子。若處於〔叛逆〕時會被蘿絲夫人以會對孩子造成不好影響的理由拒絕。
需要具高相當的〔智力〕，所以成功的秘訣在於具備不同於漂亮的〔魅力〕。

啊！太好了！我好擔心呢！

雷虹（レオン）及雷隆（オロン）都曾經有苦惱而離家出走的記錄。只要他們一離家出走，令嬡就會到市場、農場及工地拼死命尋找。找到他們之後，就要與他們商談，了解他們的煩惱。雖然是不好侍候的孩子，但一旦離家出走，在心中也難免會造成很大的傷害。所以當然在是他們離家出走前就商談比較好。請成爲一個在他們離家出走之前，就會來找妳商量的家庭教師。找到離家出走的孩子並加以説服，〔氣質〕〔體貼〕〔魅力〕就會增加。

孩子的商談

來商談的孩子	狀態	對令嬡造成的影響
雷虹（レオン）	通常 可愛（ぶりっこ）	氣質（氣品）○、體貼（氣だて）○
	貧窮（貧乏症）	體貼▼
	驕傲（なまいき）	鬥志（氣力）▼、壓力（ストレス）○
雷隆（レロン）	通常 可愛	氣質○、魅力○
	貧窮	鬥志▼
	驕傲	自尊心（プライド）○、氣質○、魅力○



↑令嬡拼死命找尋離家出走的孩子。很想一起去找，可是……



↑希望能令嬡能把他們當成親人，聽他們訴説煩惱。



這樣吧！如果可以的話，講給我聽聽……

只要〔體貼〕及〔魅力〕高，每次有煩惱時，雷虹及雷隆就會來找妳商量。如果令嬡處於〔通常〕的狀態，就會把他們當成家人般地給他們意見。
但是，如果處於〔貧窮〕的狀態時，別説是給孩子意見，還會冷嘲熱諷地把他們擋回去，所以會降低〔體貼〕及〔鬥志〕的能力，這一點要加以注意。
所以在〔貧窮〕的狀態下最好不要讓她當侍女及家庭教師，以免讓她們看到別人富裕家庭。
好像在令嬡很和諧時，雷虹會來找她商量；在令嬡具有魅力時，雷隆會來找她商量。

礦山

即使是不良少女也無所謂，只要能幹活即可。



開採礦山的工頭是一個叫古拉丁（グラッデン），年約四十好幾，體格壯碩，慷慨具有工頭風範的人物。

寬廣的坑道、明亮的照明，再加上開採工地裡裝運礦石用的礦車軌道，這樣的環境遠比想像中來得好。雖然如此，仍無法改變的是，這是所有的打工工作中最出賣勞力的。不過要避免在心情很輕浮時去會見工頭。



●礦山資料

日薪－20G／1日
應徵條件－體力（スタミナ）
成功關鍵－鬥志（氣力）
提升的能力－體貼（氣だて）、武勇、壓力（ストレス）
降低的能力－道德心（モラル）、氣質（氣品）
特記／被拒絕（斷られる）< 可愛（ぶりっこ）>。曠職（さぼる）< 驕傲（なまいき）>。鬥志（氣力）UP、道德心（モラル）DOWN 率上升；壓力（ストレス）UP 率降低 < 貧窮（貧乏症）>、鬥志・道德心 UP、壓力 UP 率降低 < 叛逆（非行化）>

古拉丁工頭

本大爺就是這座礦山的工頭・古拉丁（グラッデン）
礦山雖然是男人的工作場所，但只要是能勝任的女人也無所謂。
工作雖然很辛苦，但賺得多哪！



這樣的令嫒適合去「礦山」打工

當令嫒處於〔叛逆〕的狀態時（父親的職業爲流浪人更佳），建議讓她去礦山打工。雖然程度沒有〔貧窮〕狀態時好，但比起其他狀態下去來此打工，既不會增加〔壓力〕，又能增加〔鬥志〕〔體貼〕〔道德心〕〔武勇〕，能力皆不會降低。在〔貧窮〕的狀態時，爲了不輸給艱苦的環境，〔壓力〕會變少，〔鬥志〕也會上升，但〔道德心〕會大幅下降。處於〔可愛〕狀態下時，會被工頭以不要輕浮的女孩爲理由拒絕。處於〔驕傲〕狀態時，也許是〔自尊心〕在作祟，以致於動不動就曠職。

高〔體力〕是來此打工的條件，成功的關鍵在於〔鬥志〕。因爲是在男人的工作場所工作，所以〔武勇〕及〔體貼〕會增加，但因爲是個粗魯的工作，所以免不了會降低〔道德心〕及〔氣質〕。



↑盡可能在長期的打工中發現新礦脈是最佳的賺錢法。



↑坍方事件。令嬡沒事吧？！



工頭，我發現了新的礦脈！

在礦山發現新礦脈的機率大約是一年一次。

只要發現礦脈，打工期間的薪水就會倍增。如果很不幸，即使打工沒有一天成功，也會支付獎金，所以不用失望。打工時間愈長，所支付的金額愈大，所以若長期在此打工而發現礦脈可就出運了。

事故

狀況		對令嬡造成的影響
受傷		體力（スタミナ）▼、養育費○
救助傷者		氣質（氣品）○、養育費○
幸運地外面沒有受傷		體貼（氣だて）、魅力○
沒什麼大礙	貧窮以外	無變化
	貧窮	養育費○

喂！令嬡！沒事吧？！

在礦山有時也會碰到可稱爲此事業風險的事故。例如在礦坑裡的坍方或是淹水等事故。

事故發生的機率與發現新礦脈一樣，也是一年一次左右。令嬡是否會碰到事故全憑運氣。

最好的是救助傷者時，會因爲救人一命而提升〔氣質〕，也會得到讚美。若沒有大礙時，會被請求加班，處於〔貧窮〕狀態時，就率先再去賺一回。

木匠(大工)

別說是木匠就看不起人！這也是藝術啊。



建築工地的木匠師傅是歐里比（オグリビー）先生。與其說他是木匠，不如說是具藝術家氣質的藝術性絕佳的建築家，年齡在 35 歲以上。

如他所說的「木匠工作是需要相當的體力的」，木匠是男人的工作，輕浮的人是無法勝任的。

如果想假裝高尚或故作嬌弱的話，他大概會大發雷霆吧。不過，若能把要做的事處理得很好的話，『很好，做得很好。賣力工作的毅力我很欣賞！前途指日可待噢！這些錢雖然很少但收下吧，只是一點點心意』，意外地他也有慷慨的一面，會多給一點打工的錢。

歐里比（オグリビー）先生

我是木匠頭子歐里比。木匠工作是需要相當的體力的。也罷，跟著我做但別做到累垮了。

●木匠資料

日薪－18G／1日
應徵條件－鬥志（氣力）
成功關鍵－體力（スタミナ）
提升的能力－鬥志、藝術性（センス）、武勇、壓力（ストレス）
降低的能力－氣質（氣品）、體貼（氣だて）
特記／鬥志・自尊心（プライド）DOWN、壓力 UP 率上升 <可愛（ぶりっこ>。鬥志 UP 率上升、道德心（モラル）UP、壓力 UP 率低下 <（叛逆（非行化）>



這樣的令嬡適合去當「木匠（大工）」

〔叛逆（非行化）〕時正合適。因爲〔鬥志〕和〔道德心〕會增加很多，所以想讓她重新做人的話就讓她在這裡工作吧！
〔可愛〕時〔鬥志〕和〔自尊心〕會減少，只有〔藝術性〕增加，〔壓力（ストレス）〕大幅累積。
被要求要有很高的〔鬥志〕，爲了成功〔體力〕是必要的。雖說是建築工地，因爲不是石造建築所以不是很粗重的勞動，〔壓力〕的累積情況比農業低是其特徵。
〔鬥志〕和〔藝術性〕會增加，甚至可能是因爲在鷹架上的工作會鍛煉平衡感，所以〔武勇〕也會增加。會降低的能力是〔氣質〕和〔體貼（氣だて）〕，或許是在男人的工作場所工作的緣故吧。

終於接近完成

開始到木匠的工地打工，過了一會兒後建築物已建好一半左右。
即使是常去的打工場所，如果成果是可預期的話，令嬡的工作幹勁也會有所改變；『我突然覺得充滿幹勁了喲』令嬡的能力也會猛然上升，哪個能力會上升多少視令嬡的狀態而定。
再去打工的話建築物不久就會完成。建築商給每人 100G 的工錢。
要用在什麼上面呢？買禮物給她，還是去吃大餐？

建築物完成一半・完成

狀況		對令嬡造成的影響
建築物完成一半	通常	鬥志（氣力）○
	貧窮（貧乏症） 叛逆（非行化）	道德心（モラル）○
	可愛（ぶりっこ）	藝術性（センス）○
	驕傲（なまいき）	自尊心（プライド）○
建築物完成		養育費 ○



↑再一口氣就完成了。

啊……我是怎麼了？

十分疲憊而神智不清的話，可能好不容易搭好的鷹架會垮掉因而受重傷。當〔壓力〕高過〔鬥志〕時，很可能發生的是鷹架的事故。遭遇事故時令嬡會受重傷或平安無事。受傷時會收到慰問金；平安無事時會發誓以後會很小心不再遇到這種事，結果〔道德心〕會增加。



鷹架事故

狀況	對令嬡造成的影響
受傷的情況	養育費 ○
沒受傷的情況	道德心 ○



↑別讓可愛的女兒受傷了，注意過量累積的〔壓力〕吧！

照顧小孩(子守り)

要和藹地對待小朋友喲



託兒所的管理者是名叫尤莉(ユーリ)的35歲以下女性。以讓小孩感到安心的面貌與非常閒適的性格,把託兒所管理得很好。把小孩託給託兒所照顧的是夫妻都在工作的家庭,因為不是富裕的家庭,所以好像只收取便宜的費用照顧那些小孩。也就是以半服務的性質在經營,因此日薪也就變得很少。令嫒好像也是以和孩子們玩的心情去打工的……



●照顧小孩資料

日薪－12G／1日
應徵條件－體力(スタミナ)
成功關鍵－鬥志(氣力)
提升的能力－道德心(モラル)、體貼(氣だて)、壓力(ストレス)
降低的能力－自尊心(プライド)、藝術性(センス)
特記／被拒絕<叛逆(非行化)>。自尊心DOWN率上升、藝術性無變化<驕傲(なまいき)>。

尤莉
(ユーリ)小姐

歡迎光臨,我是在託兒所當保姆的尤莉。太好了,這裡人手不足我一直很傷腦筋呢。要以溫柔的心情照顧小朋友哦!



這樣的令嬡適合去「照顧小孩（子守り）」



↑認眞工作的話説不定會有好事。

說到照顧小孩，很容易讓人誤以爲只要照顧小孩就可以了，其實要有至少不輸給小孩子旺盛精力的〔體力〕，以及被小孩子呼來喚去也無所謂的〔鬥志〕。不過，並不需要太高的能力，所以作爲小時候第一次的打工是很適合的。

因爲是和單純的小孩子相處所以〔道德心〕會上升；會逐漸具有能成爲好母親的溫柔，所以〔體貼〕也會上升。但是會無暇去顧到外表，所以〔自尊心〕和〔藝術性〕會下降。令嬡的狀態若是〔驕傲（なまいき）〕的話〔自尊心〕會大幅減少，但〔藝術性〕會變成不會下降很多。當然〔叛逆〕時會被拒絕（斷られる），這點請注意。



↑若被小朋友説姐姐眞討厭的話……





嗯，我好喜歡姐姐哦～

令嬡做這份工作，最高興的大概是小孩子親近她找她說話吧。據說當聽到可愛的語調說出「最喜歡姐姐了！！」時，令嬡也會高興得跳起來。

但是，小孩子是很正直的，未必盡說些讓人高興的話。偶爾也會聽到被討厭的話，這是很殘酷的。效果也未必都是正面的。

被小孩子接近

小朋友所說的話	對令嬡造成的影響
とってもがんばりやさん！（妳好努力哦！）	鬥志（氣力）○
ぜったい悪いことしないよ。（我絕對不做壞事）	道德心（モラル）○
とってもステキー！（妳好了不起！）	氣質（氣品）○
とってもキレイ！（妳好漂亮！）	魅力○
おねえちゃんすきー。（我喜歡姐姐）	壓力（ストレス）▼
オコヅカイあげるよ（給妳零用錢）	養育費○、壓力▼
……ブ〜ス！（醜八〜怪！）	自尊心（プライド）▼
ヤサシー！（好溫柔！）	體貼（氣だて）○

酒吧（酒館）

如果妳願意當酒吧的招牌女店員就好了

經營酒吧的人名叫阿倫（アレン），是 50 歲左右的瀟灑的紳士。令嫒在酒吧會當送酒和料理的女服務生，陪客人一起喝酒、聊天的叫艾蕾雅（エクレア）的公關小姐也在那裡工作。有時候也會有惡醉的客人，所以或許不太能稱得上是高尚的工作場所。盛夏猛暑時大概啤酒很暢銷吧，比平常加倍忙錄，不過日薪也會變成 2 倍，所以是划得來的打工地點。





●酒吧資料

日薪－15G／1日
應徵條件－體力（スタミナ）
成功關鍵－鬥志（氣力）
提升的能力－體貼（氣だて）、魅力、壓力（ストレス）
降低的能力－道德心（モラル）、氣質（氣品）
特記／曠職 <驕傲（なまいき）>。鬥志 UP、自尊心（プライド）DOWN、壓力 DOWN 率低下 <貧窮（貧乏症）>。氣質・自尊心・日薪 UP <可愛（ぶりっこ）>



阿倫（アレン）先生

哎呀哎呀，妳來得正好。我是酒吧老闆・阿倫。打工的女孩可是酒吧之花噢！這是必要不可缺的。如果因為你的魅力使客人增加的話，那就太感謝了。

這樣的令嬡適合去「酒吧（酒館）」

猛暑時在〔可愛（ぶりっこ）〕的狀態下去酒吧是最好的。平常已算高了點的日薪會變成2倍，因此千萬別錯過這時候。

再者，〔體貼（氣だて）〕和〔魅力〕會一起上升，所以〔通常〕和〔叛逆（非行化）〕時去酒吧打工也不錯。〔魅力〕的上升幅度很大，要小心。不過，〔驕傲（なまいき）〕時會老是曠職或〔鬥志（氣力）〕〔自尊心（プライド）〕會下降，不會有好事，因此不要讓她去酒吧打工或許比較好。因爲生意對象是酒醉的顧客，所以〔壓力（ストレス）〕會比其他的工作大，但只有在〔貧窮（貧乏症）〕時，或許是忍耐的緣故吧，〔壓力〕的增加幅度會變少。

請注意應徵條件不是〔魅力〕而是〔體力（スタミナ）〕。成功關鍵是〔鬥志〕。



↑令嬡有魅力的話或許會有好事。



↑在酒吧〔武勇〕高會較有利？



小姐，妳好可愛……嗝

酒吧是男人們消除一天的疲瘍、恢復活力的場所。

喝一杯就回去是健康的，但過度就不行了。即使平常是很紳士的人也會突然發怒、大哭、不斷地笑……因爲是以那種人爲服務對象的工讀，所以在酒吧會發生各式各樣的事。

總之，女兒一變可愛的話，好像世上的男人就會想和她搭訕。

雖然有很慷慨的客人，但其中也有喜歡毛手毛腳之輩。那時候令嬡本身的〔武勇〕就會幫上忙吧。太過失禮的客人就讓他瞧瞧平日鍛練的本領吧！



幫忙家事（家事手伝い）

主人，您是想讓她當足不出戶的女兒嗎？





不讓她像其他的〔打工（アルバイト）〕那樣出去工作，而讓她做家裡的事就是這項〔幫忙家事〕。平常令嬡在〔學習（お勉強）〕或〔打工〕時，小小妖精會在家裡做家事。

也許有時候小小妖精也需要轉換心情。

如果你想讓令嬡當「出不出戶的女兒」，一直把她留在身邊的話，就讓她做家事做到她忙著做家事的模樣讓你印象深刻的程度吧！ 令嬡會覺得厭煩，有時會抱怨『我根本不是做家事的料』、『這種事讓小妖精去做就好了嘛』，那時候就把它當耳邊風吧！

不過，若想幫令嬡實現成爲公主的夢想的話，就不能推薦日薪少的〔幫忙家事〕。還是賺取更多的養育費比較好。

●幫忙家事的資料

日薪－1G／1日
應徵條件－無
成功關鍵－體力（スタミナ）
提升的能力－體力、鬥志（氣力）、道德心（モラル）、體貼（氣だて）、壓力（ストレス）
降低的能力－自尊心（プライド）、藝術性（センス）
特記／自尊心 DOWN 率上升、壓力 UP 率上升 <驕傲（なまいき）>



這樣的令嬡適合去「幫忙家事（家事手伝い）」

想使令嬡從〔叛逆（非行化）〕變成〔通常〕的狀態時，讓她幫忙家事會不錯吧。〔道德心（モラル）〕會上升，不久後以前被拒絕的〔打工（アルバイト）〕也能夠去做了。因爲沒有應徵條件，所以作爲體力低、沒什麼能力的女兒的初次打工是最適合的吧。

日薪是所有工讀中最少的。〔體力（スタミナ）〕〔道德心〕〔體貼〕會增加，但可能是在自己家中工作之故，〔自尊心〕和〔藝術性（センス）〕會減少，〔壓力〕也比其他的工讀少很多。



↑讓她做家事的話會成爲溫柔的女兒。



↑是想生氣，但只是「有點」的話就只好一笑置之了……

耶？難不成是闖空門？注意力好像有點散漫～

若覺得不過是幫忙家事而看不起的話，她就會忘了鎖門而遭小偷，寶貴的養育費就會被偷。不過，若是太貧窮的家連小偷都不會想進去的……萬一眞的遭小偷，如果是因爲「注意力有點散漫～」及令嬡忘了鎖門的話，就別追究了吧。損失並沒有那麼大。



爲了不被闖空門，不要累積〔壓力〕、要提升〔鬥志（氣力）〕、不要把大筆金錢放在家裡。

最近總覺得好像鬥志變激昂了

女兒的主張「鬥志」篇

令嬡開始對小小妖精（ウズ）說『最近鬥志變激昂了』的話，那就表示令嬡的〔鬥志〕增加了。因〔鬥志〕能力值和父親的職業不同故會有各種效果。〔鬥志〕是指毅力、潛力之類的，也是守護令嬡健康的要素。如果沒有幹勁的話是很難成爲公主的。

鬥志（氣力）	父親的職業	對令嬡造成的影響
提升一些	所有職業	信賴度○
提升許多	商人 沒落貴族 流浪人（風來坊）	信賴度▼
	旅行僧（旅の僧侶）	信賴度○
	賣藝人（旅藝人）	體貼（氣だて）○
	退休騎士（引退騎士）	自尊心（プライド）○
達到最高等級	所有職業	壓力（ストレス）▼

更多的打工樂趣

妳的能力的話，也許⋯⋯

若令嫒的能力高的話就會產生新的可能性，尤其琢磨〔氣質（氣品）〕〔武勇〕〔魅力〕好像會很不錯，掌握新可能性之鑰的人是酒吧主人阿倫（アレン）和住在大宅邸的蘿絲（ローズ）。剛才所提的3種能力的任何一種十分高時，建議令嫒去見他們。他們一定會發現令嫒新的可能性。



差點忘了，還有一位不知會在哪個打工地點出現的鼴鼠（モグラ）先生。他到底是何方人物呢⋯⋯



好幾次在〔酒吧〕打工時，阿倫先生都會找她說話。好像是與令嫒〔武勇〕的高低有關的樣子。

我是偶然聽到的，說妳好像很厲害的樣子。



啊，等一下

令嫒在蘿絲的家當侍女（メイド）時，有時她會認同令嫒的能力而介紹她新的打工地點。〔體力（スタミナ）〕和〔氣質（氣品）〕是重點。







哇・真漂亮。妳絕對會受歡迎的。



令嫒也習慣在〔酒吧〕打工了。被令嫒的〔魅力〕吸引而來酒吧的客人好像也不少。酒吧的女公關・艾蕾雅（エクレア）也很佩服她的〔魅力〕。

モグモグ……小姐，不必害怕。



打工之中還會碰到鼹鼠模樣的怪人。說到鼹鼠的話，就是那個工讀吧。是受到令嫒〔魅力〕和〔氣質（氣品）〕的吸引嗎？





幫忙家事多少次了呢？覺得已經是做家事的老手了

會話「打工的感想」篇

一再將同一工讀編入計畫（スケジュール）來實行的話，有時令嫒會突然來告訴你打工的感想。
說什麼「覺得已經是老手了」、「即使做家事也不是在浪費時間」之類的。
會話的內容會因令嫒的狀態而改變。也許所有的〔打工（アルバイト）〕都很難，但聽聽令嫒說的各種感想也不錯。不過，說了感想後並不會得到什麼效果，所以要適當地……





Chapter 4

父女關係

在期待已久的休息日那天，
到市場買最喜歡的東西？
或者一起去某個地方吧。



購物（買い物）

想要的東西是有好多……





市場

要送給令嫒的禮物可以在鎮上的市場、瑪萊雅（マライヤ）小姐的店購買。一共有 10 種東西，各有各的效果，買了之後令嫒的能力會增加或減少。但是，送「衣服」就必須讓她換裝（著がえ）。

能力可以藉〔學習（お勉強）〕和〔打工（アルバイト）〕來提升，但得花時間。若是送禮物的話馬上就有效果，而且可看到令嫒的歡顏。只要有錢要買幾個都可以，但我想最好還是別因爲這樣就不惜去借款。

市場的販賣品一覽

商品	效果	商品	效果
布娃娃（ぬいぐるみ）—— 110G	體貼（氣だて）＋ 15 、信賴＋ 2	冬裝（あたたかい服）—— 200G	魅力＋ 15 、夏天體力－ 30 、冬天體力＋ 20 、信賴＋ 2
詩集 —— 160G	智力＋ 10 、藝術性（センス）＋ 15 、信賴＋ 1	便服（動きやすい服）—— 150G	魅力＋ 10 、鬥志（氣力）＋ 10 、信賴＋ 2
花束 —— 200G	魅力＋ 12 、信賴＋ 1	豪華禮服（豪華なドレス）—— 500G	魅力＋ 25 、氣質（氣品）＋ 10 、信賴＋ 2
大餐（ごちそう）—— 120G	體力（スタミナ）＋ 12 、壓力（ストレス）－ 80 、體重＋ 0.5 、信賴＋ 1	華服（おしゃれな服）—— 300G	魅力＋ 20 、體貼＋ 10
夏裝（すずしい服）—— 120G	魅力＋ 15 、夏天體力＋ 20 、冬天體力－ 30 、信賴＋ 2	微笑（スマイル）—— 0G	無效果。可以看到瑪萊雅小姐的笑容。

拜訪推銷

到處販賣世界上之珍品的商人。那就是這位歐古。據説每年的各個季節會來這個國家一次，販賣的盡是很棒的東西，但價格也是貴得會讓人瞪大眼睛。即使不是大富翁他也會來拜訪，所以若手頭方便的話就毅然地“購買（買い）”吧。



中國人 歐古 (オーク)

老板，午安。我是四處作生意的商人。我來賣你很棒的東西噢。

拜訪推銷品一覽

商品	效果	商品	效果
闇之服（闇のスーツ）── 1500G	自尊心（プライド）＋25、氣質（氣品）＋80、體貼（氣だて）－90、藝術性（センス）＋15、魅力＋60	秩序之種（秩序の種）── 200G	道德心＋50
南國禮服（南國のドレス）── 700G	自尊心－45、道德心（モラル）－25、氣質－15、藝術性－10、魅力＋55	高貴泉水（高貴なる泉水）── 450G	氣質＋50
兔女郎裝（ウサギのスーツ）── 450G	體貼－15、魅力＋40	溫柔之梳（やさしさのくし）── 300G	體貼＋50
妖精之蜜（妖精の蜜）── 300G	體力（スタミナ）＋50	藝術麥芽糖（芸術の水飴）── 400G	藝術性＋50
智慧之果（智慧の實）── 350G	智力＋50	魅惑香水（魅惑の香水）── 600G	魅力＋50
光榮果實（榮光の果實）── 200G	自尊心＋50	武神之劍（武神の劍）── 550G	武勇＋50



爸爸，有件事想拜託你……

女兒的主張「買那個給我」篇

令嬡來對你説「有件事想拜託你……」的話，多半是購物（買い物）的請求（おねだり）。好像是想要布娃娃（ぬいぐるみ）、詩集、花束、大餐、茶杯、襪子、手帕、記事本、鋼筆、口琴之中的某樣東西。說【はいはい（好好）】就買給她的話，物品的效果和〔壓力（ストレス）〕會大幅下降。說【だーめ（不～行）】的話，視狀態而定有的能力會上升，但大部份的情況是陡然下降。

除了沒錢買以外，即使是在〔貧窮（貧乏症）〕的狀態下，最好也聽聽令嬡説的話。

自由行動

令嬡會決定休息日的過法

〔休息（お休み）〕中有〔自由行動〕和〔郊遊（バカンス）〕兩個選項。〔郊遊〕的效果雖高，但花費的費用也很貴。〔自由行動〕雖然不太花錢，但效果會變少。

在平常的計畫（スケジュール）中，主要會訂立〔自由行動〕吧。要做什麼是由令嬡來決定。依狀態的不同，有容易實行的行動及不容易實行的行動。



〔自由行動〕的目的是解除〔壓力（ストレス）〕，〔壓力〕比〔體力（スタミナ）〕多的話就會〔生病（病氣）〕，所以計畫要謹慎地訂立。剛開始時體力也很低，所以4回合就讓她休息1回合吧！隨著能力上升而延長休息周期是無妨，但那樣的話會變成無法以1回的〔自由行動〕解除〔壓力〕，那種時候連續決定讓她休息也是必要的吧。

有時計畫會強制訂爲〔自由行動〕，那是去〔打工（アルバイト）〕被拒絕（斷られる）時發生。連續把同一〔打工〕編於計畫中的話，會被更改爲〔自由行動〕，要注意！不但需要錢時沒有收入，搞不好還得支出很多錢。同樣的事在〔生病〕時也會發生。





↑休息日要做什麼事來度過與令嬡的態度大有關係。沒有不花錢〔壓力〕就會下降這回事……



↑去〔打工〕被拒絕時要注意。馬上確認計畫吧！

特にすることもないし、家でのんびりしよっと。
（沒什麼特別要做的事，那就在家休息吧）

令嫒在〔貧窮（貧乏症）〕時最常選擇的休息日的過法。〔通常〕〔可愛（ぶりっこ）〕時有時也會選擇此方法。不會花到錢，但缺點是〔鬥志〕和〔藝術性〕〕會下降一點。〔壓力〕的下降幅度和〔散步〕相同，比〔購物〕和〔到處吃〕來得少。

家に閉じこもってても仕方ないし、散歩でもしょっと。（老關在家裡也不是辦法，去散散步吧）

令嫒在〔貧窮〕時最常選擇的休息日的過法（與在家休息差不多）。其他所有的狀態有時也會選擇此方法。不用花錢而且〔體力〕會上升一點。〔壓力〕的下降幅度同〔在家休息〕。

うふふ、お休みだ～。買い物しちゃお。
（呵呵，放假了～。去購物吧）

令嫒在〔驕傲（なまいき）〕時最常選擇的休息日的過法（與到處吃差不多）。〔貧窮〕以外的狀態有時也會選此方法，但其中似乎以〔可愛〕時居多。雖會花錢但〔壓力〕的下降幅度變大了。可惜的是這時候買的東西完全沒有效果。

わーい、お休みだ。うんとおいしいもの食べよーっと。
（哇～，放假了。去大吃一頓吧！）

令嫒在〔驕傲〕時最常選擇的休息日的過法（與購物差不多）。〔貧窮〕以外的狀態有時也會選此方法，但其中似乎以〔可愛〕時居多。
可以花較少的錢來降低〔壓力〕。〔鬥志〕也會上升但體重會增加 1kg 以上。到底每天是吃什麼東西啊？

あ～あ、のんきに休める經濟狀況じゃないのに。よし！內職しよう。
（啊～，經濟狀況又不容許悠閒地休息。好！來做家庭副業吧！）

令嫒在〔貧窮〕時最常選擇的休息日的過法。的確會補足養育費，但 1 天 3G 和〔打工（アルバイト）〕起比來的話很微不足道。反倒是在應該讓她休息的〔自由活動〕中還積下〔壓力〕較令人擔心。



へへ、せっかくのお休みだもん。いい子になんかしてられないね。
（嘿嘿，難得的休假，怎能再當乖小孩呢）

令嫒在〔叛逆（非行化）〕時最常選擇的休息日的過法。
不僅會和父親不放心的朋友交往，而且還會花好多錢。雖然那樣但〔壓力〕不太會下降。〔自尊心〕會些微增加，但相反地〔鬥志〕會下降得更多。

自由行動的費用及效果

	費用	體力（スタミナ）	鬥志（氣力）	自尊心（プライド）	道德心（モラル）	藝術性（センス）	壓力（ストレス）	體重
購物（買い物）	-5		▼		▼	○	▼	
到處吃（食べ歩き）	-3		○				▼	○
陪壞朋友（悪い仲間とつき合う）	-10		▼	○			▼	
在家休息（家でのんびり）	0		▼			▼	▼	
散步（さんぽ）	0	○					▼	
內職	3						○	

還有更多自由行動

邂逅可能改變令嬡的人生

只要來到街上，父親就監視不到了。有好玩的事、也有恐怖的事在等著令嬡。她原本就是任性的妖精，到底會做出什麼事情來呢？



↑被搭訕代表你將令嬡養育成很棒的女性，雖然感覺還不錯，但卻不能表現得太高興。

我們還會再見面嗎？



是誰會向她這麼説呢？就是在〔學校〕或〔教會〕見到的那個"夏葉（ハエ）"。假如收到情書又答應交往，不約會反而很奇怪。
彷彿時常見面似的，經常會看見他。絕對不允許兩人來往的父親就不要讓令嬡〔自由行動〕。
〔魅力〕與〔體貼（氣だて）〕雖然會提升，但〔信賴度〕會下降。



妳……

又是男的！但出乎意料的，似乎不是約會的人物。難道是來搭訕的？
（被邀請感覺還不錯，但我不是那種輕浮的女孩）
"令嬡太偉大了"如果你這麼想就錯了。
（不要高興的太早了）
看起來好像是在勸誘她做什麼的樣子。似乎是非常適合有〔體力（スタミナ）〕且〔氣質（氣品）〕與〔魅力〕兼備的令嬡能做的事。
雖然好像不會帶她到可疑的地方或奇怪的場所去……
話又説回來，他真的是個儀表堂堂的男子呢。不常在街上看到他。

你好。要外出嗎？

若令嬡勤於〔學習（お勉強）〕，也會時常遇到朋友。
若是遇到競爭對手（ライバル）或是好友，是很快樂的事；但遇到老師的話，還是會緊張。難得的〔自由行動〕好像又感受到〔壓力〕了。當然也有受到激勵後提升的能力。
好像比較常碰到老師，是心理作用嗎？

咦？是棄貓？

現在的寵物流行養貓。不過飼養之後因爲照顧起來很麻煩，又將貓咪捨棄也是常有的事。早春是小貓出生的季節，有時會有1隻小貓（仔貓）出現在令嬡的面前。
其實對妖精而言，貓咪是天敵。因爲魔法對貓咪無效。小小妖精也很怕貓咪。雖然看起來很可愛，但飼養又是另當別論了。如果令嬡決定飼養小貓的話，那就表示你將她養育成一名很〔體貼〕懂得愛護小動物、心地善良的女兒了。不過，貓咪也是生物，偶爾也會生病的。最好不要把照顧貓咪的工作推給小小妖精。
可以爲小貓取名字。請務必和令嬡一起爲牠取個名字吧！



↑貓也是任性而爲的動物。也許與妖精有些相似。

遇見競爭對手

遇見的人	給予令嬡的影響
所有競爭對手	鬥志（氣力）★

遇見好友

遇見的人	給予令嬡的影響
學校的琪亞（チアー）	壓力（ストレス）▼、智力（知力）★
武術的亞莉兒（アリエール）	壓力▼、武勇★
舞蹈（ダンス）的潔咪（チャーミー）	壓力▼、魅力★
料理的海妲（ハイター）	壓力▼、體貼（氣だて）★
音樂的哈蜜（ハミング）	壓力▼、氣質★
繪畫的阿克蘭（アクロン）	壓力▼、藝術性（センス）★
禮儀（行儀）的娜迪菈（ナテラ）	壓力▼、自尊心（プライド）★

遇見老師

遇見的人	給予令嬡的影響
學校的可玻（クールボッ）	壓力○、道德心（モラル）★
武術的卡克蘭特（カークランド）	壓力○、道德心★
舞蹈（ダンス）麥加諾（マルカーノ）	壓力○、鬥志★
料理的貝希（ベピトーン）	壓力○、鬥志★
音樂的米契爾（ミッチェル）	壓力○、道德心★
繪畫的摩卡（モッカ）	壓力○、鬥志★
禮儀的波特拉（ボトラ）	壓力○、道德心★
斷食的波特拉（ボトラ）	壓力○、鬥志★
教會的梅蒂娜（メディーナ）	壓力○、道德心★





郊遊

偶爾也要盡情地活動一下

我走了

如果想讓令嬡恢復精神，應該要去〔郊遊（バカンス）〕而不是〔自由行動〕。
雖然1天會花掉20～30G的龐大金額，但是效果極佳。
除了〔壓力（ストレス）〕之外，春天會提升〔體力（スタミナ）〕與〔藝術性（センス）〕；秋天是〔藝術性〕；冬天是〔鬥志（氣力）〕與〔藝術性〕。
上升的幅度會與〔學習（お勉強）〕一樣或是更多。〔藝術性〕除了夏天以外皆會上升，秋天提升最多。
不妨讓〔考試（テスト）〕成績不佳的令嬡去郊遊，意下如何呢？

告別酷熱的街道，郊～遊去。

推薦你在〔猛暑〕的時候去，效果會提升1.5倍。努力地〔學習〕或〔打工（アルバイト）〕兩個月後，不妨盡情地玩一個月。
〔郊遊〕的好處多多，唯一令人遺憾的是〔信賴度〕不會變化。若想提升〔信賴度〕，〔購物（買い物）〕或〔會話〕比較好。
只不過，看著輕鬆地享受休閒的令嬡高興的神情也是父親的樂趣之一，偶爾忘掉都市的喧嘩也是不錯的。



←要消除令嬡的〔壓力〕最好的方法是帶她去郊遊。此時不妨忘了金錢的事，盡情歡樂。

快樂遊。

令嫒居住的王國有許許多多的自然景觀。東邊是茂密的森林，最適合秋天賞楓；西邊是將以前的沙漠植上草木形成丘陵地帶，可享受春天野餐的樂趣；南邊是水鄉以及與水鄉相連的河川和海洋，夏天因爲人潮眾多而熱鬧非凡；北邊有最適合冬季滑雪的山岳地帶。

親子同往的旅行是很快樂的，而且小小妖精（ウズ）會幫你看家，大可放心。

究極的郊遊

養育費所剩不多時去〔郊遊（バカンス）〕是很危險的。有瞬間變成〔貧窮（貧乏症）〕的可能。雖然想降低〔壓力（ストレス）〕，但勉強去並不是好事。以下就偷偷敎你確實的〔壓力〕消除法。

那就是讓她住院。在住院時降低的〔壓力〕與〔郊遊〕相同，但費用只花了不到一半的 10G 而已。當然這種做法並不是值得鼓勵，因此請於迫不得已時才使用。

郊遊的費用與效果

	費用	體力（スタミナ）	鬥志（氣力）	藝術性（センス）	魅力	壓力
春	30	○		○		▼
夏	35				★	▼
秋	25			★		▼
冬	20		○	○		▼



爸爸，我有個請求……

女兒的主張「我想休假」篇

一天，女兒突然想要〔自由行動〕或是要求帶她去〔郊遊〕。明明〔壓力〕沒有累積那麼多，有的父親可能會覺得可疑。不過請你放心，這個與〔壓力〕無關。答應她之後計畫（スケジュール）會被編入接下來的２回合。如果【不行（だーめ）】的話，就會鬧彆扭，〔信賴度〕下降、〔壓力〕提升。

總之最好是以 OK 回答她，會比回答 NO 讓她沮喪要好得多。

倘若〔壓力〕累積了不少，趁此機會讓她〔休息（お休息）〕也沒關係。不過，如果要讓她去〔郊遊〕的話，請注意一下養育費的餘額。





郊遊的邂逅一籮筐

感覺到奇怪的視線，是神經過敏嗎？





某國的妖精

南方的流行服飾加上大膽的人體彩繪，非常華麗。由於令嫒也穿著不比他遜色的服飾，或許很匹配也說不定呢。據說夏季去〔郊遊（バカンス）〕就會遇到他。連翅膀都有了，應該是妖精的一種吧！



危險人物？

打扮成這副模樣樣出現在別人面前，不嚇到人才怪。春天去〔郊遊〕就會遇到，不過穿著兔子裝的人實在少見。感覺不太可靠，其實人並不壞。

在旅程中會遇到陌生人。〔郊遊（バカンス）〕也會碰到日常生活中絕不會遇上的人們。與他們的邂逅一定會關係到令嫒的未來。父親根本不曉得有這回事，而讓她去泡溫泉啦、在海邊玩耍。不過，也不是那麼簡單就能見到的（應該說是＂遇到＂比較貼切），有時必須穿上特別的服裝、挑時期。這裡雖然沒有介紹，其實也有魔界世界的使者登場。

應該會遇見這個人吧！他是拜訪推銷（訪問販賣）的生意人。只要購買某種東西、擁有多少錢的話就會出現。話雖如此，應該如何調查？又該調查何處呢？
他要追上來似乎很辛苦，因此不會來很多次。
買賣的商品價格昂貴，最好存夠了錢再去〔郊遊〕。



中國人
歐古（オーク）

啲，又見面了，我們真是有缘哪！正好今天有珍藏的珍品喔！



郊遊的拜訪推銷表

チーマーの服 ———— 2000G
道德心（モラル） -50、藝術性（センス）＋80、魅力＋80、武勇＋50

貓女裝（キャットスーツ） ———— 3000G
智力（知力）-100、自尊心（プライド）-50、體貼（氣だて）＋20、魅力＋150

一點點就好，
我不會亂花的……好不好？

女兒的主張「給我零用錢」篇

說到孩子央求父母的典型，那就是這個「給我零用錢」了。
幼年時的金錢雖然不高，但隨著年齡的增長，金額也愈來愈高，有時甚至會要求比父親的收入更高的金額。
可以選擇【おこづかいをあげる（給零用錢）】或是【だ～め（不行）】。主要會影響到〔壓力（ストレス）〕，某些狀態下也會對〔道德心（モラル）〕或〔自尊心（プライド）〕產生影響。若金額不多或是養育費很充裕的話，不妨給她吧！



會話

有時候挨罵也很重要。

每天碰面卻沒話可説的父女也很奇怪。
經常交談的父親也請稍微思考一下，是否是令嫒或小小妖精（ウズ）先開口的呢？那就稱不上是溝通了。由你向令嫒攀談，〔會話〕才算成立。



〔會話〕分爲〔寒暄（あいさつ）〕〔和藹（やさしく）〕〔嚴肅（きびしく）〕3 種。1 回合中雖然可以 3 種全選，不過選擇同一項時並不會聽到相同的回答。
回答會依〔通常〕〔可愛（ぶりっこ）〕〔貧窮（貧乏症）〕〔驕傲（なまいき）〕〔叛逆（非行化）〕〔生病（病氣）〕6 種狀態而有所不同。由於會聽到各式各樣的回答，可能有些父親會因爲想聽女兒的回答而把育子工作丟在一旁呢。

早安，父親！

養育令嫒最重要的是什麼呢？〔學習（お勉強）〕〔打工（アルバイト）〕固然重要，其實〔會話〕也是同等重要的。尤其是 10 ～ 13 歲左右的幼年時期更是不可或缺的一環。〔會話〕具有降低〔壓力（ストレス）〕、提升〔信賴度〕〔鬥志（氣力）〕等附加效果。效果會根據一開始選擇的〔會話〕來決定，基本上是每回合都有。
剛開始由於沒錢，儘管〔壓力〕上升也無法隨便就帶她去〔郊遊（バカンス）〕，雖想有效率地提升能力，但是讓她〔學習〕也是有限度的。在這方面，雖然 1 次的〔會話〕效果並不大，但就長遠來看，應該會有相當大的影響。





若父親主動攀談就會回答。只是令嫒未必每天心情都很愉快。在不同的狀態下，口氣也會產生變化。

每回合都交談吧！

〔會話〕的效果雖然每回合都有，但其實效果的顯示方式多少會受到狀態左右。

也就是說，在〔通常〕的狀態下，有時會對〔寒暄（あいさつ）〕〔和藹（やさしく）〕〔嚴肅（きびしく）〕這3種其中的2種有效，但若是〔生病（病氣）〕的狀態下則可能全都無效。

看起來似乎是以令嬡聽話的程度爲基準。依序是通常＞可愛（ぶりっこ）＞貧窮（貧乏症）＞驕傲（なまいき）＞叛逆（非行化）＞生病。

效果本身也分大小，以年齡來分的話，13歲之前的出現率較高。

有些狀態下，選擇〔會話〕的哪一項並沒有太大的關係，因此只選〔寒暄〕也無妨。若是〔通常〕的話，2回中選擇1回應該是很有效的。

即使擬定連續計畫（スケジュール）也能藉由開始鈕中止進行，因此請務必當做日課加以實踐。



↑光是〔寒暄〕就十分有效了。若想加深親子之間的羈絆，每回合額的〔會話〕是很重要的。



↑並非一直以〔和藹〕的態度攀談就行了，有時也需要嚴肅。



啊、這聲音是大女王？

突如其來的訪問者

儘管令嬡充滿〔氣質（氣品）〕且茁壯成長，但是若與父親之間的關係欠佳的話，妖精大女王會因爲擔心令嬡而來訪。

妖精大女王通常是透過小小妖精（ウズ）溫柔地守護她，但由於大女王希望盡可能讓令嬡的意志自行決定，極少下來凡間（人間界），由此可見事態的嚴重性。

也有令嬡因寂寞而渴求父親的訊號，因此儘可能向她攀談或購物會比較好。



生日

今年要送什麼好呢？

主人，今天是令嬡的生日

生日就送禮物給她吧！小小妖精（ウズ）會來確認這件事，因此請你務必要選擇【送（あげる）】。禮物在瑪萊雅（マライヤ）的商店中有販售。商品與平常的〔購物（買い物）〕幾乎相同，唯獨生日當天有一種效果會改變的東西，那就是〔微笑（スマイル〕。平常都是賣瑪萊雅的笑容，但生日那天會變成〔父親的笑容（父親の笑顔）〕，當然金額是 0 。即使在借款後，也買得起這個。具有〔道德心（モラル）＋ 15 〕〔體貼（氣だて）＋ 15 〕〔信賴＋ 1 〕的提升效果。



若是送衣服，請立刻讓她換上，效果也會當場表露出來。

此外，當天也會有來自好友的贈禮。由〔布娃娃（ぬいぐるみ）〕〔詩集〕〔花束〕選出一項贈送。那個＂夏葉（ハエ）＂也會和好友一樣地送禮物來。



↑無意中說出不送禮物的你，該檢討了。



←如果想看這種表情，推薦你將令嬡的生日定在收到定期收入後的 11 月上旬。流浪人（風來坊）不在此限……

爸爸，生日快樂。

還記得一開始小小妖精（ウズ）問及你的生日後所說的話嗎？他說「但願會是美好的一天」。今天眞的會有美好的事嗎？

和令嫒的關係順利的話，這一天會收到祝福的話和禮物。不過，〔貧窮（貧乏症）〕、〔生病（病氣）〕時只有祝福的話。

收到的禮物視職業而有所不同。效果會顯現在令嫒身上。

費用是由養育費支出，因此雖然小小妖精臉色不太高興，其實不必放在心上。

給爸爸的生日禮物

職業	禮物	價格
所有職業	茶杯（ティーカップ）	20G
所有職業	新鞋子（新し靴）	40G
所有職業	襪子（靴下）	10G
所有職業	手帕（ハンカチ）	15G
商人	算盤	30G
商人	記事薄（手帳）	30G
商人	鋼筆（万年筆）	50G
沒落貴族	披風（マント）	35G
沒落貴族	附有家徽的桌巾（家紋入のテーブルクロス）	45G
沒落貴族	羽毛飾品（羽根飾り）	25G
退休騎士（引退騎士）	短劍	30G
退休騎士（引退騎士）	劍柄飾品（劍の柄飾り）	25G
退休騎士（引退騎士）	盾（楯）	60G
賣藝人	口琴（ハーモニカ）	15G
賣藝人	氈帽（フェルトの帽子）	20G
賣藝人	橫笛	25G
旅行僧（旅の僧侶）	化緣袋（托缽袋）	5G
旅行僧（旅の僧侶）	念珠（數珠）	15G
旅行僧（旅の僧侶）	僧衣（法衣）	60G
流浪人（風來坊）	白色吉它（白いギター）	25G
流浪人（風來坊）	黑色皮革上衣（黑い皮のジャンパー）	45G
流浪人（風來坊）	白色領巾（赤いネッカチーフ）	15G



我也喜歡爸爸，
希望爸爸今後也要提起精神！

女兒的主張「信賴度」篇

「爸爸，你有空嗎？」當令嫒要找你談話，就表示親子關係良好。

只要順利持續下去，應該會獲得生日禮物的。

照此情況不斷地提升。親子的〔信賴度〕會自然提升，不過光是這樣還不夠，別忘了平時的〔會話〕或禮物。

信賴度	父親的職業	給予令嫒的效果
友好	商人 旅行僧 賣藝人 流浪人	體貼（氣だて）○
	沒落貴族 退休騎士	壓力（ストレス）▼
良好	所有職業	體貼○・鬥志（氣力）○
親密	所有職業	鬥志○・智力（知力）○・ 道德心○・氣質○・體貼○・ 藝術性○・壓力▼

Pin Up 春













PinUp 夏



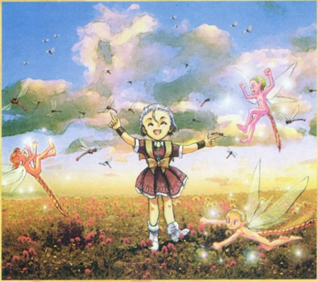
感受盛夏太陽的味道 不知不覺便嬉鬧過頭了
於是少女的肌膚
取得了剛誕生的自由



Pin Up 秋



收穫的季節
少女親身感受大地的喜悅
得知豐饒的真正意義
那就是溫暖、柔和、眷戀









Pin Up 冬

白的令人心痛的雪白世界
告知孤獨與無限的遠方眾
星被剎那吸引的少女只是
沉默 不語





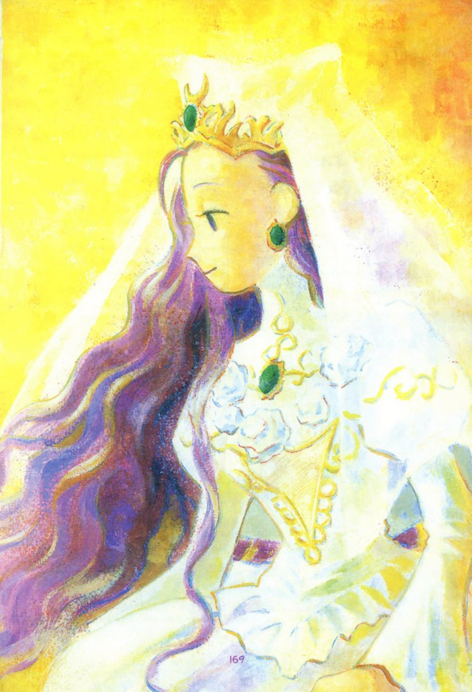


Chapter 5

結局

期待著今天這個日子
爲了誠摯地
說聲謝謝你





踏上旅程

如夢似幻的8年時光瞬間即逝……

已經亭亭玉立的令嬡，今後的命運將……

8 年來辛苦你了。隨著令嬡 18 歲生日的到來，你身爲父親的責任也宣告結束了。雖然也有辛苦，但應該會有更多的快樂與喜悅。那麼，從今而後我們一起注視令嬡的旅程吧！



今後令嬡會從事某些職業，一共有 50 種以上。公主（プリンセス）自不在話下，結婚或錬金術師……各式各樣的職業都有。當然，若能如令嬡所願地當上人類的公主是再好不過了。可是，即使從事不同的職業也不必沮喪，因爲你已經將令嬡視若寶貝了。

從事的職業基本上是根據能力值來決定。各種職業皆有一定的應徵條件（募集條件），令嬡會從事符合該條件的職業。絕大部份是以必要的能力爲條件，不過也有非必要能力的條件，比如遇見誰啦、或是必須去同一個場所好幾次等能力以外的條件。



⬆雖然期待著這一天的到來，卻不知爲何，感到有些悲傷。不過今天是令嬡隆重的日子，看護她也是父親的責任。

恭喜妳！祝妳幸福

若長期持續某種「學習（お勉強）」，競爭對手（ライバル）就會出現，最後有的還會變成好朋友。多虧有她們的存在，令嬡才能順利成長。職業決定後，她們也會捎來訊息。

與所有人變成好朋友雖然困難，但不妨儘量多結交朋友，讓啓程的那一天更加熱鬧。



↑因為有了她們，令嬡才能茁壯成長。當然也未必都是說好話。

你已盡了做父親的責任。辛苦了……

順從令嬡的任性，將她送往凡間的，追根究底就是妖精大女王。最後她會再度出現，傳達感謝你撫育妖精之子的訊息。

由於這並不是對育子的評價，因此不必太在意。不論別人怎麼說，只要身為父親的你自覺無愧就行了。



↑這 8 年來，妖精大女王一直看護著令嬡與父親。



爸爸……謝謝你所做的一切。

女兒的心情「訊息」篇



今後打算單飛的令嬡最後會向父親傳達訊息。注意到內容會依職業而有所不同嗎？介紹其中一種，當上王國女王時的訊息吧！若是沒落貴族的話，情形是「因為爸爸也是這個國家的貴族，請負起責任來協助我的工作」；若是退休騎士（引退騎士）的話，情形則是「請爸爸自明日起以聖騎士的身份現役復職」。

絕大部份的職業都有差異之處，因此下次不妨選擇不同於以往的職業試試如何？

王國的公主

當美夢成真時

終於實現令嬡的美夢了，恭喜。
父親的你辛苦有了成果。妖精大女王想必也會很高興吧！
若是成爲公主，由城裡來迎接的方式會因養育方法而所有不同。
我玩的時候是這種情況。

18 歲的生日突然有王宮的使者來到。
「幸會，我是王宮的總管，奉國王陛下之命前來迎接」
「究竟是什麼事呢？」
「您來了就知道了。」
到底是什麼事呢？令嬡側頭思索著。小小妖精（ウズ）似乎察覺到了。
「也許會是那個喲～」
令嬡立即被召入宮，王子正式向她求婚。
「我很樂意」
國王也是歡天喜地。
「這樣我也就放心了，沒有遺憾了……。不，在尚未見到孫子之前……〇〇小姐，拜託妳囉！」





↑其實很愛開玩笑的國王也是興高采烈的。自從王后逝世之後，便非常擔心王子。這下子應該可以稍稍放心了吧！

想成爲公主

成爲公主（プリンセス）的方法不只一種。大致可分爲 2 種，一種是去見王子，另一種是能力受到肯定。也就是說，即使沒有遇見王子也可能成爲公主。話雖如此，還是希望能浪漫一點，經驗一下與王子邂逅的滋味。

王子就在王宮裡（因爲是自己的家嘛），並非任何人皆能輕易進入的，必須有人介紹。若令嬡的人品與能力適合進宮，就會受到推薦。獲准出入王宮是一件非常光榮的事。

只是，見到王子並不表示這樣就可以當上公主了。公主不光是王子的新娘，更是將來的王妃、一國之母的女性。必須有抓住王子的目光、吸引所有人的〔魅力〕與很高的〔氣質（氣品）〕〔體貼（氣だて）〕〔道德心（モラル）〕。

能力被認可時將會有更嚴苛的條件。由於是採周遭的人推薦的形式當上公主的，因此必須具備能夠令其他人肯定的壓倒性能力才行。

〔氣質〕〔魅力〕必須達到最高，〔體力（スタミナ）〕〔智力（知力）〕〔自尊心（プライド）〕〔道德心〕〔藝術性（センス）〕也要很高才可以。

〔金錢〕也要留下一些。還有，請注意〔武勇〕不能超過〔體貼〕。若太專注於〔氣質〕與〔魅力〕，很容易變成〔驕傲（なまいき）〕或〔可愛（ぶりっこ）〕，〔道德心〕與〔體貼〕也要均衡地提升。



↑口氣有點冷淡的小小妖精（ウズ）其實內心高興的不得了。





←妖精大女王也格外地高興。似乎沒想到那孩子會美夢成眞。

公主

雖然不是人類的王子……

不是只有人類的王子才有王子的稱號。世上還有不同於凡間（人間界）的世界存在。

在此介紹的是雖是王子，不過是非人類的王子。

在他們的世界裡，求婚的時期同樣也很早，一般是 16 歲。如果有好的大家閨秀，據説會立即求婚。不過，條件是必須具備極高的能力，因此也許比人類的公主（プリンセス）還要困難。



遠方與異族的王子會在 16 歲的郊遊（バカンス）時遇到，各自有限定的季節，不妨穿上該時期的拜訪推銷（訪問販賣）中購買的禮服或套裝。由於王子們會害羞，只去一次可能不會出現，多去幾次吧！若此時令嬡的能力符合他們的世界中的公主條件，就會向令嬡求婚。遠方之國的要求是高〔魅力〕與〔體力（スタミナ）〕；異族之國是高〔魅力〕與〔藝術性（センス）〕。有時是不求婚而送禮物。

異國的王子會在 16 歲的某打工地點遇到。服裝沒有限制，也不分季節，不過最重要的是已經去某打工地點很多次。他也不會第一次見面就求婚，在他的國家裡，充滿〔魅力〕、〔氣質（氣品）〕的女性最受喜愛。

異界的王子必須等到最後才會現身，因此是由使者前來。穿著市場販售的套裝去郊遊也不錯，而且年幼時期在〔道德心（モラル）〕還很低時去冬季郊遊也會遇到。在異界，是 18 歲生日時求婚，據説格外喜愛〔魅力〕而討厭〔道德心〕與〔信賴度〕。



↑令嬡在等待什麼呢……。令嬡一反常態地坐立難安。



↑小小妖精（ウズ）擔心而向她詢問，但得到的回答卻含糊其詞，好像心不在焉的樣子。

遠方的公主
【遠方のプリンセス】

●必要的能力・條件——
〔某件禮服〕〔夏季郊遊（バカンス）〕〔體力（スタミナ）〕
〔氣質（氣品）〕〔魅力〕

異族的公主
【異族のプリンセス】

●必要的能力・條件——
〔某件禮服〕〔春季郊遊〕〔氣質〕〔藝術性（センス）〕〔魅力〕

異國的公主
【異國のプリンセス】

●必要的能力・條件——
〔某個打工〕〔氣質〕〔魅力〕

異界的公主
【異界のプリンセス】

●必要的能力・條件——
〔魅力〕〔見到使用魔〕
◆最好不要具備的能力・條件——
〔道德心（モラル）〕〔信賴度〕







結婚

得知被愛的喜悅

非公主的普通結婚。
雖然會當做對象的都不是普通人物。附帶一提，英文的Princess也含有王妃的意思。這也應當是人類的公主吧！
結婚必備的能力是〔體貼（氣だて）〕與〔魅力〕。女性的溫柔再多也不用擔心。這兩種可說是結婚的必備條件。〔氣質（氣品）〕也是愈高愈好，其他的能力與公主時的要求幾乎相同。



若一昧地提升〔魅力〕，很容易變成〔可愛（ぶりっこ）〕，能力的提升方法還是均衡發展比較好。
和身邊的人物結婚會優先於其他任何一種結婚或職業。比王子傾注更多愛情的人究竟是……。
總之，讓她多多〔幫忙家事（家事手伝い）〕充份提升〔信賴度〕吧！〔道德心（モラル）〕聽說不能太多也不能太少。



王　妃	●必要的能力・條件 〔體貼（氣だて）〕〔氣質（氣品）〕〔魅力〕〔自尊心（プライド）〕〔道德心（モラル）〕〔曾經去過王宮〕 ◆最好不要具備的條件 〔某2種打工〕
國王側室 〔王の側室〕	●必要的能力・條件 〔魅力〕〔氣質〕〔體貼〕〔自尊心〕 ◆最好不要具備的條件 〔道德心〕
富豪之妻 〔富豪の妻〕	●必要的能力・條件 〔道德心〕〔體貼〕〔魅力〕
親近的人 〔身近な人〕	●必要的能力・條件 〔信賴度〕〔體貼〕〔體力〕〔智力〕〔鬥志〕〔自尊心〕〔氣質〕〔藝術性〕〔魅力〕〔武勇〕〔道德心〕〔幫忙家事（家事手伝い）的打工〕 ◆最好不要具備的能力・條件 〔某種打工〕〔叛逆（非行化）・驕傲（なまいき）・貧窮（貧乏症）・生病（病氣）狀態〕







天上界

感覺到回去的時刻終有一天會來臨

令嬡爲了想成爲公主而降臨人類世界。雖曾拼命努力，終究無法如願。她決心離開凡間。不過，她不一定會回去妖精之國……。也許會到天界或魔界。

想成爲天使、妖精女王、妖精都必須在8年之內和妖精大女王見過面。要使〔信賴度〕保持原狀，盡可能提升其他的能力！

唯有天使這個身分雖然沒有和女王見面也可以達成，不過卻必須將能力提升到接近最高點才行。建議選擇僧侶爲職業。

小惡魔（インプ）是由其黑暗面的個性受到特別強調的妖精所變成的，因爲作惡多端而遭人厭惡。爲了避免令嬡變成小惡魔，建議你先買下1個可提升〔道德（モラル）〕的拜訪推銷道具「秩序之種」。即使在郊遊地點遇到淫婦，只要做好這些準備，應該不會有問題的。





結局	條件
妖精女王	●必要的能力・條件一 〔已被妖精大女王拜訪過〕〔氣質（氣品）〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔信賴度〕
天　　使	【條件1】 ●必要的能力・條件一 〔已被妖精大女王拜訪過〕〔氣質〕〔道德心（モラル）〕 【條件2】 ●必要的能力・條件一 〔氣質〕〔道德心〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 條件1、2都是〔信賴度〕
妖　　精	●必要的能力・條件一 〔已被妖精大女王拜訪過〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔信賴度〕 ※特記 偶爾也會藉由上記之外的能力・條件而變成妖精。
小惡魔 【インプ】	●必要的能力・條件一 〔見過了使用魔（使い魔）〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔道德心〕〔魅力〕〔信賴度〕









黑道

並非照得到陽光的路才是路

令嬡原本是個純眞的妖精。要是接觸人類的黑暗面被其魅力所吸引，就會選擇走上人們所唾棄的道路。當然，這並非令嬡的錯。
身爲父親，最難受的大概就是看到女兒的留信吧！
當小小妖精（ウズ）説道：「小姐總算平安長大」時似乎就很容易變成不良。當〔武勇〕高〔道德心〕低時便容易成爲盜賊。
想成爲黑社會老大必須再加上稍高的〔智力（知力）〕〔體力（スタミナ）〕〔鬥志（氣力）〕〔自尊心（プライド）〕，也必須具備打工的經驗。前去〔酒吧（酒場）〕，〔武勇〕高的時候，就會被邀來打這種工。
其他必備的能力是〔武勇〕。黑社會老大必須具備盜賊的 2 倍以上。
不要具備太多的是〔道德心〕。最好是少到微乎其微。





黑社會老大	●必要的能力・條件一 〔智力（知力）〕〔體力（スタミナ）〕〔鬥心（氣力）〕 〔自尊心（プライド）〕〔武勇〕〔某種打工經驗〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔道德心（モラル）〕〔信賴度〕

盜　　賊	●必要的能力・條件一 〔武勇〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔智力〕〔自尊心〕〔氣質（ 氣品）〕〔體貼（氣だて）〕 〔道德心〕











武官

為人民揮舞此劍

當小小妖精（ウズ）説道：「令嫒已長得堅強而健壯」時，大概就會從事這些職業吧！
將軍、騎士、士兵都是職業軍人。雖有階級之差，但守衛祖國的心志卻是一致的。
英雄會依恃著武術周遊列國，體驗各種經驗，在人格上獲得莫大的成長。在旅途中，也許也會獲知父親的過去喔！
當〔武勇〕和〔體力（スタミナ）〕值很高時會變得較容易從事該職業。其他各種能力雖然也不可或缺，但想成為將軍最重要的是〔智力（知力）〕，想成為騎士則是〔道德心〕。
雖可成為將軍，卻還未成為英雄時，請注意〔武勇〕值。因為英雄必須具備極限的能力。最好也不要讓〔智力〕升得太高。
還有，要是只提高〔武勇〕，令嫒很容易變成〔叛逆（非行化）〕，所以也請留意其他的能力。





英　雄	●必要的能力・條件ー 〔體力（スタミナ）〕〔鬥志（氣力）〕〔道德心（モラル）〕〔自尊心（プライド）〕〔氣質（氣品）〕〔武勇〕
將　軍	●必要的能力・條件ー 〔智力（知力）〕〔鬥志〕〔自尊心〕〔道德心〕〔氣質〕〔體力〕〔武勇〕
騎　士	●必要的能力・條件ー 〔體力〕〔道德心〕〔自尊心〕〔氣質〕〔武勇〕
士　兵	●必要的能力・條件ー 〔體力〕〔武勇〕〔道德心〕〔武術道場〕







政治家・行政官

想造福所有的人

統治王國的女王、掌握行政實權的宰相、訂定與執行政策的執政官、依法保護人民利益的法官（裁判官）、莊園的監督官．莊園領主、最接近人民的公所職員（役場の職員）等等全部都是參與國政的重要職業。當小小妖精說道：「令嫒已長得高貴又聰明」或「令嫒已長得清高又賢明」時大概就會從事這方面的職業吧！

想成爲女王，〔氣質（氣品）〕必須達到極限，想成爲宰相，〔智力（知力）〕必須相當高才行。若想成爲這兩種人則非得擁有待過王宮的經驗不可。而要進入王宮，唯有透過某人的介紹或被挖角進去兩種方法可行。還有，若想成爲女王，最好也別讓令嫒到那些醉漢們聚集的地方打工。

法官必須具備高度的〔道德心（モラル）〕能力。相對地，莊園領主則須有某種程度的〔金錢（お金）〕。





女王	●必要的能力・條件ー 〔智力（知力）〕〔鬥志（氣力）〕〔自尊心（プライド）〕 〔道德心（モラル）〕〔魅力〕〔氣質（氣品）〕〔曾去過王宮〕 ◆最好不要具備的能力・條件ー 〔某２項打工〕
宰相	●必要的能力・條件ー 〔智力〕〔體力（スタミナ）〕〔鬥志〕〔自尊心〕〔道德心〕 〔氣質〕〔曾去過王宮〕
執政官	●必要的能力・條件ー 〔智力〕〔鬥志〕〔自尊心〕〔道德心〕 ◆最好不要具備的能力・條件ー 〔藝術性（センス）〕〔魅力〕
法官 〔裁判官〕	●必要的能力・條件ー 〔智力〕〔自尊心〕〔道德心〕 ◆最好不要具備的能力・條件ー 〔藝術性〕〔魅力〕
莊園領主	●必要的能力・條件ー 〔體力〕〔鬥志〕〔自尊心〕〔金錢〕
公所職員 〔役場の職員〕	●必要的能力・條件ー 〔道德心〕





實業家

動腦與努力是通往成功的要點

這是條隨著打工而對現實社會產生興趣的令嬡相信自己的才能所走的道路。
當小小妖精說道：「令嬡已長得很聰明」或「令嬡已成長得很傑出」時大概就會從事該職吧！
一般而言，實業界大半都是男性的天下。有時大概也會吃上些無法向父母訴苦的苦頭吧！若想果敢地跳入這個圈子就必須具備相當的能力。



其中打工的經驗特別重要。除金融家與高利貸業者（金貸し）之外，要讓她多獲得一些相關的打工經驗。據說如果沒有持續 2 年以上的經驗，即使獨立也不會成氣候。這大概就是所謂的「經驗重於知識」吧！
有些職業創業時首先需要資本。雖不需要用到數千 G，卻為了提升能力，要注意別在開始踏上旅程之日使用過多。但高利貸業者的金錢少於其他工作似乎也無妨。



礦山經營者	●必要的能力・條件一 〔金錢（お金）〕〔礦山的打工〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔農場的打工〕
農場經營者	●必要的能力・條件一 〔金錢（お金）〕〔農場的打工〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔礦山的打工〕
金融家	●必要的能力・條件一 〔金錢〕〔智力〕〔道德心〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔體貼（氣だて）〕〔藝術性（ センス）〕〔魅力〕〔武勇〕
高利貸業者〔金貸し〕	●必要的能力・條件一 〔金錢〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔道德心（モラル）〕〔氣質（ 氣品）〕
建築家	●必要的能力・條件一 〔木匠的打工〕〔智力〕〔藝術性〕〔體力〕〔鬥志〕〔道德心〕〔武勇〕
鍛冶屋	●必要的能力・條件一 〔體力〕〔藝術性〕〔鬥志〕〔礦山・木匠的打工〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔自尊心（プライド）〕〔氣質〕〔魅力〕





宗教家

爲大眾祈福是我的職責

決心奉獻給神的令嫒所選擇的道路。宗教的本義就是，想藉由信仰的力量拯救人們迷失的靈魂。
當小小妖精說道：「令嬡已長得很優秀」時就有可能會走上這條路。
大司教的工作是做爲國民的精神支柱祈求國泰民安，修女（シスター）是著重於與最接近的市民間的接觸。而聽說教祖則是站在一種不受宗教界的羈絆的自由立場來拯救市井小民的職業。
三者的共同點是，都必須上「教會」。每一種情況均以梅蒂娜（メディーナ）的教誨爲開端。修女必須上教會上得比教祖勤，大司教必須上得比修女勤。而上得最勤的，必須抱持著要整整去滿一年的覺悟才行。
此外，想成爲大司教有一種打工絕對不能去做。和想成爲女王一樣，最好盡量別讓令嬡去醉漢聚集的場所。





大司教	●必要的能力・條件ー 〔道德心（モラル）〕〔智力（知力）〕〔氣質（氣品）〕 〔教會的學習〕 ◆最好不要具備的能力・條件ー 〔體貼（氣だて）〕〔藝術性（センス）〕〔魅力〕〔武勇〕 〔某2項打工〕

修女 〔シスター〕	●必要的能力・條件ー 〔道德心〕〔智力〕〔氣質〕〔體貼〕〔教會的學習〕

教祖	●必要的能力・條件ー 〔智力〕〔鬥志（氣力）〕〔自尊心（プライド）〕〔道德心（モラル）〕 〔氣質〕〔教會的學習〕 ◆最好不要具備的能力・條件ー 〔體貼〕









學者

終有一天要將己身的學識貢獻世人

對學問的深奧和重要性頓然醒悟的令嫒所選擇的道路。

其職業包括，探求物理與科學世界的王宮博士、試圖利用化學解開世界之神秘的鍊金術士、思考人生意義的哲學家（據說平時是高中老師）、和啓發兒童學習的樂趣的學校教師等。

當小小妖精說道：「令嫒長得很聰明」時就可能從事這些職業。

當然，當〔智力（知力）〕達到最高時，大半都會從事這些職業。

〔智力〕透過〔學校〕〔教會〕〔詩集〕上升的機會較多，是種不易下降的能力。只要注意別讓其他能力上升太多，這些或許可説是蠻容易從事的職業。

唯有學校的老師必須去〔學校〕，但只須讓她考過 3 次〔考試〕就已足夠了。





王宮博士	●必要的能力・條件一 〔智力（知力）〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔體貼（氣だて）〕〔藝術性（センス）〕〔武勇〕
鍊金術士	●必要的能力・條件一 〔智力〕〔藝術性〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔道德心（モラル）〕〔體貼〕〔武勇〕
哲學家	●必要的能力・條件一 〔智力〕〔自尊心（プライド）〕〔藝術性〕 ◆最好不要具備的能力・條件一 〔體貼〕〔武勇〕
教師	●必要的能力・條件一 〔智力〕〔道德心〕〔學校的學習〕









藝術家

想嚐試自己的可能性

當小小妖精說道：「令嫒已成長成一個有個性的女性」或「令嫒已長得卓越又可愛」時會從事的職業。據說老師們對她的評語是：「具有普通人所沒有的獨創性視點」（摩卡（モッカ）老師）或「擁有神奇的藝術細胞和自由的想像力」（貝希（ペピトーン）老師）。起先無意於藝術工作的令嫒也因此而堅定了其決心。這些職業雖然都須具備才能，但才能卻可藉由上課加以培養，無需擔心。因爲才能的 95% 是努力。

有時過著以〔打工〕爲中心的生活，老是在同一個地方〔學習（お勉強）〕時也有可能會成爲藝術家。

不過，要是去學習的次數不夠多，半途而廢，也是毫無意義的。請務必讓她徹底去學上一年半左右的時間！

只有作家無需拘泥於非去上課不可。請鍛鍊她的〔藝術性〕和〔自尊心（プライド）〕。





畫家	●必要的能力・條件ー 〔藝術性（センス）〕〔繪畫教室的學習〕
作曲家	●必要的能力・條件ー 〔藝術性〕〔音樂教室的學習〕
舞蹈家	●必要的能力・條件ー 〔藝術性〕〔體力（スタミナ）〕〔舞蹈教室的學習〕
作家	●必要的能力・條件ー 〔體力〕〔智力（知力）〕〔鬥志（氣力）〕〔自尊心（プライド）〕〔藝術性〕 ◆最好不要具備的能力・條件ー 〔道德心〕〔體貼〕
料理研究家	●必要的能力・條件ー 〔藝術性〕〔料理教室的學習〕





藝人（藝能人）

為別人、為自己而活

當小小妖精說道：「令嫒已長得卓越又可愛」時就可能從事此職。
所謂演藝，就是指透過音樂、戲劇來取悅人們的娛樂。可說是一種比藝術家還要辛苦的職業。出資的人以一般的人民爲主，並非富有的貴族和皇族。而人們是不會出資給無聊的藝人的。
〔藝術性〕是理所當然的，但用來吸引人們的〔魅力〕也極爲重要。想成爲女歌手（歌姬）和女演員（女優）就必須去〔學習（お勉強）〕。要當女歌手就得讓她去上〔音樂教室〕，而要當女演員則要讓她均衡地去上〔音樂教室〕和〔舞蹈教室〕，最好爲期 1 年半到 2 年左右。要是學習次數少，很可能會成爲街頭藝人（大道藝人）和吟遊詩人。
吟遊詩人原本就不需要多餘的能力，而且幾乎可說最好不要有〔金錢（お金）〕。但話雖如此，卻也無需故意讓她變成〔貧窮（貧乏症）〕。





女歌手〔歌姬〕	●必要的能力・條件ー 〔藝術性（センス）〕〔魅力〕〔音樂教室的學習〕 ◆最好不要具備的能力・條件ー 〔自尊心（プライド）〕〔道德心（モラル）〕
女演員〔女優〕	●必要的能力・條件ー 〔自尊心〕〔藝術性〕〔魅力〕〔音樂教室・舞蹈教室的學習〕
吟遊詩人	●必要的能力・條件ー 〔體力（スタミナ）〕〔藝術性〕 ◆最好不要具備的能力・條件ー 〔自尊心〕〔道德心〕〔體貼（氣だて）〕〔金錢（お金）〕
街頭藝人〔大道藝人〕	●必要的能力・條件ー 〔體力〕〔魅力〕〔藝術性〕 ◆最好不要具備的能力・條件ー 〔道德心〕〔自尊心〕〔氣質（氣品）〕









就業（就職）

平凡過日子最不容易

農場、市場、侍女（メイド）、礦山、木匠（大工）、家庭教師、照顧小孩（子守り）、酒吧（酒場）。到平日常去的打工的地方就業。就業季節來臨卻仍未決定好就業地點時，往日最常去的〔打工（アルバイト）〕的僱主就會來找令嬡。不過，卻必須具備一個正式職員勤奮不懈地勞動的〔體力（スタミナ）〕。

較容易從事這方面的職業大概是在正當為了籌措養育費而焦頭爛額之際迎接了 18 歲的生日後的那段時間吧！

與〔打工〕一樣，依狀態之不同而有適合與不適合之分。

令嬡看起來似乎已心滿意足，但說不定你每當聽到她突然透露的這句話時都會心中為之刺痛。

「我原本想成為公主，但到底是哪裡出了差錯了？」

事實上，就業地點除上述之外還有 3 個。提示寫在 P96 ，請參考之。












うん、元気があってよろしい。客商売はそれが一番よ。


お父さん、私も就職できて、やっと一人前の大人になったって感じです。
これもお父さんが私に色々仕

附錄

學習（お勉強）」能力值變化一覽表



	狀態	學費	體力	智力	鬥志	自尊心	道德心	氣質	體貼	藝術性	魅力	武勇	壓力	體重
學校	通常	10		★		○	○				○		○	
	貧窮			★		○	○				○		○	
	可愛			★		○	○				○		○	
	驕傲			★		○	○		▼		○		○	
	叛逆			○		▼	○				○		○	
武術道場	通常	13	○			○						★	★	
	貧窮		○			○						★	★	
	可愛		○			○						○	★	
	驕傲		○			○			▼			○	★	
	叛逆		○			○	○					★	★	
舞蹈（ダンス）教室	通常	13	○			○		○			○		○	
	貧窮		○			○		○			○		○	
	可愛		○			○	▼	○			○		○	
	驕傲		○			○		○	▼		○		○	
	叛逆		○					○			○		○	
料理教室	通常	10			○				★	○			○	
	貧窮				○				★	○			○	○
	可愛								★	○			○	
	驕傲				○	▼			○	○			○	
	叛逆								○	○			○	
音樂教室	通常	15				○		○		★			○	
	貧窮				▼			○		★			○	
	可愛					○		○		★			○	
	驕傲					○		○		★			○	
	叛逆					○		○		○			○	
繪畫教室	通常	15		○						★			○	
	貧窮			○	▼					★			○	
	可愛			○		○				★			○	
	驕傲			○						★			○	
	叛逆			○						○			○	
禮儀見習（行儀見習）教室	通常	15					○	★			○		○	
	貧窮						○	★			○		○	
	可愛					○	○	○			○		○	
	驕傲						○	○	▼		○		○	
	叛逆						○	▼			○		○	
斷食道場	通常	5	▼								○		★	▼
	貧窮		▼								○		★	▼
	可愛		▼								○		★	▼
	驕傲		▼						▼		○		★	▼
	叛逆		▼		▼						○		★	▼
教會	通常	3		○			★	○					○	
	貧窮			○			★	○					○	
	可愛			○			○	○			▼		○	
	驕傲			★			○	○	▼				○	
	叛逆			○			○	○					○	

※學費表示1天所花的費用。

「打工」能力變化一覽表

職業	應徵條件 能力	應徵條件 值	成功關鍵 能力	成功關鍵 值	狀態	日薪	體力	智力	鬥志	自尊心	道德心	氣質	體貼	藝術性	魅力	武勇	壓力
農場	體力	100	鬥志	40	通常	14	○			▼	○	▼		▼			★
					貧窮	14	○			▼	○	▼		▼			★
					可愛	14	○		▼	▼	○	▼		▼			★
					驕傲	14	○			▼	○	▼		▼			★
					叛逆	被拒絕											
市場	鬥志	80	鬥志	50	通常	12		○	○	▼	▼	▼					○
					貧窮	12		○	○	▼	▼	▼					○
					可愛	12		○	○	▼	▼	▼					○
					驕傲	12		○		▼							○
					叛逆	被拒絕											
侍女（メイド）	氣質	80	體貼	60	通常	12				▼		○	▼		○		★
					貧窮	12				▼		○	▼		○		★
					可愛	20				○		○	▼		○		★
					驕傲	12				▼		○			○		★
					叛逆	12				▼		○	▼		○		★
家庭教師	智力	300	魅力	70	通常	16		○	▼				○				★
					貧窮	16		○	▼	▼							★
					可愛	16		○			▼		○				★
					驕傲	16			○	○	○						★
					叛逆	被拒絕											
礦山	體力	200	鬥志	100	通常	20					▼	▼	○			○	★
					貧窮	20			○		▼	▼				○	○
					可愛	被拒絕											
					驕傲	20				▼		▼				○	★
					叛逆	20			○		○		○			○	○
木匠（大工）	鬥志	150	體力	60	通常	18			○			▼	▼	○		○	○
					貧窮	18			○			▼	▼	○		○	○
					可愛	18			▼	▼				○			★
					驕傲	18			○			▼	▼	○		○	○
					叛逆	18			○		○	▼	▼	○		○	○
照顧小孩（子守り）	體力	50	鬥志	20	通常	12				▼	○		○	▼			★
					貧窮	12				▼	○		○	▼			★
					可愛	12				▼	○		○	▼			★
					驕傲	12				▼	○		○				★
					叛逆	被拒絕											
酒吧（酒場）	體力	100	鬥志	80	通常	15					▼	▼	○		○		★
					貧窮	15			○	▼							○
					可愛	20			○	○	▼						★
					驕傲	15			▼	▼							★
					叛逆	15					▼	▼	○			○	★
幫忙家事（家事手伝い）	無	無	體力	30	通常	1	○		○	▼	○		○	▼			○
					貧窮	1	○		○	▼	○		○	▼			○
					可愛	1	○		○	▼	○		○	▼			○
					驕傲	1	○		○	▼	○		○	▼			○
					叛逆	1	○		○	▼	○		○	▼			○



※表內的記號表示如下。★是大幅提升，○是稍微提升、▼是降低。

各能力值增減一覽表

以下的一覽表是以能力不同來增減的日常行動及事件所列成的表。
基本上是從提升能力的行動事件往下排，但因爲變化有所彈性，所以有時不見得如此。請將其當作一個基準來參考。
「學習・打工」以一天所產生的效果爲基準，「其他」主要以事件中所產生的效果爲基準。



體力（スタミナ）



●學習・打工

猛暑之中、武術道場
郊遊（バカンス）・春
武術道場
舞蹈教室（ダンス教室）
幫忙家事（家事手★い）的打工
自由行動（散步）
農場打工 <通常／貧窮（窮乏症）／可愛（ぶりっこ）>
猛暑之中、自由行動到處吃
猛暑之中、舞蹈教室
猛暑之中、在市場打工
猛暑之中、自由行動（散步／購物）
斷食道場
猛暑之中、自由行動（陪壞朋友）
猛暑之中、木匠（大工）的打工
猛暑之中、在農場打工

●其他

在郊遊時要求禮物 <通常→妖精之蜜（妖精の蜜）>
拜訪推銷時購買妖精之蜜
購物 <大餐（ごちそう）>
在料理教室的考試中打敗競爭對手時
購物 <（冬裝（あたたかい服）> 之後穿著（冬）
購物夏裝（すずしい服）> 之後穿著（夏）
農場欠收
在武術比賽輸給競爭對手時（通常）
因爲礦坑發生事故而受傷
購物（溫暖的衣服）之後穿著（冬）
購物（涼爽的衣服）之後穿著（夏）



智力（知力）

●學習・打工

學校＜驕傲（なまいき）＞
學校＜通常／貧窮（窮乏症）＞
學校＜可愛（ぶりっこ）＞
教會（驕傲）
教會＜可愛／通常／貧窮／叛逆（非行化）＞
學校（叛逆）
繪畫教室
在市場打工（通常／貧窮／可愛）
家庭教師的打工（通常／可愛／貧窮）



●其他

拜訪推銷時購買智慧之果（智恵の實）
女兒的主張→信賴度提升到最高等級
在生日送禮物（詩集）
購物（詩集）
在父親的生日時得到禮物＜商人→算盤／記事簿（手帳）／鋼筆（萬年筆）＞
自由行動碰到好朋友。在學校時就會碰到琪亞（チアー）
在郊遊的拜訪推銷時購得貓女裝（キャットスーツ）



鬥志（氣力）

●學習・打工

猛暑之中、武術道場
郊遊・冬
幫忙家事的打工
家庭教師的打工＜驕傲（なまいき）＞
在礦山打工＜貧窮（貧乏症）＞
在酒吧打工（可愛／貧窮）
在礦山打工（叛逆）
自由行動（到處吃）
木匠的打工（叛逆）
料理教室（驕傲／通常／可愛）
在市場打工（通常／貧窮／可愛）
木匠的打工（通常／貧窮／驕傲）
自由行動（在家休息）
木匠的打工（可愛）
家庭教師的打工（通常）
自由行動（購物）
在農場打工（可愛）
音樂教室（貧窮）







繪畫教室 <貧窮（貧乏症）>
自由行動（陪壞朋友）
家庭教師的打工（貧窮）
斷食道場 <叛逆（非行化）>

●其他

在武術比賽中輸給競爭對手以外時（叛逆）
在音樂教室的考試中考 100 分
女兒的主張→藝術性大幅提升 <旅行僧（旅の僧侶）>
在繪畫教室的考試中打敗競爭對手時
在舞蹈教室的考試中考 80 ～ 99 分時
在學校的考試中考 100 分
女兒的主張→武勇變得相當高（沒落貴族）→選擇「貴族なればこそ強くあれ（只要成爲貴族就會變強）」
女兒的主張→武勇達到最高等級
女兒的主張→信賴度達到最高等級
在料理教室的考試中考 80 ～ 99 分
在料理教室的考試中未達 50 分
在學校的考試中考 80 ～ 99 分
在繪畫教室的考試中考 100 分
女兒的主張→魅力變得相當高 <賣藝人（旅藝人）>
在禮儀見習教室的考試中考 80 ～ 99 分
在武術比賽中輸給競爭對手以外時（通常）
當木匠時完成一半的建築物（通常）
在繪畫教室的考試中輸給競爭對手時
在音樂教室的考試中打敗競爭對手時
在武術比賽中打敗競爭對手以外時（驕傲）
在自由行動時遇到老師（料理教室／斷食教室／繪畫教室／舞蹈教室）
在繪畫教室的考試中考 80 ～ 99 分
在料理教室的考試中考 50 ～ 79 分
在音樂教室的考試中考 50 ～ 79 分
在料理教室的考試中輸給競爭對手時
女兒的主張→信賴度變得相當高
在武術比賽中打敗競爭對手以外時（可愛、叛逆）
在武術比賽中打敗競爭對手時（通常）
在父親生日時得到禮物 <退休騎士（引退騎士）→盾（楯）>
在禮儀見習教室的考試中輸給競爭對手時
在禮儀見習教室的考試中考 50 ～ 79 分或 100 分時
在音樂教室的考試中輸給競爭對手時
在舞蹈教室的考試中輸給競爭對手時
在舞蹈教室的考試中考 50 分以上
女兒的主張→藝術性變得相當高（退休騎士）
女兒的主張→藝術性提升一些
在武術比賽中打敗競爭對手以外時（通常）
購物 <便服（動やすい服）> 之後穿著



在生日時送禮物 <便服(動やすい服)>
在照顧小孩(子守り)時受到小孩的喜歡
在自由行動時碰到競爭對手
在學校的考試中考 50 分～ 79 分
在學校的考試中輸給競爭對手
在武術比賽的考試中打敗競爭對手以外時 <貧窮(貧乏症>
在學校的考試中打敗競爭對手
在舞蹈教室的考試中考 50 分～ 79 分
女兒的主張→要你買○○時選擇「だーめ(不行)」(通常)
女兒的主張→要你買○○時選擇「だーめ(不行)」(貧窮)
在女兒的生日時不送禮物(沒錢無法送)
女兒的主張→要你買○○時選擇「だーめ(不行)」(叛逆)
在武術比賽中輸給競爭對手時(通常)
在繪畫教室的考試中考 80 分～ 99 分
在武術比賽中輸給競爭對手以外時(貧窮)
農場欠收
受到欺負被恐嚇
女兒的主張→藝術性(センス)變得相當高(沒落貴族)
在禮儀見習教室的考試中未滿 50 分
在舞蹈教室中輸給競爭對手時
在舞蹈教室的考試中未滿 50 分
在武術比賽中輸給競爭對手以外時(通常)
在料理教室的考試中未滿 50 分
當家庭教師接受雷虹(レオン)的商量時 <驕傲(なまいき)>
在學校的考試中輸給競爭對手時
在學校的考試中未滿 50 分
在繪畫教室的考試中未滿 50 分
在繪畫教室的考試中輸給競爭對手時
當侍女時傳家之寶被盜的眞相不明，被懷疑爲犯人時(通常／可愛／驕傲／貧窮)
當家庭教師接受雷隆(レロン)的商量時(貧窮)
女兒的主張→在意體重增加
當侍女時傳家之寶被盜的眞相不明，被懷疑爲犯人時(叛逆)







自尊心（プライド）



●學習・打工

音樂教室 <可愛（ぶりっこ）>
繪畫教室（可愛）
學校（可愛）
禮儀見習教室（可愛）
武術道場（可愛）
舞蹈教室 <通常／貧窮（貧乏症）／驕傲（なまいき）／可愛>
音樂教室 <通常／驕傲／叛逆（非行化）>
學校（通常／貧窮／驕傲）
武術道場（通常／貧窮／驕傲／叛逆）
侍女的打工（可愛）
家庭教師的打工（驕傲）
自由行動（陪壞朋友）
在酒吧（酒場）打工（可愛）
侍女的打工（通常／貧窮）
照顧小孩（子守り）的打工（通常／貧窮／可愛）
在市場打工（通常／貧窮／可愛）
在農場打工（通常／貧窮）
在酒吧打工（貧窮）
木匠的打工（可愛）
幫忙家事的打工
家庭教師的打工
學校（叛逆）
在農場打工（可愛）
照顧小孩的打工（驕傲）
料理教室（驕傲）





●其他

拜訪推銷時購買光榮果實（榮光の果實）
女兒的主張→魅力變得相當高（退休騎士）→選擇「お前のほうが綺麗（你比較漂亮）」（自尊心高）
女兒的主張→武勇變得相當高（沒落貴族）→選擇「貴族なれば強くあれ（只要成爲貴族就會變強）」
女兒的主張→武變得相當高 <流浪人（風來坊）>→選擇「お前のほうが強いさ（你比較強）」
女兒的主張→魅力變得相當高（退休騎士）→選擇「ははは、そうかもな（哈哈哈、也許吧）」
女兒的主張→道德心（モラル）達到最高等級
女兒的主張→藝術性（センス）變得相當高（商人）
在武術比賽中打敗競爭對手以外時（驕傲）
在繪畫教室的考試中考 80 ～ 100 分
在拜訪推銷時購買闇之服（闇のスーツ）之後穿著
在料理教室的考試中考 100 分
女兒的主張→武勇達到最高等級
女兒的主張→魅力變得相當高（流浪人）→選擇「お前が一番綺麗（你最漂亮）」

女兒的主張→自尊心（プライド）提升一些
在武術比賽中與競爭對手以外的人戰鬥（叛逆）
在舞蹈教室的考試中考 100 分
在舞蹈教室的考試中考 100 分
在父親生日時得到禮物 < 沒落貴族→附有家徽的桌巾（家紋入のテーブルクロス）>
在父親生日時得到禮物 < 退休騎士→盾（楯）>
當家庭教師接受雷隆的商量時（驕傲）
女兒的主張→藝術性變得相當高 < 流浪人（風來坊）>
在父親生日時得到禮物 < 沒落貴族→羽毛飾品（羽根飾り）>
在學校的考試中考 100 分
在料理教室的考試中考 80 ～ 100 分
女兒的主張→智力（知力）變得相當高（退休騎士）
當木匠完成一半的建築物（驕傲）
在音樂教室的考試中打敗競爭對手時
在舞蹈教室的考試中考 80 ～ 99 分
成爲班級股長之後會話
在音樂教室的考試中考 100 分
在料理教室的考試中打敗競爭對手時
看情書後加以拒絕
女兒的主張→氣質（氣品）達到最高等級
在武術比賽中打敗競爭對手以外時 < 可愛（ぶりっこ）／驕傲／叛逆 >
在武術比賽中打敗競爭對手時（通常）
在禮儀見習中打敗競爭對手時
在禮儀見習的考試中考 80~99 分
在繪畫教室的考試打敗競爭對手時
在音樂教室的考試考 50~99 分
在舞蹈教室的考試中打敗競爭對手時
在武術比賽中打敗競爭對手時（通常／可愛）
在繪畫教室的考試中考 80 ～ 99 分
受到欺負加以擊退
在自由行動時碰到好朋友。禮儀見習教室的娜迪菈（ナテラ）
在學校的考試中打敗競爭對手時
在武術比賽中打敗競爭對手以外時（可愛／驕傲）
在學校的考試中考 80 ～ 99 分
在武術比賽中輸給競爭對手以外時（貧窮）
女兒的主張→要你買〇〇時選擇「だーめ（不行）」（通常）
在武術比賽中輸給競爭對手以外時（叛逆）
在繪畫教室的考試中未滿 50 分
受到欺負之後會話
在料理教室中輸給競爭對手時
女兒的主張→魅力變得相當高（流浪人）→選擇「そんなもん山ほど會った（見面的機會很多）」
女兒的主張→魅力變得相當高（流浪人）→選擇「お前が一番綺麗（你最漂亮）」（自尊心低）
女兒的主張→武勇變得相當高（商人）
女兒的主張→要你買〇〇時選擇「だーめ（不行）」（可愛）



在繪畫教室的考試中考 80 ～ 99 分
在音樂教室的考試中輸給競爭對手時
當侍女時傳家之寶被盜的眞相不明，被懷疑爲犯人時 < 通常/可愛（ぶりっこ）/貧窮（貧乏症）/驕傲（なまいき）>
在舞蹈教室的考試中考 80 ～ 99 分
不看（看不懂）情書加以拒絕
女兒的主張→向要你零用錢時選擇「だーめ（不行）」（驕傲）
在舞蹈教室的考試中輸給競爭對手時
女兒的主張→要你買○○時選擇「だーめ（不行）」（驕傲）
在音樂教室的考試中未滿 50 分
在料理教室的考試中未滿 50 分
在武術比賽中輸給競爭對手以外時（驕傲）
在武術比賽中輸給競爭對手以外時（可愛）
在武術比賽中輸給競爭對手時（通常）
在禮儀見習教室的考試中未滿 50 分
受到欺負被恐嚇
在學校的考試中輸給競爭對手時
在武術比賽中輸給競爭對手以外時（通常）
當侍女時傳家之寶被盜的眞相不明，被懷疑爲犯人時（叛逆）



在舞蹈教室的考試中未滿 50 分
在繪畫教室的考試中未滿 50 分
在繪畫教室的考試中輸給競爭對手時



女兒的主張→武勇變得相當高（流浪人）→「父が強いに決まっている（父親一定強）」
在照顧小孩時受到小孩的喜歡
女兒的主張→魅力變得相當高（流浪人）→選擇「お前はまだまだ子供だから……（因爲你還是個小孩……）」< 自尊心（プライド）高 >
女兒的主張→魅力變得相當高（流浪人）→選擇「そんなもん山ほど會った（見面的機會很多）」（自尊心高）
在拜訪推銷時購買南國禮服（南國のドレス）之後穿著
在郊遊的拜訪推銷時購買貓女裝（キャットスーツ）之後穿著

道德心（モラル）



●學習・打工
教會（通常／貧窮）
教會（可愛／叛逆）
武術道場（叛逆）
學校
幫忙家事（家事手伝い）的打工
家庭教師的打工（驕傲）
禮儀見習教室（行儀見習）
在礦山打工（叛逆）
教會（驕傲）
木匠的打工（叛逆）
照顧小孩的打工（通常／貧窮／可愛／驕傲）
在農場打工（通常／貧窮／可愛）
家庭教師的打工（可愛）
在市場打工（通常／貧窮／可愛）

在酒吧（酒場）打工 <通常／叛逆（非行化）／可愛（ぶりっこ）>
在礦山打工（通常）
自由行動 <購物（買い物）>
在礦山打工 <貧窮（貧乏症）>
舞蹈教室（可愛）

●其他

在拜訪推銷時購買秩序之種（秩序の種）
在父親生日時得到禮物 <旅行僧（旅の僧侶）→僧衣（法衣）>
女兒的主張→體貼（氣だて）達到最高等級
女兒的主張→武勇提升一些→選擇「大好きだよ（最喜歡了）」驕傲（なまいき）>
女兒的主張→武勇變得相當高 <退休騎士（引退騎士）>→選擇「うぬぼれるんじゃない！と一喝（大聲斥喝不要太驕傲）」
在繪畫教室的考試中考 100 分
武術比賽中輸給競爭對手以外時（叛逆）
在木匠的鷹架事故中沒有受傷
女兒的主張→信賴度達到最高等級
女兒的主張→武勇提升一些→選擇「ケンけしちゃだめ（不行吵架）」（驕傲）
在父親生日時得到禮物 <旅行僧（旅の僧侶）→念珠（數珠）
女兒的主張→要你買〇〇時選擇「だーめ（不行）」（叛逆）
女兒的主張→向要你零用錢時選擇「だーめ（不行）」（ 可愛）
在武術比賽時打敗競爭對手以外時（通常／叛逆）
受到欺負之後會話
在照顧小孩時受到小孩的喜歡
女兒的主張→要你買〇〇時選擇「だーめ（不行）」（貧窮）
女兒生日時不送禮物
在禮儀見習教室的考試中未滿 50 分
在料理教室的考試中輸給競爭對手時
在武術比賽中輸給競爭對手以外時（可愛）
在音樂教室的考試中未滿 50 分
女兒的主張→魅力變得相當高（沒落貴族）→「無理だろう（太爲難了吧！）」（信賴度低）
在舞蹈教室的考試中未滿 50 分
女兒的主張→向要你零用錢時選擇「おこづかいをあげる（給妳零用錢）」（可愛）
在武術比賽中輸給競爭對手以外時（驕傲）
受到欺負被恐嚇





當侍女時傳家之寶被盜的眞相不明，被懷疑爲犯人時 < 叛逆 (非行化)>
女兒的主張→魅力提升一些
在拜訪推銷時購買南國禮服 (南國のドレス) 之後穿著
在郊遊的拜訪推銷時購買チーマーの服

氣質 (氣品)

●學習・打工

禮儀見習教室 < 通常／貧窮 (貧乏症)>
禮儀見習教室 < 可愛 (ぶりっこ)>
舞蹈教室
音樂教室
教會
侍女 (メイド) 的打工 (通常／貧窮／可愛)
禮儀見習教室 < 驕傲 (なまいき)>
在市場打工 (通常／貧窮／可愛)
在農場打工 (通常／貧窮／可愛)
在酒吧 (酒場) 打工 (通常／叛逆)
木匠的打工 (通常／貧窮／驕傲／叛逆)
在礦山打工 (通常／貧窮)
禮儀見習教室 (叛逆)



●其他

在拜訪推銷時購買闇之服 (闇のスーツ) 之後穿著
在郊遊時得到禮物 < 驕傲→高貴泉水 (高貴なる泉水)>
在拜訪推銷時購買高貴泉水
在音樂教室的考試中考 100 分
在禮儀見習教室的考試中考 100 分
在繪畫教室的考試中打敗競爭對手時
當家庭教師接受雷虹 (レオン) 的商量時 (通常)
當家庭教師接受雷隆 (レロン) 的商量時 (通常／驕傲)
父親的生日時得到禮物 < 沒落貴族→披風 (マント)>
女兒的主張→信賴度達到最高等級
在礦坑坍方事故中救出傷者
在武術比賽中輸給競爭對手以外時 (驕傲)
在武術比賽中打敗競爭對手以外時 (驕傲)
當家庭教師接受雷虹的商量時 (可愛)
當家庭教師接受雷隆的商量時 (可愛)
當家庭教師雷虹離家出走時
當家庭教師雷隆離家出走時
在武術比賽中打敗競爭對手時 (通常)
父親的生日時得到禮物 < 茶杯 (ティーカップ)>
父親的生日時得到禮物 < 退休騎士→劍柄飾品 (剣の柄飾り)>
父親的生日時得到禮物 < 退休騎士→短劍 >

父親生日時得到禮物 < 沒落貴族→附有家徽的桌巾(家紋入のテブルクロス)>
在照顧小孩(子守り)時與小孩很親密
遭到欺侮,擊退對方。
生日時送禮物 < 豪華禮服(豪華なドレス)>
購物時穿著(豪華禮服)
在自由行動時遇到好友。音樂教室的哈蜜(ハミング)
在禮儀見習教室(行儀見習)的考試中考 80 ~ 99 分
武術比賽中輸給競爭對手(ライバル)以外的人時 < 驕傲((　なまいき)>
在拜訪推銷(訪問販賣)時買入南國禮服(南國のドレス) 並穿上
父親生日時得到禮物 < 流浪人(風來坊)→黑色皮革上衣((　黒い皮のジャンパー)>

體貼(氣だて)

●學習(お勉強)・打工(アルバイト)

料理教室 < 通常/貧窮(貧乏症)>
料理教室 < 可愛(ぶりっこ)>
幫忙家事(家事手伝い)的打工
料理教室 < 叛逆(非行化)>
家庭教師的打工(可愛)
照顧小孩(子守り)的打工(通常/貧窮/可愛/驕傲)
家庭教師的打工(通常)
在礦山打工(通常/叛逆)
在酒吧(酒場)打工(通常/叛逆)
料理教室(驕傲)
木匠(大工)的打工(通常/貧窮/驕傲/叛逆)
侍女(メイド)的打工(通常/貧窮/可愛)
舞蹈教室(ダンス教室)(驕傲)
學校(驕傲)
教會(驕傲)
禮儀見習教室(驕傲)
斷食道場(驕傲)
武術道場(驕傲)

●其他

在拜訪推銷時買入溫柔之梳(やさしさのくし)
女兒的主張→魅力相當高(沒落貴族)→選擇「無理だろう(太爲難了吧)」(信賴度高)
女兒的主張→魅力相當高 < 退休騎士(引退騎士)> →選擇「故女王のほうが綺麗(故女王比較漂亮)」(體貼高)
在禮儀見習的考試中贏過競爭對手時
在礦山的隧道事故中毫髮無傷
在繪畫教室的考試中贏過競爭對手時
女兒的主張→智力(知力)相當高 < 賣藝人(旅藝人)>
女兒的主張→信賴度變成最高等級
女兒的主張→信賴度提升一些(商人/流浪人/旅行僧(　旅の僧侶)/賣藝人)
當家庭教師時,雷虹(レオン)離家出走



在料理教室的考試中考 80 ～ 99 分
自由行動中撿到仔貓（小貓）
購物 < 布娃娃（ぬいぐるみ）>
生日時送禮（布娃娃）
在郊遊的拜訪推銷（訪問販賣）時買貓女裝（キャットスーツ）穿上
父親生日時得到禮物 < 手帕（ハンカチ）>
當家庭教師時接受雷虹（レオン）的商量時（通常）
生日時送禮物 < 微笑（スマイル）>
學校的考試贏了競爭對手時
女兒的主張→信賴度會變相當高
武術比賽打敗競爭對手以外的人時 < 可愛（ぶりっこ）>
父親生日時得到禮物 < 賣藝人→口琴（ハーモニカ）／氈帽（フェルトの帽子）／橫笛 >
父親生日時得到禮物 < 旅行僧→念珠（數珠）／化緣袋（托缽袋）／法衣 >
父親生日時得到禮物 < 沒落貴族→披風（マント）／羽毛飾品（ 羽根飾り）／附有家徽的桌巾（家紋入のテーブルクロス）>
父親生日時得到禮物 < 流浪人→黑色皮革上衣（黒い皮のジャンパー）／紅色領巾（赤いネッカチーフ）／白色吉他（白いギター）>
父親生日時得到禮物 < 新鞋子（新しい靴）>
父親生日時得到禮物 < 商人→算盤／記事簿（手帳）／鋼筆（萬年筆）>
父親生日時得到禮物 < 襪子（靴下）>
父親生日時得到禮物 < 退休騎士→劍柄飾品（劍の柄飾り）／盾（楯）／短劍 >
父親生日時得到禮物 < 茶杯（ティーカップ）>
在舞蹈教室的考試中打敗競爭對手時
在料理教室的考試中考 100 分
女兒的主張→武勇提升一些→選擇「ケンカしちゃだめ（不可以打架）< 通常／叛逆（非行化）>
購物 < 華服（おしゃれな服）> 然後穿上
生日時送禮物（華服）
照顧小孩（子守り）時為小孩所親近
當家庭教師時雷隆（レロン）離家出走
自由行動時與好朋友見面。料理教室的海妲（ハイター）
女兒的主張→要你買〇〇給她時選擇「だーめ（不行）」< 貧窮（貧乏症）>
在自由行動時約會
女兒生日時不送禮物 < 沒錢沒辦法送 >
拜訪推銷時購買兔女郎裝（ウサギのスーツ）穿上
當侍女（メイド）時傳家之寶被盜的真相不明，被懷疑是犯人時 < 通常／貧窮／可愛／驕傲（なまいき）>
當家庭教師時接受雷虹的商量時（貧窮）
當家庭教師時接受雷虹的商量時（可愛）
當侍女時傳家之寶被盜的真相不明，被懷疑是犯人時（ 叛逆）
拜訪推銷時購買闇之服（闇のスーツ）穿上



藝術性（センス）

●學習・打工
郊遊（バカンス）・秋
繪畫教室（通常／驕傲）
音樂教室（通常／驕傲）



繪畫教室 <可愛(ぶりっこ)>
郊遊(バカンス)・春・冬
音樂教室 <(可愛/貧乏症(貧窮)>
繪畫教室(貧窮)
料理教室
繪畫教室 <叛逆(非行化)>
音樂教室(叛逆)
自由行動 <購物(買い物)>
木匠(大工)的打工
幫忙家事(家事手伝い)的打工
照顧小孩(子守り)的打工(通常/貧窮/可愛)
在農場打工(通常/貧窮/可愛)
自由行動 <在家休息(家でのんびり)>

●其他

在郊遊的拜訪推銷(訪問販賣)時購買チーマーの服穿上
拜訪推銷時購買藝術麥芽糖(芸術の水飴)
女兒的主張→信賴度達到最高等級
當木匠時建築物完成一半(可愛)
生日時送禮物(詩集)
購物(買い物)<詩集>
拜訪推銷時購買闇之服(闇のスーツ)穿上
父親生日時得到禮物 <商人→鋼筆(萬年筆)>
父親生日時得到禮物 <新靴子(新しい靴)>
父親生日時得到禮物 <賣藝人→口琴(ハーモニカ)/橫笛>
自由行動時與好朋友見面。繪畫教室的阿克蘭(アクロン)
拜訪推銷時購買南國禮服(南國のスーツ)穿上
父親生日時得到禮物(旅行僧→法衣)
父親生日時得到禮物 <流浪人→白色吉他(白いギター)>
女兒的主張→自尊心(プレイド)達到最高等級



魅力



●學習・打工

郊遊・夏
舞蹈教室(ダンス教室)
禮儀見習教室(行儀見習)
斷食道場
學校
在酒吧(酒場)打工(通常/叛逆)
侍女(メイド)的打工(通常/貧窮/可愛)
教會(可愛)



●其他

在郊遊的拜訪推銷（訪問販賣）時購買貓女裝（キャットスーツ）穿上
在郊遊的拜訪推銷時購買チーマーの服穿上
在拜訪推銷時購買闇之服（闇のスーツ）穿上
在拜訪推銷時購買南國禮服（南國のドレス）穿上
在拜訪推銷時購買魅惑香水（魅惑の香水）
在郊遊時得到禮物 < 可愛（ぶりっこ）→魅惑香水 >
在拜訪推銷時購買兔女郎裝（ウサギのスーツ）穿上
女兒的主張→藝術性（センス）達到最高等級
在音樂教室的考試中考 100 分
當家庭教師時雷隆（レロン）離家出走
在禮儀見習教室（行儀見習）的考試中考 100 分
看情書之後與對方交往
在繪畫教室的考試中贏過競爭對手時
購物 < 豪華禮服（豪華なドレス）> 之後穿著
生日時送禮物（豪華禮服）
父親生日時得到禮物 < 流浪人→黑色皮革上衣（黒い皮のジャンパー）>
女兒的主張→氣質（気品）達到最高等級
購物 < 華服（おしゃれな服）> 之後穿著
生日時送禮物（華服）
當家庭教師時接受雷隆（レロン）的商談（可愛）
當家庭教師時接受雷隆的商談（通常）
武術比賽時敗給競爭對手以外的人時（可愛）
購物（花束）
購物 < 冬裝（あたたかい服）／夏裝（すずしい服）> 之後穿著
生日時送禮物（花束）
當家庭教師時接受雷隆的商談 < 驕傲（なまいき）>
女兒的主張→氣質提升一些
父親生日時得到禮物 < 賣藝人→氈帽（フェルトの帽子）　／橫笛 >
父親生日時得到禮物 < 流浪人→紅色領巾（赤いネッカチーフ）／白色吉他（白いギター）>
在礦山的隧道事故時沒有受傷
購物 < 便服（動きやすい服）> 之後穿著
生日時送禮物（便服）
自由行動時約會
照顧小孩（子守り）時為小孩所親近
當家庭教師時雷虹（レオン）離家出走
自由行動時和好朋友見面。舞蹈教室的潔咪（チャーミー）
在禮儀見習教室的考試中考 80 ～ 99 分
女兒的主張→要你買〇〇給她時選擇「だーめ（不行）」（可愛）
不看情書（看不懂）加以拒絕

壓力（ストレス）

●學習・打工

家庭教師的打工 <貧窮（貧乏症）>
在農場打工 <可愛（ぶりっこ）>
斷食道場
在礦山打工（通常）
木匠的打工（可愛）
照顧小孩（子守り）的打工 <通常／貧窮／可愛／驕傲（なまいき）>
侍女（メイド）的打工（通常／貧窮／可愛）
家庭教師的打工（通常／驕傲／可愛）
在酒吧（酒場）打工 <通常／叛逆（非行化）／可愛>
在農場打工（通常／貧窮）
武術道場
木匠的打工（通常／貧窮／驕傲）
幫忙家事（家事手傳い）的打工（驕傲）
禮儀見習（行儀見習）
在市場打工（通常／貧窮／可愛）
在礦山打工（叛逆）
舞蹈教室
學校
在礦山打工（貧窮）
在酒吧打工（貧窮）
音樂教室
繪畫教室
料理教室
幫忙家事的打工（通常／貧窮／可愛／叛逆）
教會
木匠的打工（叛逆）
自由行動 <家庭副業（內職）>
自由行動（陪壞朋友）
自由行動 <散步（さんぽ）／在家休息（家でのんびり）>
自由行動 <到處吃（食べ歩き）／購物（買い物）>
郊遊（バカンス）
生病入院



●其他

女兒的主張→魅力變很高 <退休騎士（引退騎士）> →選擇「故女王のほうが綺麗（故女王比較漂亮）」<體貼（氣だて）低>
女兒的主張→在意體重開始增加
女兒的主張→魅力變很高（退休騎士）→選擇「そんなことを聞くじゃない（不該問這種問題）」（信賴度低）
女兒的主張→要求想休息時選擇「だーめ（不行）」
女兒的主張→要你給她零用錢時選擇「だーめ（不行）」（叛逆）
女兒的主張→要你買〇〇給她時選擇「だーめ（不行）」（貧窮）

女兒的主張→在意體重增加
女兒的主張→魅力變很高（沒落貴族）→選擇「絕對なれる」< 體貼（氣だて）高 >
女兒的主張→魅力變很高（退休騎士）→選擇「そんなことを聞くものじゃない（不該問這種問題）」（信賴度高）
女兒的主張→武勇變很高（退休騎士）→選擇「女の子はおしとやかになさい（女孩子要端莊嫻淑）」
女兒的主張→武勇變很高（退休騎士）→選擇「うぬぼれるんじゃない！　と一喝（大聲叱喝：別太驕傲！）」
女兒的主張→道德心（モラル）變很高
女兒的主張→要求要零用錢時選擇「だーめ（不行）」<驕傲（なまいき）>
女兒的主張→在意腰變粗
當家庭教師，接受雷虹（レオン）的商量時（驕傲）
在料理教室的考試中打敗競爭對手時
在禮儀見習的考試中考 100 分
在繪畫教室的考試中打敗競爭對手時
在舞蹈教室的考試中未滿 50 分
在料理教室的考試中輸給競爭對手時
女兒的主張→武勇變得很高（流浪人）→選擇「ギターを奏でる（彈吉他）」
女兒的主張→在意身高太矮
在禮儀見習的考試中打敗競爭對手時
在武術的考試中輸給競爭對手以外時（通常）
女兒的主張→要求要零用錢時選擇「だーめ（不行）」<可愛（ぶりっこ）>
在禮儀見習的考試中考 50 ～ 79 分
在音樂教室的考試中輸給競爭對手時
在武術比賽輸給競爭對手以外時（驕傲）
在學校的考試中未滿 50 分
在繪畫教室的考試中未滿 50 分
舞蹈教室考試得 80 ～ 99 分
在武術比賽輸給競爭對手以外時（驕傲）
在繪畫教室的考試中有競爭對手時
在舞蹈教室的考試中輸給競爭對手以外時
在武術比賽打敗競爭對手以外時 <貧窮（貧乏症）>
女兒的主張→在意身高太高
女兒的主張→在意臀部變大
在料理教室的考試中考 50 ～ 99 分
女兒的主張→要求零用錢時選擇「だーめ（不行）」（通常）
在禮儀見習的考試中未滿 50 分
女兒的主張→在意胸部變大
在武術比賽輸給競爭對手以外時 <叛逆（非行化）>
在繪畫教室的考試中輸給競爭對手時
在音樂教室的考試中考 0 ～ 79 分
在舞蹈教室的考試中考 50 ～ 79 分
在禮儀見習的考試中輸給競爭對手時
在繪畫教室的考試中考 50 ～ 79 分
女兒的主張→要你買〇〇給她時選擇「だーめ（不行）」（通常）
在學校的考試中輸給競爭對手時
女兒的主張→要求零用錢時選擇「だーめ（不行）」（貧窮）



女兒生日時不送禮物
自由行動時遇到敎學的老師
在武術比賽打敗競爭對手以外時 < 貧窮 (貧乏症)>
在繪畫敎室的考試中考 50 ~ 79 分
在學校的考試中考 80 ~ 99 分
在照顧小孩 (子守り) 時受到小孩的喜歡
在舞蹈敎室的考試中考 50 ~ 79 分
在料理敎室的考試中考 50 ~ 79 分
女兒的主張→要求要零用錢時選擇「おこづかいをあげる (給零用錢) 」< 通常/貧窮/驕傲 (なまいき)>
在武術比賽打敗競爭對手以外時 < 可愛 (ぶりっこ)>
自由行動時與摯友見面
在禮儀見習的考試中打敗競爭對手時
在學校的考試中考 50 ~ 79 分
在音樂敎室的考試中考 80 ~ 99 分
在照顧小孩時受到小孩的喜歡
猛暑中，郊遊 (バカンス)
被欺負後進行對話
在禮儀見習的考試中考 50 ~ 79 分
在料理敎室的考試中未滿 50 分
在意胸部變大，開口說話
女兒的主張→武勇提升一些→選擇「ケンカしちゃだめ (不可吵架)(貧窮)
女兒的主張→氣質變很高 (所有職業)
女兒的主張→要求要零用錢時選擇「おこづかいをあげる (給零用錢) 」< 可愛/叛逆 (非行化)>
自由行動時撿到小貓
在音樂敎室的考試中考 50 ~ 99 分
在舞蹈敎室的考試中輸給競爭對手
在舞蹈敎室的考試中考 80 ~ 99 分
在武術比賽打敗競爭對手以外時 (通常)
在武術比賽打敗競爭對手以外時 (叛逆)
在武術比賽輸給競爭對手以外時 (通常)
在禮儀見習的考試中考 80 ~ 99 分
在音樂敎室的考試中打敗競爭對手時
在料理敎室的考試中打敗競爭對手時
在學校考的試中考 100 分
女兒的主張→武勇上升一些→選擇「大好きだよ (最喜歡了) 」(通常／貧窮)
女兒的主張→要你買〇〇給她時購買
在繪畫敎室的考試中考 100 分
女兒的主張→藝術性 (センス) 變很高 < 賣藝人 (旅藝人)>
女兒的主張→魅力變很高 (沒落貴族) →選擇「無理しなくていいんだよ (無需勉強) 」< 鬥志 (氣力) 高 >
女兒的主張→武勇變很高 (沒落貴族) →選擇「そんなこと氣にするな (不用在意那種事) 」
女兒的主張→信賴度變成最高等級
女兒的主張→信賴度提升一些 < 退休騎士 (引退騎士) ／沒落貴族 >
在料理敎室的考試中考 100 分
在禮儀見習的考試中考 100 分



在舞蹈教室的考試中考 100 分
女兒的主張→智力（知力）變成最高等級
購物＜大餐（ごちそう）＞
生日時送禮物（大餐）



武勇

●學習・打工

武術道場＜通常／貧窮（貧乏症）／叛逆（非行化）＞
武術道場＜可愛（ぶりっこ）＞
武術道場＜驕傲（なまいき）＞
在礦山打工（通常／叛逆／貧窮）
木匠的打工（通常／貧窮／驕傲／叛逆）



●其他

在郊遊（バカンス）的拜訪推銷時買入チーマー的衣服穿著
郊遊時獲得禮物（叛逆→武神之劍）
在拜訪推銷時買入武神之劍
自由行動時和致友相見。武術道場的亞莉兒（アリエール）

信賴度



●其他

女兒的主張→道德心（モラル）提升一些＜旅行僧（旅の僧侶）＞
女兒的主張→體貼（氣だて）提升一些＜退休騎士（引退騎士）＞
女兒的主張→體貼提升一些（商人／沒落貴族）
女兒的主張→道德心提升一些（退休騎士／沒落貴族）
女兒的主張→體力（スタミナ）提升一些＜退休騎士／流浪人（風來坊）／旅行僧／賣藝人（旅藝人）＞
女兒的主張→自尊心（プライド）變很高（退休騎士／沒落貴族）
女兒的主張→武勇變很高（沒落貴族）→選擇「貴族なればこそ強くあれ」
女兒的主張→武勇提升一些→選擇「大好きだよ（最喜歡了）」（可愛／叛逆）
女兒的主張→智力變很高（旅行僧）
女兒的主張→魅力變很高（商人）
生日時送禮物＜布娃娃（ぬいぐるみ）／豪華禮服（豪華なドレス）／便服（動きやすい服）＞
購物買＜冬裝（あったかい服）／夏裝（すずしい服）／豪華禮服／便服＞穿著
購物（布娃娃）
在舞蹈教室的考試中考 100 分
女兒的主張→要求要學OO時選擇「OOをスケジュールに組み★む（將OO編入計畫中）」
女兒的主張→自尊心變很高（旅行僧）
在料理教室的考試中考 100 分
在學校的考試中考 100 分
女兒的主張→體力（スタミナ）變成最高等級
女兒的主張→體力提升一些（商人／沒落貴族）
女兒的主張→自尊心變很高（賣藝人）

女兒的主張→體貼（氣だて）變很高
女兒的主張→體貼提升一些 <流浪人（風來坊）／旅行僧（（ 旅の僧侶）／賣藝人（旅藝人）>
女兒的主張→氣質（氣品）變很高 <退休騎士（引退騎士）>
女兒的主張→智力（知力）提升一些
女兒的主張→武勇變很高（旅行僧）
女兒的主張→魅力變很高（退休騎士）→選擇「お前のほうが綺麗（妳比較漂亮）」<自尊心（プライド）低>
女兒的主張→魅力變很高（流浪人）→選擇「お前はまだまだ子供だから……（因爲妳還是小孩子……）」（自尊心低）
女兒的主張→魅力變很高（沒落貴族）→選擇「絕對なれる」（有體貼值）
女兒的主張→魅力變很高（沒落貴族）→選擇「無理しなくていいんだよ（無需勉強）」<鬥志（氣だて）低>
女兒的主張→魅力變很高（旅行僧）
看完情書後加以拒絕
在意胸部變大，開口說話
生日時送禮物 <微笑（スマイル）／花束／詩集）
購物 <大餐（ごちそう）／花束／詩集>
女兒的主張→體力變很高
女兒的主張→氣質提升一些
女兒的主張→武勇提升一些→選擇「ケンカしちゃだめ（不可吵架）」<貧窮（貧乏症）>
女兒的主張→武勇變很高（賣藝人）
對話
女兒的主張→武勇提升一些→選擇「ケンカしちゃだめ（不可吵架）」<叛逆（非行化）>
自由行動時約會
女兒的主張→藝術性（センス）變很高（沒落貴族）
女兒的主張→道德心（モラル）提升一些（商人／賣藝人）
女兒的主張→武勇變很高（流浪人）→選擇「父が強いに決まっている（爸爸一定很強）」
女兒的主張→魅力變很高（流浪人）→選擇「そんなもん山ほど會った」（自尊心低）
在學校的考試中未滿 50 分
女兒的主張→自尊心變很高（商人）
女兒的主張→智力變很高（商人／流浪人／沒落貴族）
女兒的主張→要求要休息時選擇「だーめ（不行）」
女兒的主張→魅力變很高（流浪人）→選擇「お前が一番綺麗だ（妳最漂亮）」（自尊心低）
女兒的主張→要求要學〇〇時選擇「だーめ（不行）」
女兒的主張→道德心提升一些（流浪人）
女兒的主張→武勇提升一些→選擇「ケンカしちゃだめ（不可吵架）」<可愛（ぶりっこ）>
女兒的主張→魅力變很高（流浪人）→選擇「そんなもん山ほど會った」（自尊心高）
女兒的主張→自尊心變很高（流浪人）
女兒的主張→武勇變很高（退休騎士）→選擇「女の子はおしとやかになさい（女孩子要端莊嫻淑）」
女兒的主張→武勇變很高（沒落貴族）→選擇「まったくその通り（正是如此）」
女兒生日時不送禮物
女兒的主張→要求要買〇〇時選擇「だーめ（不行）」（叛逆）
女兒的主張→魅力變很高（流浪人）→選擇「お前はまだまだ子供だから……（因爲妳還是個小孩……）」（自尊心高）
女兒的主張→魅力變很高（退休騎士）→選擇「そんなことを聞くものじゃない（不該問那種事）」（信賴度低）
女兒的主張→武勇提升一些→選擇「嫌いだね（妳不歡，對不對？」



體重



●學習・打工

猛暑中，自由行動 < 到處吃（食べ歩き）>
自由行動（到處吃）
料理教室 < 貧窮（貧乏症）>
斷食道場
猛暑中，斷食道場



●其他

太瘦而受到警告
在料理教室的考試中打敗競爭對手時
生日時送禮物 < 大餐（ごちそう）>
購物（大餐）

金錢



●學習・打工

侍女（メイド）的打工 < 可愛（ぶりっこ）>
在礦山打工 < 通常／叛逆（非行化）／貧窮（貧乏症）>
在酒吧（酒場）打工（可愛）
木匠的打工
家庭教師的打工 < 通常／可愛／驕傲（なまいき）／貧窮）
在酒吧打工（通常／叛逆／貧窮）
在農場打工（通常／貧窮／可愛）
侍女的打工（通常／貧窮）
照顧小孩（子守り）的打工（通常／貧窮／可愛／驕傲）
在市場打工（通常／貧窮／可愛）
自由行動 < 家庭副業（內職）>
幫忙家事（家事手伝い）的打工
教會
自由行動（到處吃）
自由行動（購物）
斷食道場
學校
自由行動（陪壞朋友）
生病入院
料理教室
舞蹈教室
武術道場
音樂教室
繪畫教室
禮儀見習



郊遊（バカンス）・冬
郊遊・秋
郊遊・春
郊遊・夏

●其他

考試（テスト）100 分 < 舞蹈教室（ダンス教室）／音樂教室／繪畫教室／學校／禮儀見習教室（行儀見習）>
養育費 < 退休騎士（引退騎士）>
女兒的主張→魅力變成最高等級
在學校獲得獎學金（不選學費半價）
養育費（沒落貴族）
養育費 < 旅行僧（旅の僧侶）>
郊遊時得到別人給的金錢 < 貧窮（貧乏症）>
市場裡的某件事（貧窮）
養育費（商人）
傳家之寶被盜，遭到懷疑，眞相大白之時 < 叛逆（非行化）>
在礦山的隧道事故中救出傷患
當木匠（大工）時完成建築物
在礦山的隧道中事故中沒有大礙而加班（貧窮）
發現礦山的礦脈，打工連 1 天也沒成功時
市場裡的某件事（貧窮）
在木匠的鷹架事故中受傷時
在礦山的隧道事故中受傷時
養育費 < 賣藝人（旅藝人）>
酒吧（酒場）裡的某件事
農場豐收，打工沒成功
猛暑時，酒吧的打工。日薪 2 倍
發現礦山的礦脈，若打工成功，在那之前的日薪 2 倍
農場豐收，若打工成功，日薪 2 倍
在照顧小孩（子守り）時與小孩很親密
女兒的主張→要求買〇〇時購買
父親生日時得到禮物 < 旅行僧→化緣袋（托鉢袋）>
父親生日時得到禮物 < 襪子（靴下）>
女兒的主張→要求零用錢時選擇「おこづかいをあげる（給零用錢）」
父親生日時得到禮物 < 手帕（ハンカチ）>
父親生日時得到禮物 < 流浪人（風來坊）→紅色領巾（赤いネッカチーフ）>
父親生日時得到禮物 < 旅行僧→念珠（數珠）>
父親生日時得到禮物 < 賣藝人→口琴（ハーモニカ）>
父親生日時得到禮物 < 茶杯（ティーカップ）>
父親生日時得到禮物 < 賣藝人→氈帽（フェルトの帽子）>
父親生日時得到禮物 < 退休騎士→劍柄飾品（劍の柄飾り）>
父親生日時得到禮物 < 流浪人→白色吉他（白いギター）>
父親生日時得到禮物 < 沒落貴族→羽毛飾品（羽根飾り）>
父親生日時得到禮物 < 賣藝人→橫笛 >



父親生日時得到禮物＜退休騎士→短劍＞
父親生日時得到禮物＜商人→算盤／記事簿（手帳）＞
父親生日時得到禮物＜沒落貴族→披風（マント）＞
父親生日時得到禮物＜新鞋子（新しい靴）＞
父親生日時得到禮物＜流浪人（風來坊）→黑色皮革上衣（ 黒い皮のジャンパー）＞
父親生日時得到禮物＜沒落貴族→附有家徽的桌巾（家紋入のテブルクロス）＞
生日時送禮＜布娃娃（ぬいぐるみ）＞
購物（布娃娃）
父親生日時得到禮物＜商人→鋼筆（万年筆）＞
幫忙家事（家事手伝い）時被闖空門
父親生日時得到禮物＜退休騎士→盾（楯）＞
父親生日時得到禮物＜旅行僧→法衣（僧衣）＞
生日時送禮物（詩集）
購物（詩集）
遭到欺侮，被嚇唬。
生日時送禮物（花束）
購物（花束）
生日時送禮物＜大餐（ごちそう）＞
購物（大餐）
購物＜夏裝（すずしい服）＞
生日時送禮物＜便服（動きやすい服）＞
購物（便服）
購物＜冬裝（あたたかい服）＞
在拜訪推銷（訪問販賣）時買入光榮果實（榮光の果實）
在拜訪推銷時買入秩序之種（秩序の種）
當侍女（メイド）時遇上闖空門
生日時送禮物＜華服（おしゃれな服）＞
購物（華服）
在拜訪推銷時買入溫柔之梳（やさしさのくし）
在拜訪推銷時買入妖精之蜜（妖精の蜜）
在拜訪推銷時買入智慧之果（智惠の實）
在拜訪推銷時買入藝術麥芽糖（藝術の水飴）
在拜訪推銷時買入兔女郎裝（ウサギのスーツ）
在拜訪推銷時買入高貴泉水（高貴なる泉水）
生日時送禮物＜豪華禮服（豪華なドレス）＞
購物（豪華禮服）
在拜訪推銷時買入武神之劍（武神の劍）
在拜訪推銷時買入魅惑香水（魅惑の香水）
在拜訪推銷時買入南國禮服（南國のドレス）
在拜訪推銷時買入闇之服（闇のスーツ）
在郊遊（バカンス）的拜訪推銷時買入チーマーの服
在郊遊的拜訪推銷時買入貓女裝（キャットスーツ）







中日譯名對照表

人名

阿諾（アーノルド）
阿克蘭（アクロン）
亞莉兒（アリエール）
阿倫（アレン）
皮小孩（いじめっこ）
小小妖精（ウズ）
艾蕾雅（エクレア）
歐古（オーク）
歐里比（オグリビー）
卡克蘭特（カークランド）
可玻（クールボゥ）
古拉丁（グラッデン）
琪亞（チアー）
柴克（チェコ）
潔咪（チャーミー）
娜迪菈（ナテラ）
巴貝克（バークベック）
巴斯王（バース王）
海妲（ハイター）
夏葉（ハエ）
哈蜜（ハミング）
貝希（ベピトーン）
波特拉（ボトラ）
瑪萊雅（マライヤ）
麥加諾（マルカーノ）
瑪琳妲（マルガリータ）
米契爾（ミッチェル）
梅蒂娜（メディーナ）
摩卡（モッカ）
尤莉（ユーリ）
拉迪（ランディ）
雷虹（レオン）
雷隆（レロン）
蘿絲（ローズ）
仔貓（小貓）

能力

體力（スタミナ）
壓力（ストレス）
藝術性（センス）
自尊心（プライド）
道德心（モラル）
鬥志（氣力）
體貼（氣だて）
氣質（氣品）
智力（知力）

狀態

驕傲（なまいき）
可愛（ぶりっこ）
叛逆（非行化）
生病（病氣）
貧窮（貧乏症）



超級金手指密碼

疾風の狼『PS金手指介面卡』專用密碼

(1) 開機後選第二項 SELECT CHEAT CODES(按○鈕)。
(2) 選第一項 New Game(按○鈕)。
(3) 進入後要取遊戲名 (按○鈕決定、取消錯字按□鈕)，取完後離開 (按ㄨ鈕兩次)，然後選 [SAVE(儲存)]，按○鈕。
(4) 選第二項 new code(按□鈕)，進入密碼區 (按○鈕)。輸入密碼按○鈕、換行按ㄨ鈕、利用 LR 可左右移動。

* 此遊戲下列所有的密碼在進入遊戲前都要先將金手指介面卡右邊的開關按下 (OFF)，等要使用密碼功能時才將開關往上扳 (ON)，扳完之後要馬上再將金手指介面卡右邊的開關按下 (OFF)，這樣才不會當機。

「8010B25C C350」、「8010B262 C350」、「80163818 C350」－－金錢無限。
「80179078 270F」－－スタミナ最高值 (如要數值小一點時，只要改變後面四個數字)
「8017907C 270F」－－知力最高值 (如要數值小一點時，只要改變後面四個數字)
「80179084 270F」－－氣力最高值 (如要數值小一點時，只要改變後面四個數字)
「80179088 270F」－－プライド最高值 (如要數值小一點時，只要改變後面四個數字)
「8017908C 270F」－－モラル最高值 (如要數值小一點時，只要改變後面四個數字)
「80179090 270F」－－氣品最高值 (如要數值小一點時，只要改變後面四個數字)
「80179094 270F」－－氣だて最高值 (如要數值小一點時，只要改變後面四個數字)
「80179098 270F」－－センス最高值 (如要數值小一點時，只要改變後面四個數字)
「8017909C 270F」－－魅力最高值 (如要數值小一點時，只要改變後面四個數字)
「801790A0 0000」－－ストレス最低值
「801790A4 270F」－－武勇最高值 (如要數值小一點時，只要改變後面四個數字)
「801790A8 03E8」－－信賴度最高值 (如要數值小一點時，只要改變後面四個數字)

(5) 密碼輸入完後按兩次ㄨ鈕，然後選 SAVE(按○鈕)，如此密碼就存在介面卡內。
(6) 此時畫面第二項應爲 no code name(此行若呈藍色時先按○鈕使之變爲紅色)。如此行爲紅色即表示密碼功能已經啓動，按兩次ㄨ鈕回主畫面，再選第一項 START GAME(按○鈕)，接著再選第一項 START GAME WITH SELECTED COD ES(按○鈕)，讀取後即進入遊戲。

刪除不要的金手指密碼的方法：

(1) 開機後選第二項 SELECT CHEAT CODES(按○鈕)。
(2) 找出欲刪除的密碼檔案後 (按△鈕)，再選 DELETE(按○鈕) 即可消除密碼檔案。

書號	書名	定價	備註
006	亂馬 1/2 朱貓團的祕寶	180	
010	MD 夢幻之星Ⅳ SFC 如夢似 SFC 怪獸製造廠	180	三合一
011	SFC 聖火降魔錄-紋章之謎	150	劇情版攻略
015	SFC 超級機器人大戰 EX	200	
016	SFC 太空戰士 VI	360	劇情版攻略
024	SFC 狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士 II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士 II	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵 II、勇者募集中、多卡波 321	180	三合一
SF07	魔獸大戰、英雄聖戰 II、聖靈珠傳說 II	180	三合一
SF08	雷霆任務、魔神轉生 II	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰、女神轉生外傳 II	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新 SD 戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者 II	220	
SF17	超任版－夢幻模擬戰 & 幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	超任版－夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人烈傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客	220	完全攻略
SF26	超悟空傳～覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說 3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團 2	200	攻略指引
SF29	神聖記 II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團 2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神 III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	200	破關完全攻略
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍 VI	280	破關完全攻略
SF39	風塵英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵 DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說 3 劇情書	190	劇情書
SF43	美少女夢工場	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳 ONI	270	超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SF45	勇者鬥惡龍 VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	230	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團 2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務 II	280	超完全攻略
SF51	魔試聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神 3	360	劇情版攻略
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄 II	240	破關完全攻略
SF55	追寶威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略
SF57	阿拉伯奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追寶威龍	320	劇情版攻略
SF59	黑水晶傳説（修訂完整版）	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤 II	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語 2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄 II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍 III	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰 II	320	劇情版攻略
017	超任 RPG 金手指大全	260	
SF15	金手指大全 II	290	
GF03	金手指大全 3	260	
GF04	PS 金手指大全 I	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS 金手指大全 I	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS 金手指大全 II	270	隨介面卡附送不零售
GF07	SS 金手指大全 II	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GF09	SS 金手指大全 1.2 合輯	300	

書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼～吸精公主	180	故事攻略
PS03	封魔傳説	260	超完全攻略
PS04	藤丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜五右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河少女警察 2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士 II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	野戰神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士 7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	龍騎士 4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士 4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女夢工場	290	全彩養育大全

書號	書名	定價	備註
SS01	VR 快打 2～絕招篇	290	超完全攻略
SS02	聖龍戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	誕生 S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄聖戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士（修訂完整版）	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探 DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰 III（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	200	彩色超完全攻略
SS16	古墓秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境	270	全彩破關完全攻略

PRINCESS MAKER

新美少女夢工場

養・育・大・全



發行人■廖國雄
發行所■佳聯出版有限公司
地址■台中市復興路四段219號5F-3
印刷所■金玉堂彩色印刷廠股份有限公司
底片輸出■可信資訊科技有限公司(畢昇)
版次■1997年4月初版
法律顧問■中亞國際法律事務所 何文通律師
出版登記證■局版台省業字第437號
郵政劃撥帳號■22127355 佳聯出版有限公司
聯絡電話■(04)2209850
傳眞電話■(04)2201677

ISBN 957-8413-05-X

9 789578 413054

NT$290

PS22

新美少女夢工場

夢幻精靈

全彩

養育大全

疾風の狼